

Realice los programas que se le presentan a continuación en consola y que graben la información de salida en un archivo de "salida.text ** y base de datos"

Pedir 3 números:

Si el primero es el más grande mostrar la suma de los tres números.

Si el segundo es el más grande mostrar la multiplicación de los 3 números.

Si el tercero es el más grande concatenar los 3 números.

Si hay dos iguales mostrar el único que no es igual.

Si los tres son iguales mostrar los números y el mensaje:

"Todos son iguales".

Pedir un número de inicio y un número de fin y mostrar los números de 2 en 2 desde el número de inicio hasta el número de fin.

Ejemplo:

Ingreso: 5 y 16

Resultado: 5, 7, 9, 11, 13, 15

Ingreso: 6 y 12

Resultado: 6, 8, 10, 12

Pedir un número y mostrar sus divisores (valores que dividen al número en partes exactas).

Pedir dos números, verificar cuál es el mayor y mostrar la lista de números desde el mayor hasta el menor.

Ejemplo:

Ingreso: 3 y 9

Resultado: 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3

Ingreso: 10 y 7

Resultado: 10, 9, 8, 7

Pedir una palabra y contar cuantas vocales tiene.

Ejemplo:

Ingreso: Palabra

Resultado: La palabra Palabra tiene 3 vocales.

Pedir una palabra y contar cuantas veces aparece cada vocal.

Ejemplo:

Ingreso: Programación

Resultado:

A=2

E=0

I=1

O=2

U=0

Pedir un número y mostrar la suma de los números desde 0 hasta ese número.

Ejemplo:

Ingreso: 6 (debe sumar 1+2+3+4+5+6)

Resultado: 21

Ingreso: 10 (debe sumar 1+2+3+4+5+6+7+8+9+10)

Resultado: 55

Programa que muestra los números impares desde el 1 hasta el 100 e indica cuántos números impares hay. Almacenar el resultado y opción de mostrar el historial.

Realizar una calculadora de áreas de figuras geométricas de: Circulo, triángulo, cuadrado, rectángulo. Almacenar el resultado y opción de mostrar el historial.

Programa que recibe tres números enteros positivos, correspondiente a los tres lados del triángulo, debe mostrar si es Equilátero, Isósceles o Escaleno. Almacenar el resultado y opción de mostrar el historial.

Programa que recibe 3 números enteros positivos correspondientes a 3 notas, si el promedio es mayor o igual que 60 debe mostrar un mensaje de aprobado, de lo contrario debe mostrar un mensaje de reprobado, en ambos casos debe mostrar el promedio. Almacenar el resultado y opción de mostrar el historial.

Desarrolle un programa que calcule el factorial de un número si y solo si este es divisible entre el número 7. Si no es divisible debe de mostrar un mensaje informando el error. Almacenar el resultado y opción de mostrar el historial.

Programa que recibe un número entero positivo, correspondiente al año de nacimiento y debe mostrar si el año fue bisiesto o no. Almacenar el resultado y opción de mostrar el historial.

Desarrollar un programa que clasifique y almacene la información de un grupo de taxis, indicando si se encuentran en óptimas condiciones o necesitan mantenimiento si debé renovarse. Las condiciones son las siguientes si es modelo menor a 2007 y tiene más de 20,0Km recorrido debe renovarse. Si es modelo entre 2007 y 2013 y tiene. 20,000Km debe recibir mantenimiento. Si es modelo mayor a 2013 y tiene menos de 10,000Km está en óptimas condiciones. Si no cumple ninguna de las anteriores condiciones debe de desplegar un mensaje que diga, "mecánico". Almacenar el resultado y opción de mostrar el historial.

Instrucciones

- Utilizar lenguaje de programación Python y Octave.

** Optativo puntos extras al que lo realice.