

코뿌

- Mission -

목차

- 01 참가 목적
- 02 개발 계획
- 03 스토리
- 04 기대효과

코뿌이의 참가 목적

1. 간단한 게임을 통해 모두가
자연스럽게 환경을 생각할 수 있도록 교육하기 위함
2. 공모전 참가를 통한 개인의 실력 향상과
팀원간의 협동력을 키우기 위해 참가함.

개발 계획

분위기

전체적으로 귀여운 분위기를 의도해 전 연령대 모두 부담없이 관심을 가지고 게임에 임할 수 있도록 한다.

게임 구성

메인 맵에서 쓰레기 줍기, 코드 뽑기, 퀴즈 풀기, 재활용 등의 가벼운 미션을 플레이하며, 숨겨진 미니 게임 또한 찾을 수 있다.

- 미니 게임 -

식물 키우기

제한 시간 안에 스페이스바를 재빠르게 눌러 식물을 성장시킨다.

어항 청소하기

스페이스바를 누르면 과산화수소가 나온다. 이를 통해 어항 속 박테리아를 소멸시킨다.

분리수거 하기

하늘에서 떨어지는 쓰레기를 바구니로 담아 재활용을 한다. 총 2개의 챕터가 있다.

미로 찾기

모든 미니게임을 깨고 얻은 열쇠로 들어갈 수 있는 미로이다. 미로에서 3개의 열쇠를 찾아야만 보물 상자를 열 수 있다.

데굴 데굴

캐릭터가 아슬아슬한
지형 위를 굴러가며
공병을 회수한다.

공기 청정기

테트리스를 통해 공기
를 정화할 수 있는 게이
지를 다 채워야만 공기가
정화된다.

대중 교통

자가용과 대중교통 이
용하기 중 대중교통을
선택해야만 게임이 실행
된다. 여러 자동차를
피해 1분 동안 도로를
달리면 된다.

미션 스토리

Stage 1

보물을 훔치기 위해 저택에 잠입했다가 함정에 빠지게 된다. 밀실로 이루어진 저택은 미션을 완수해야만 열쇠를 얻고 탈출 할 수 있다.

Stage 2

밀실 탈출은 성공했으나, 보물을 가지고 무사히 귀가 해야하는 미션이 남았다.

게임에서 제시하는 조건에 맞는 분리수거를 하면 최종 탈출을 할 수 있다.

기대 효과

자연스럽게 환경을 지키는 습관 인지하기

- ▶ 대중 교통 이용하기
- ▶ 환경 지식 키우기
- ▶ 대기전력 줄이기
- ▶ 분리수거 실천하기



감사합니다

-코부-