



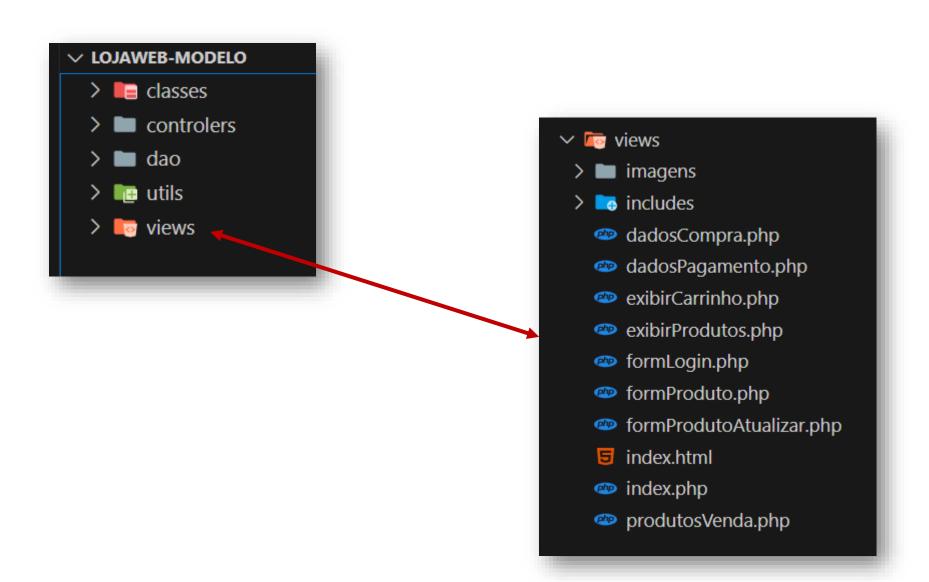
Construção uma aplicação Web com PHP e acesso a BD

Prof. MSc. Giuliano Prado de Morais Giglio

ESTRUTURA DO PROJETO

- Será fornecido uma estrutura inicial do projeto, contendo:
 - ✓ Imagens a serem utilizadas na aplicação;
 - ✓ Páginas PHP com alguns "esqueletos" de layout de páginas;
 - ✓ CSS autoral ou do framework Bootstrap
 - ✓ Includes de arquivos tais como menus, partes estruturais de páginas, funções úteis, etc.

ESTRUTURA DO PROJETO



ARQUITETURA DO PROJETO

 Dentre as várias arquiteturas de software para aplicações web, cada uma destinada a um contexto específico, iremos utilizar um modelo clássico e fácil de se estruturar uma aplicação web:

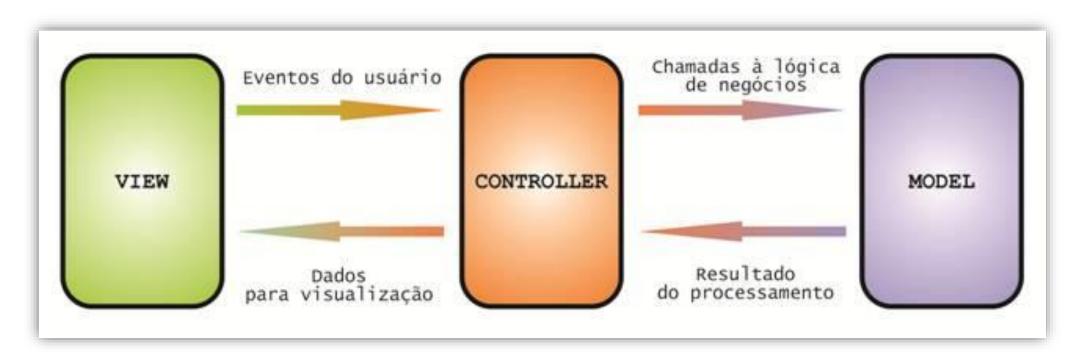
O Padrão MVC

ARQUITETURA DO PROJETO

Justificativas da escolha do MVC:

- ✓ Arquitetura consolidada;
- ✓ Aderente a maior parte das aplicações web;
- ✓ Facilidade de modularização e manutenção;
- ✓ Não penalizar o tempo da disciplina com discussões sobre arquiteturas de sistemas (há disciplinas que discutem isso)

PADRÃO MVC

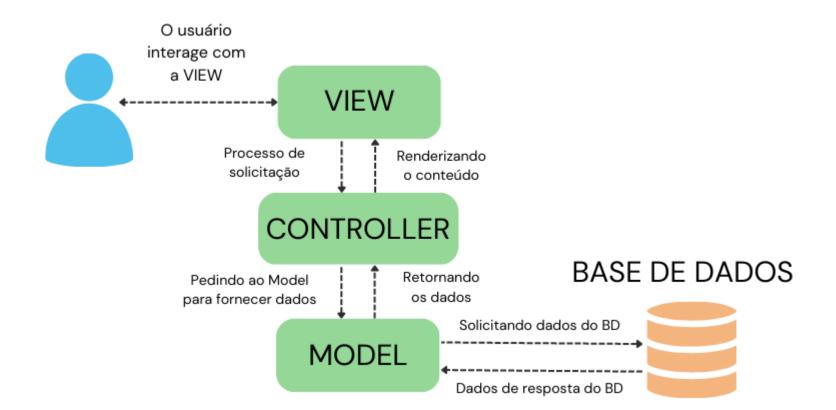


Na camada Model, uma parte importante da Lógica de Negócios é o acesso a base de dados, que pode ser realizado de diversas formas, por exemplo, através de frameworks específicos, middlewares, padrões de projeto, etc.

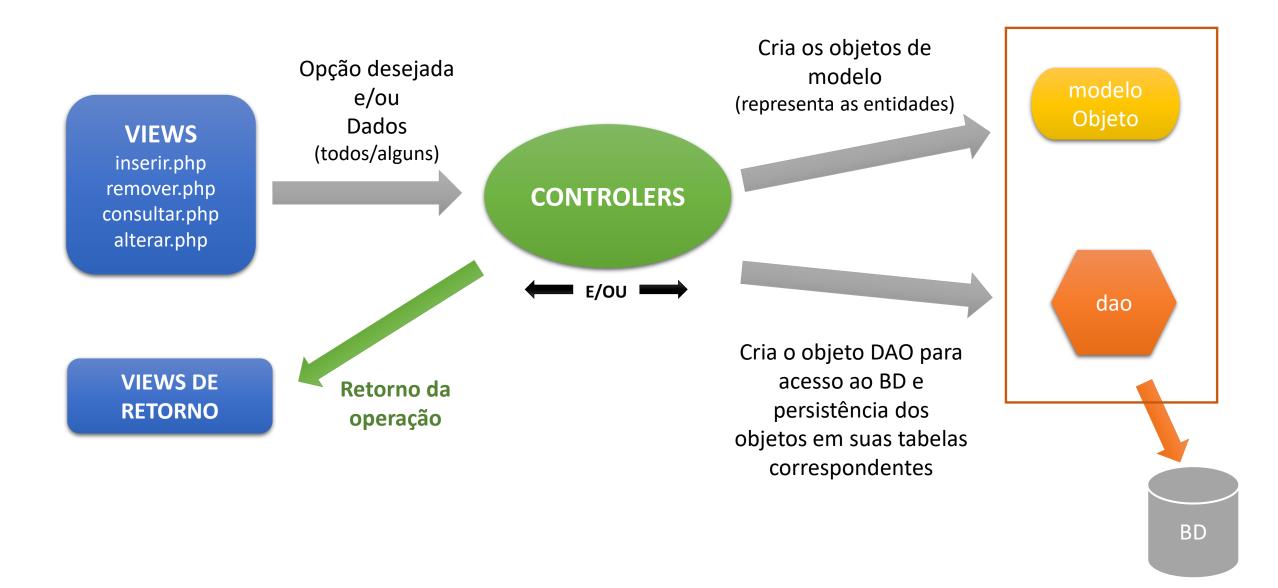
No nosso projeto, iremos utilizar *o padrão DAO – Data Access Object*, a fim de permitir maior aderência do aluno á programação OO com PHP e ser uma alternativa viável e fácil de modularizar o acesso a dados.

PADRÃO MVC

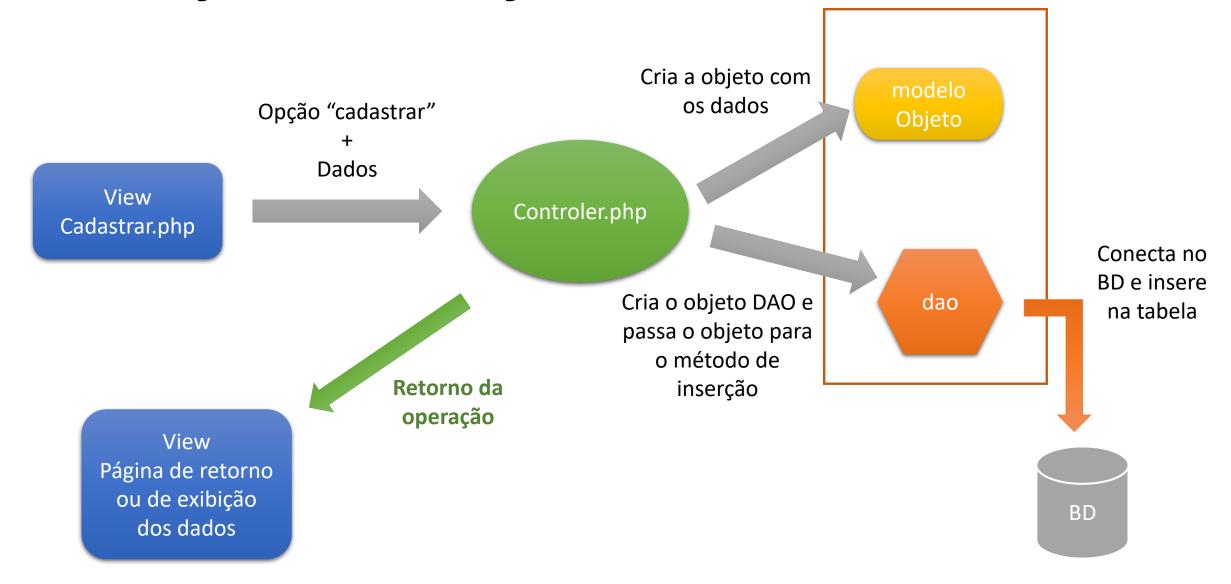
O Padrão DAO surgiu com a necessidade de separarmos a lógica de negócios da lógica de persistência de dados. Este padrão permite que possamos mudar a forma de persistência sem que isso influencie em nada na lógica de negócio, além de tornar nossas classes mais legíveis.



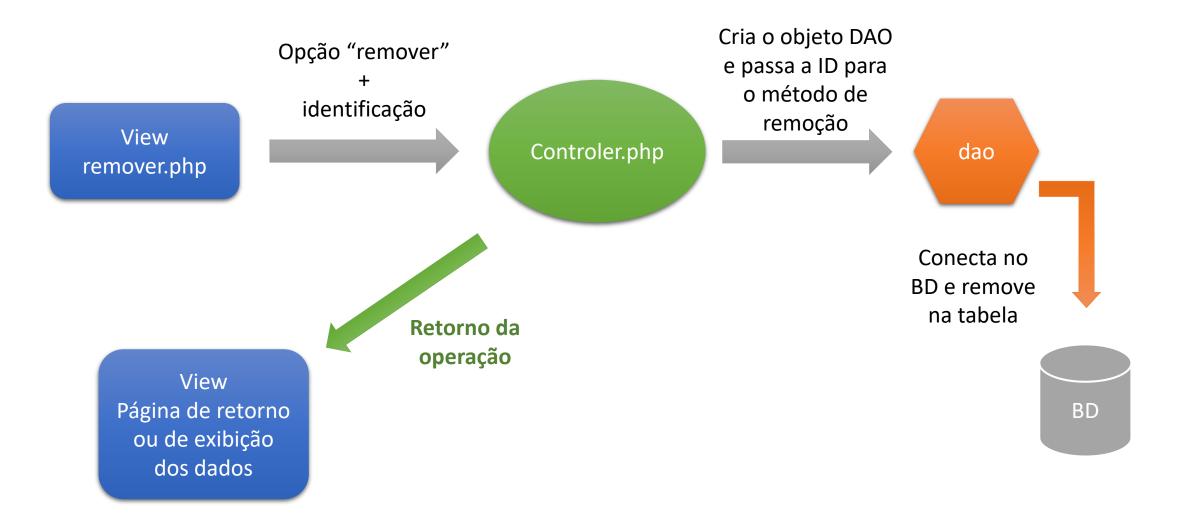
PADRÃO MVC



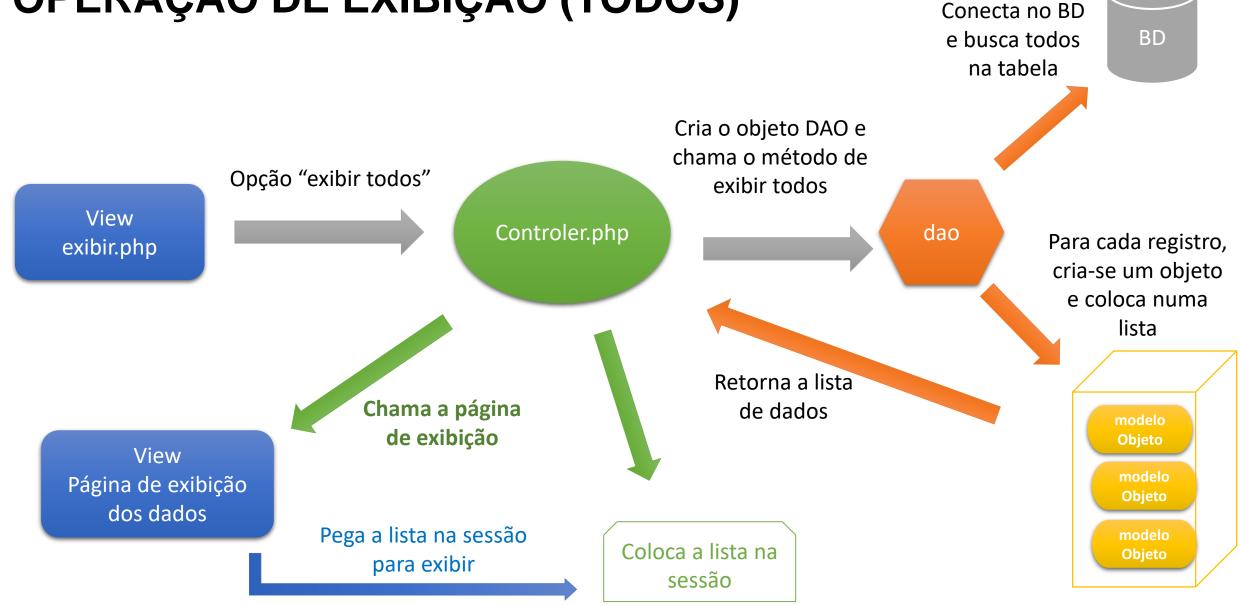
OPERAÇÃO DE INSERÇÃO



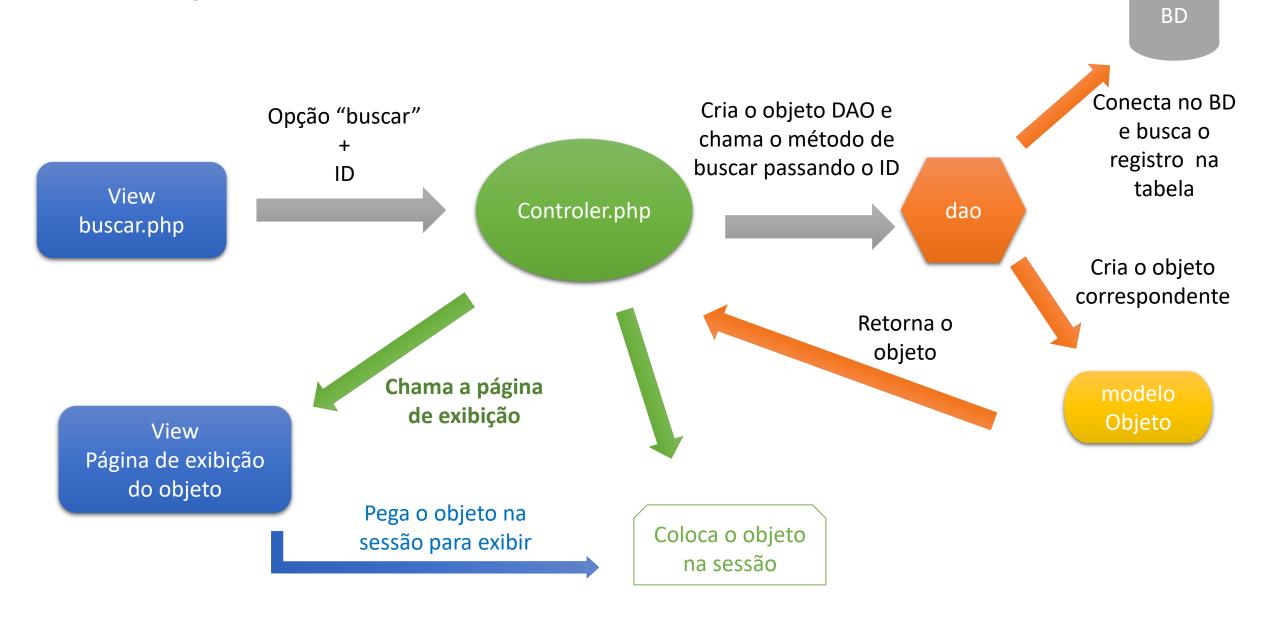
OPERAÇÃO DE REMOÇÃO



OPERAÇÃO DE EXIBIÇÃO (TODOS)



OPERAÇÃO DE BUSCAR (UM REGISTRO)



OPERAÇÃO DE ALTERAÇÃO Conecta no BD e Cria o objeto DAO e busca o registro BD chama o método de buscar o objeto Opção "buscar" + ID View dao Controler.php alterar.php Cria o objeto correspondente Chama a página de alteração Pega o objeto Coloca o objeto na sessão na sessão ETAPA 2 Cria o objeto View correspondente Página de alteração, coloca os dados do Cria o objeto objeto num FORM Objeto DAO e chama o método dao de alteração Conecta no BD e Opção "alterar" + ID BD altera o registro