



R E L E A S E 0 2

SISTEMA DE MOEDA ESTUDANTIL

2 0 2 5

GRUPO: ANDRÉ ALMEIDA, RAFAEL FERRAZ, VINÍCIUS
ASSIS, VITOR DE FIGUEIREDO

.....

CONTEUDO

01

Introdução

03

Diagramas

02

Tecnologias

04

Demonstração

.....

INTRODUÇÃO

Projeto web de um sistema de moeda estudantil

Um Sistema de Mérito que recompensa alunos por bom desempenho com moedas virtuais, distribuídas por professores.

Essas moedas podem ser trocadas por vantagens oferecidas por empresas parceiras.



TECNOLOGIAS



Front-end

Front-end desenvolvido em JavaScript com Vite como ferramenta de build e desenvolvimento.



Back-end

Back-end desenvolvido em Java com Spring Boot, utilizando o Maven para gerenciamento de dependências e build.



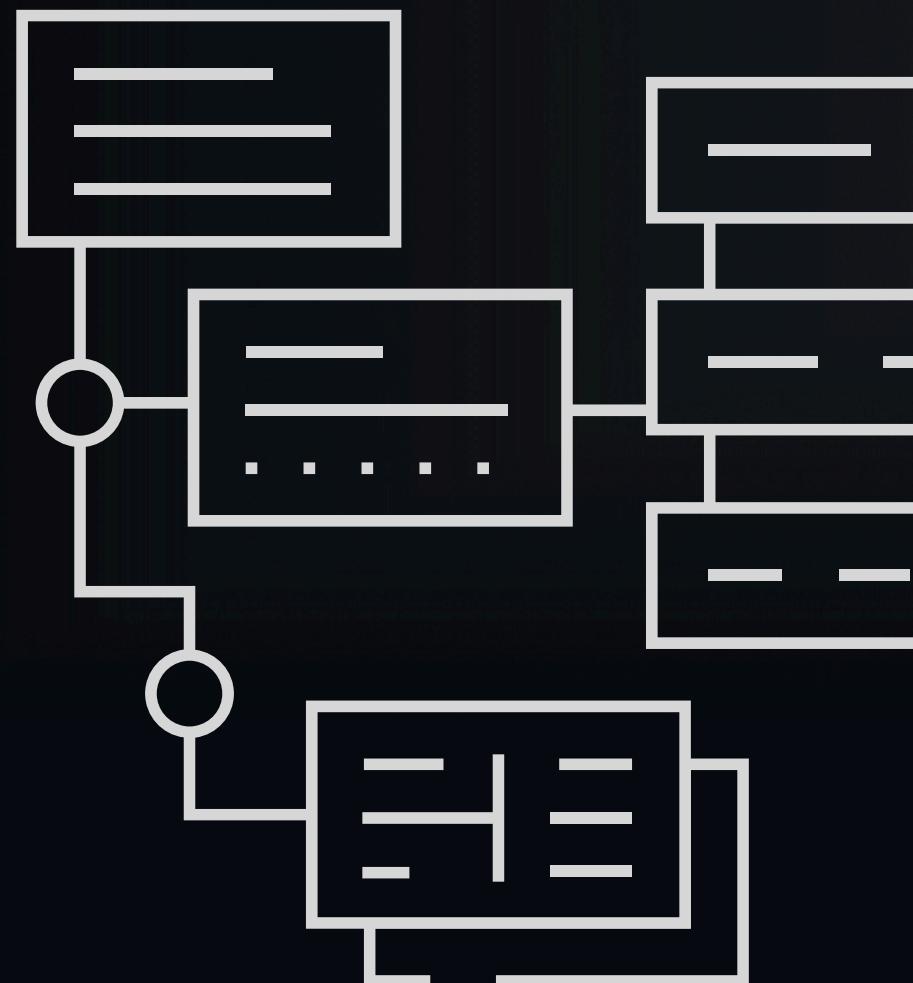
Banco de dados

Banco de dados H2, utilizando linguagem SQL.

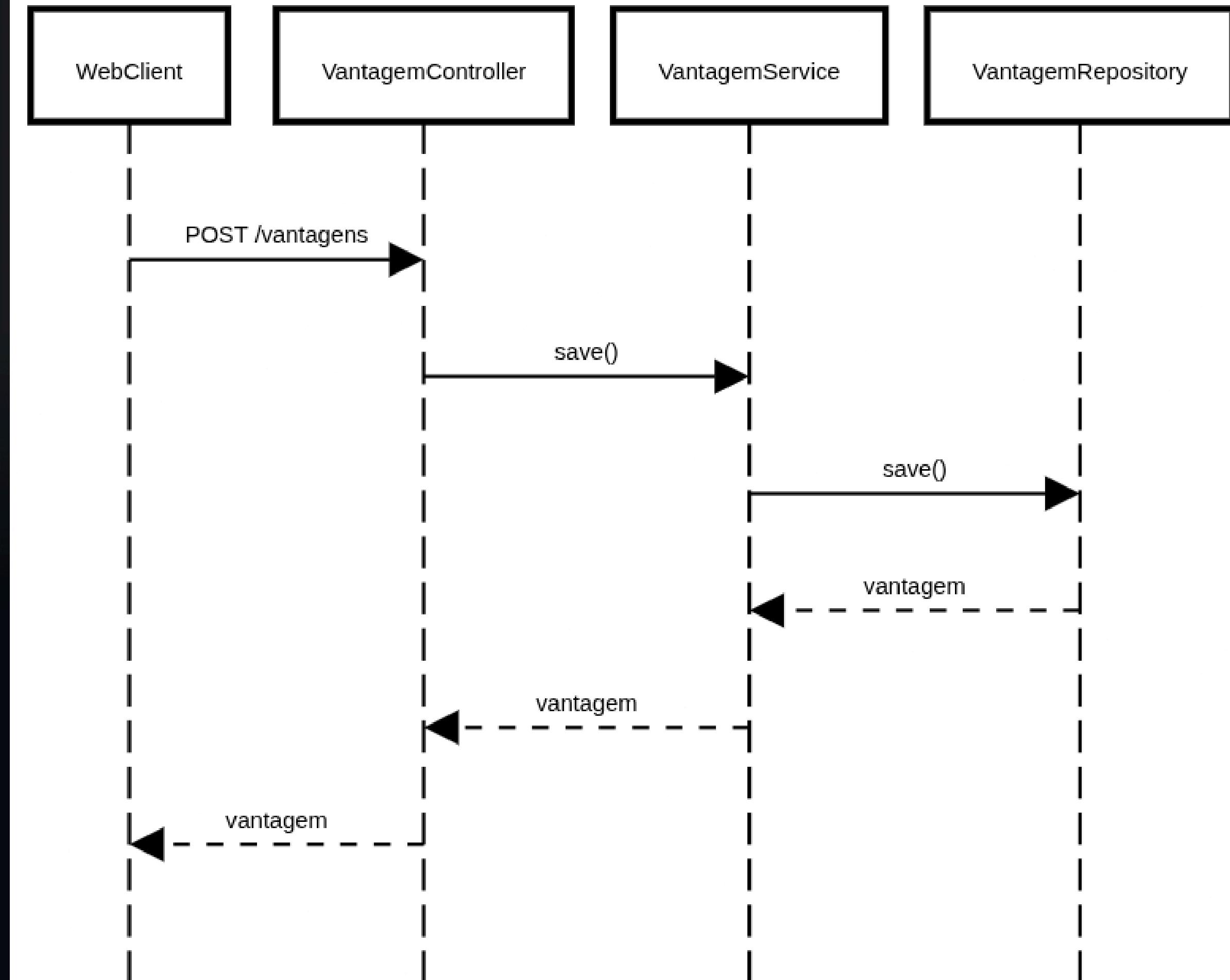


DIAGRAMAS

Criar Vantagem

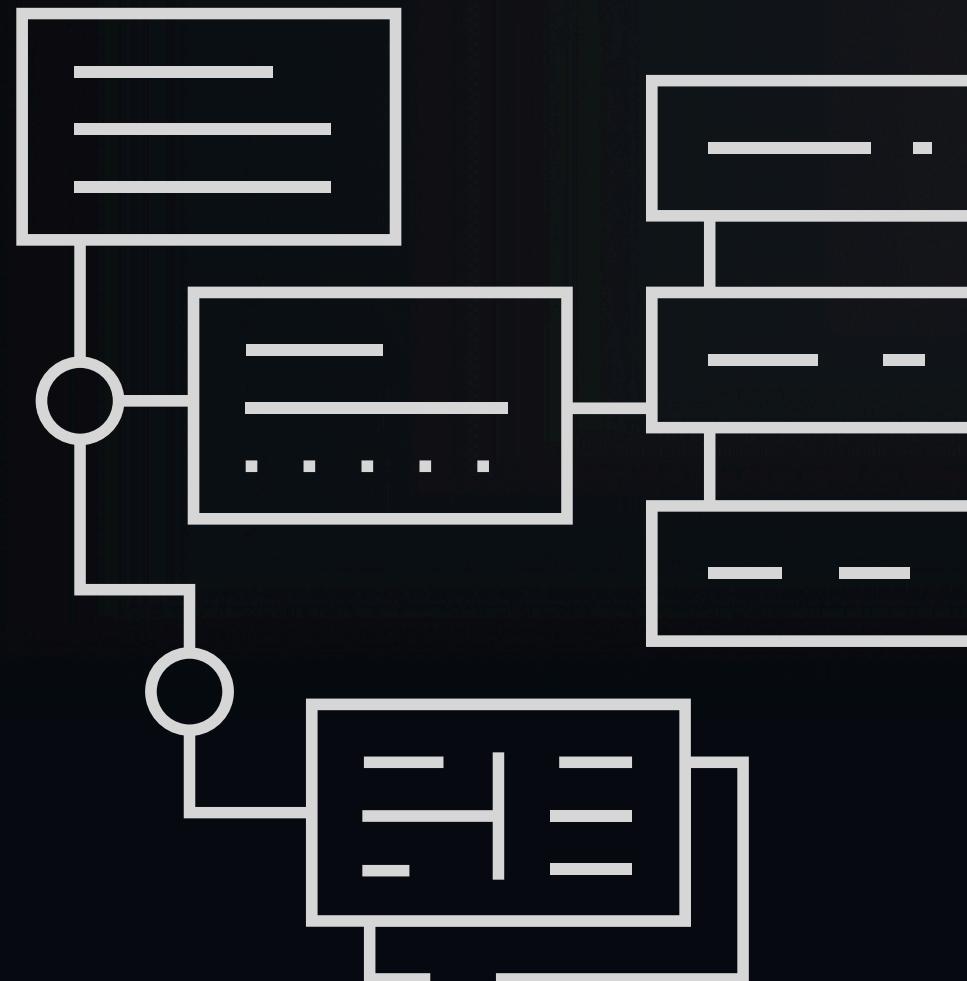


Criar Vantagem

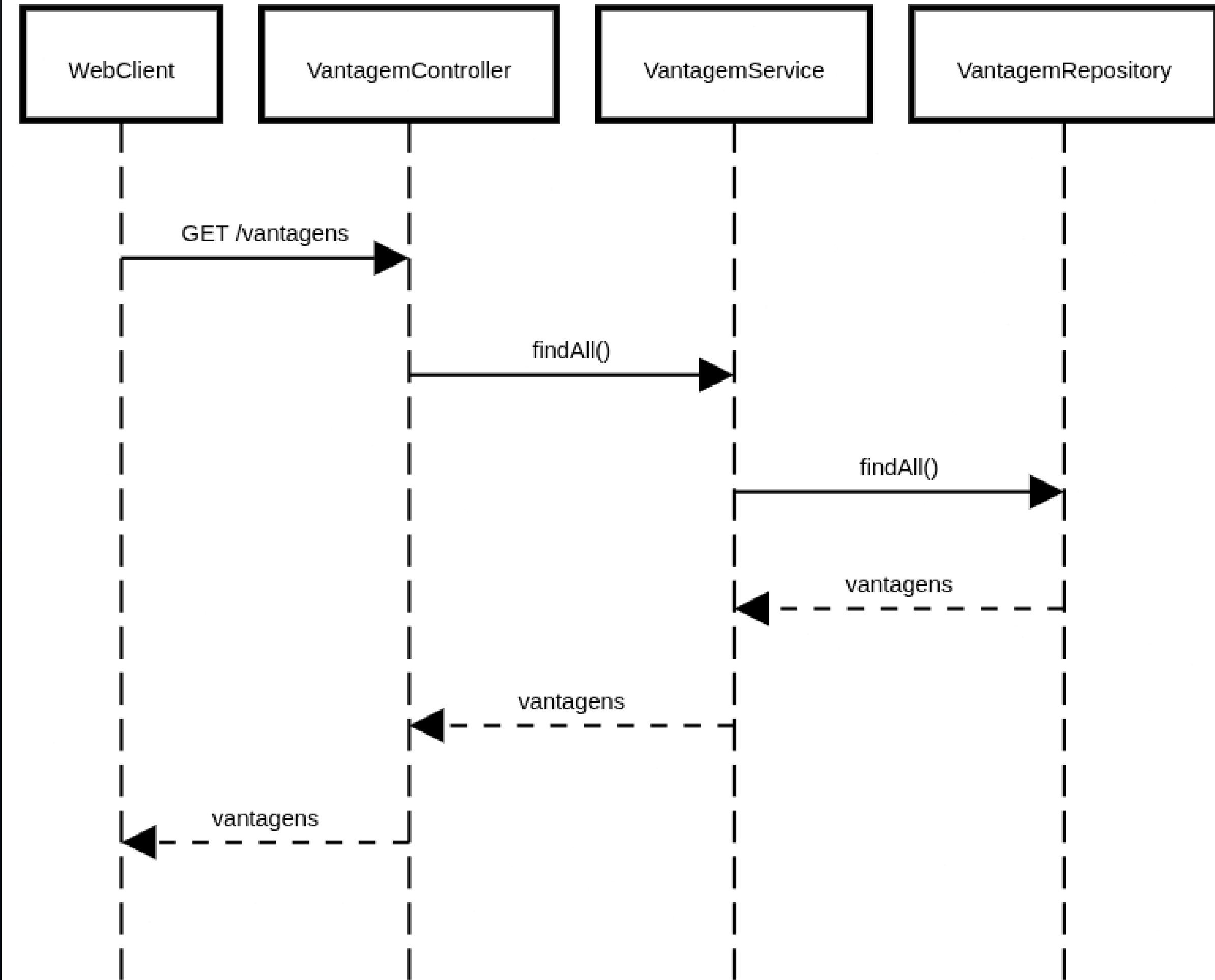


DIAGRAMAS

Listar Vantagens

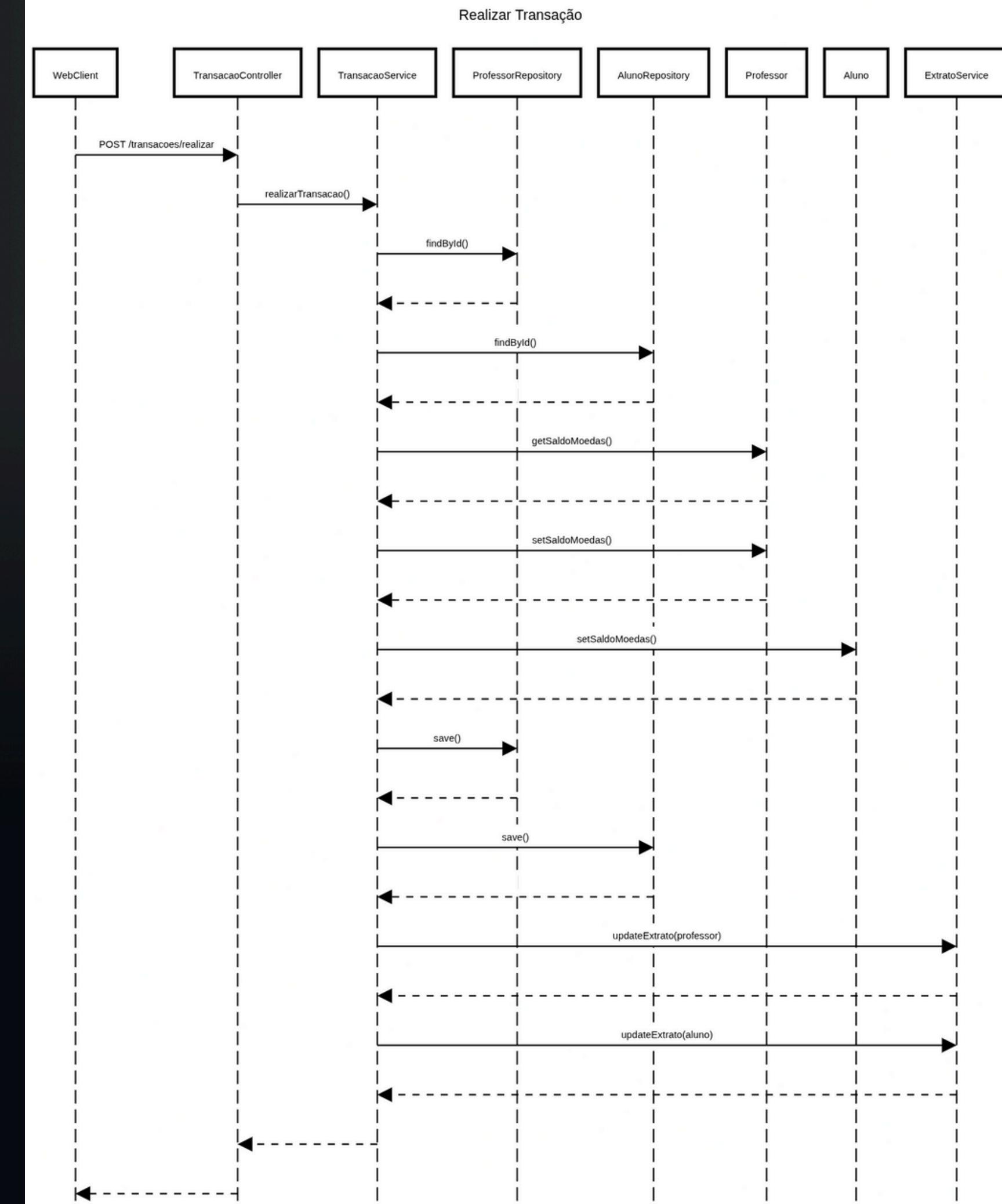
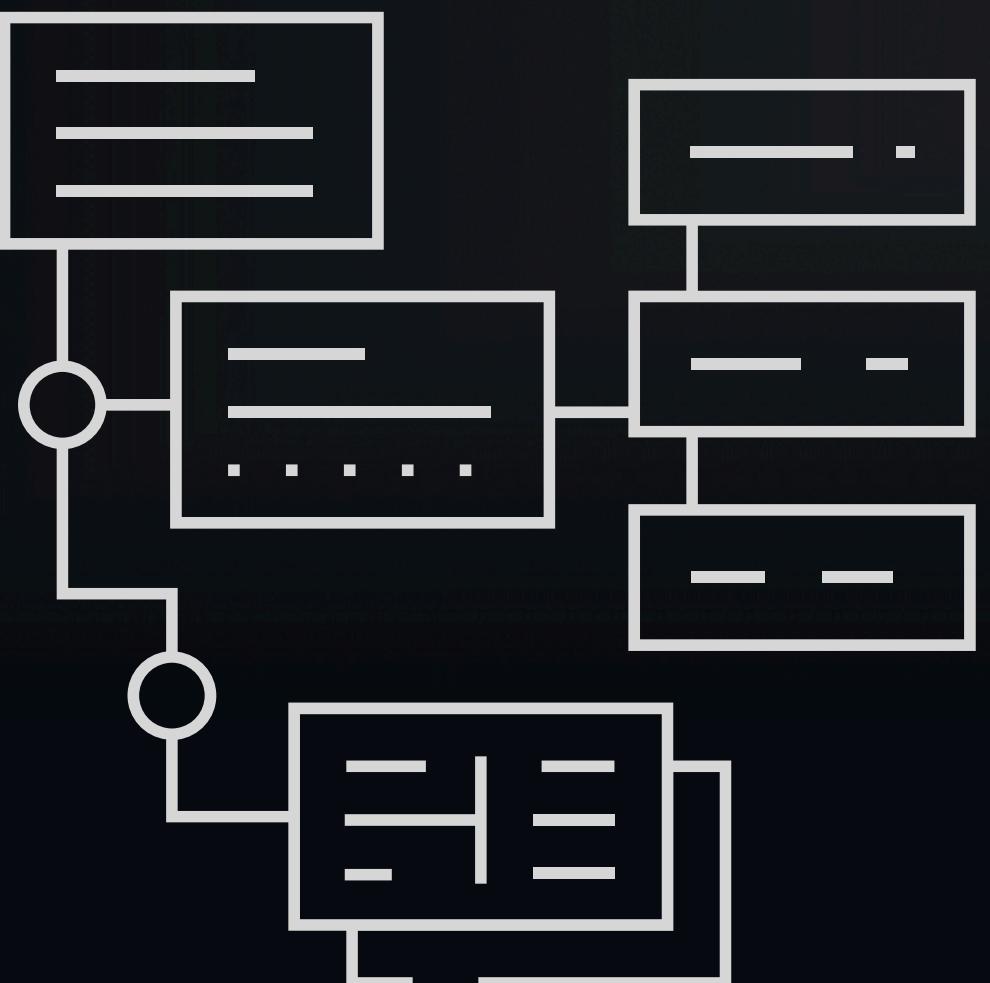


Listar Vantagens



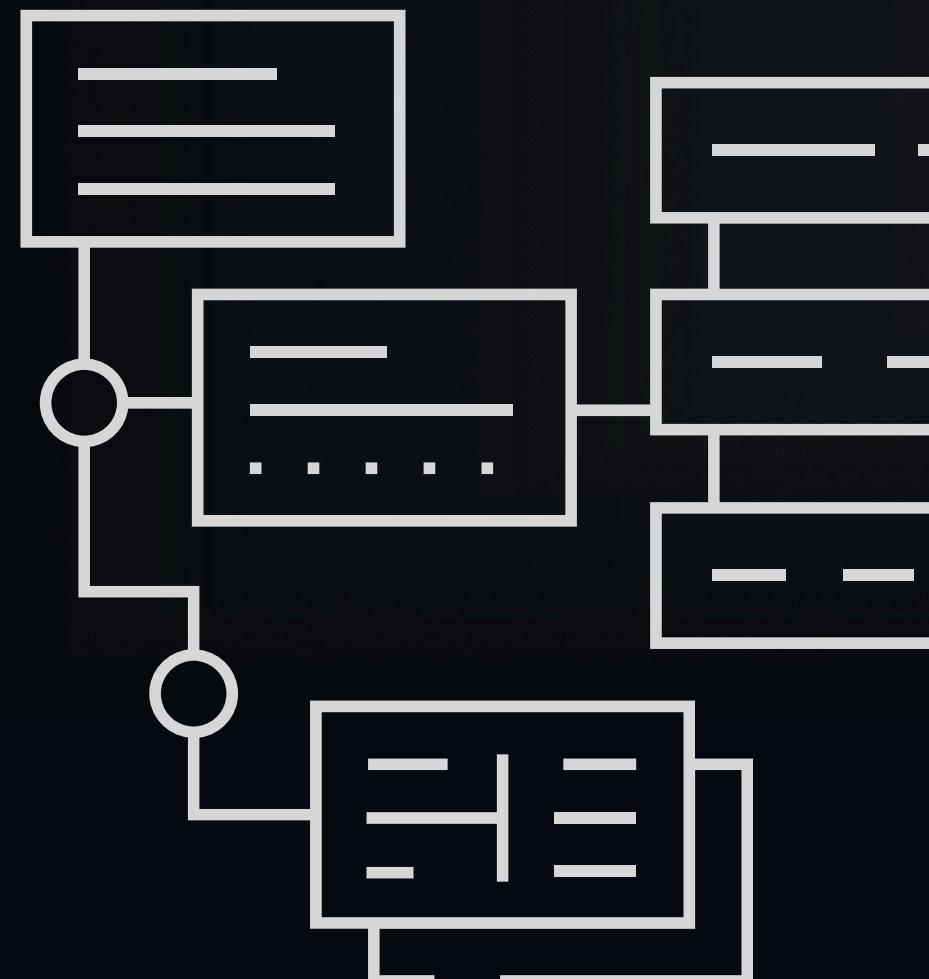
DIAGRAMAS

Envio de Moedas

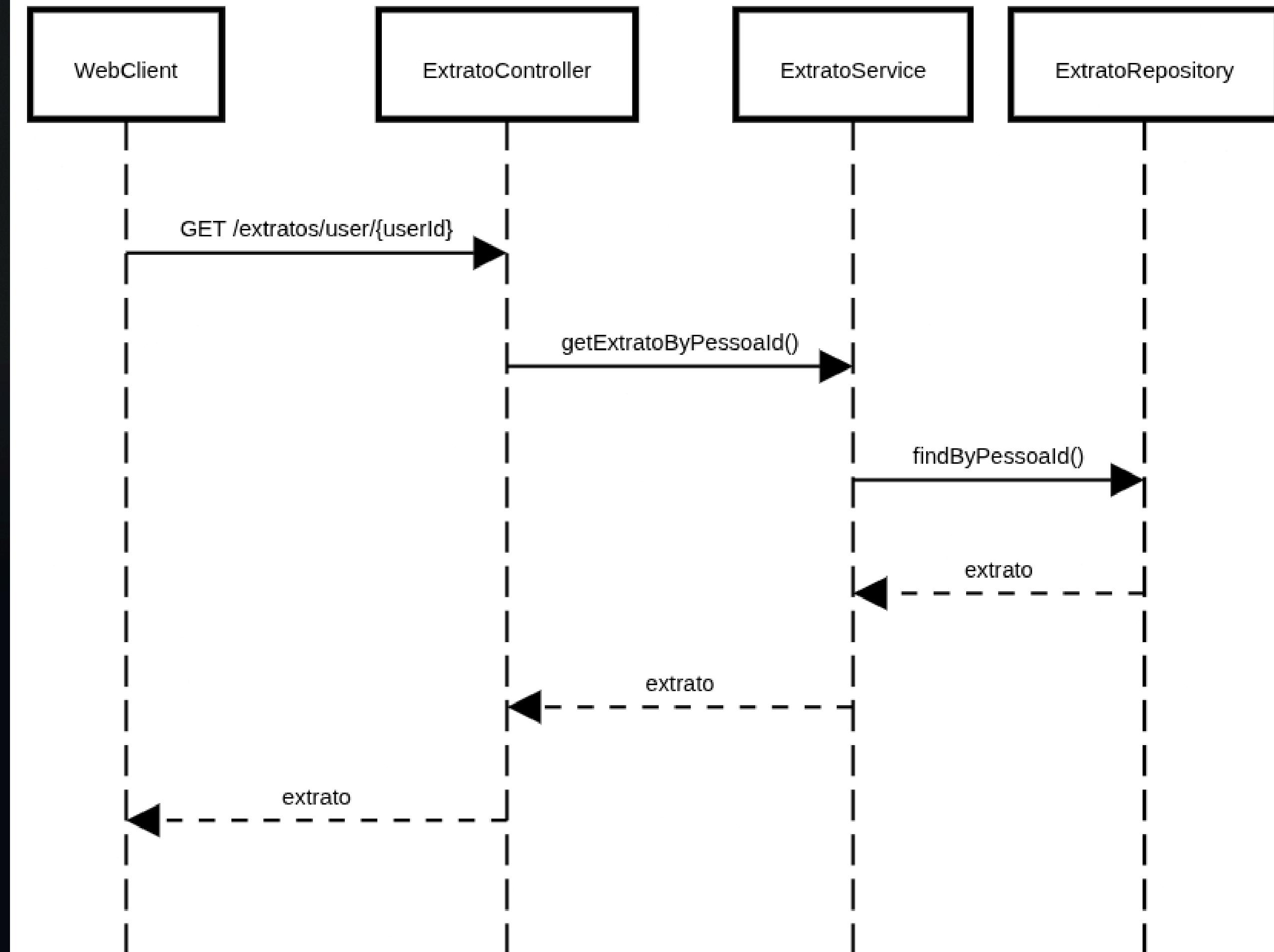


DIAGRAMAS

Ver Extrato

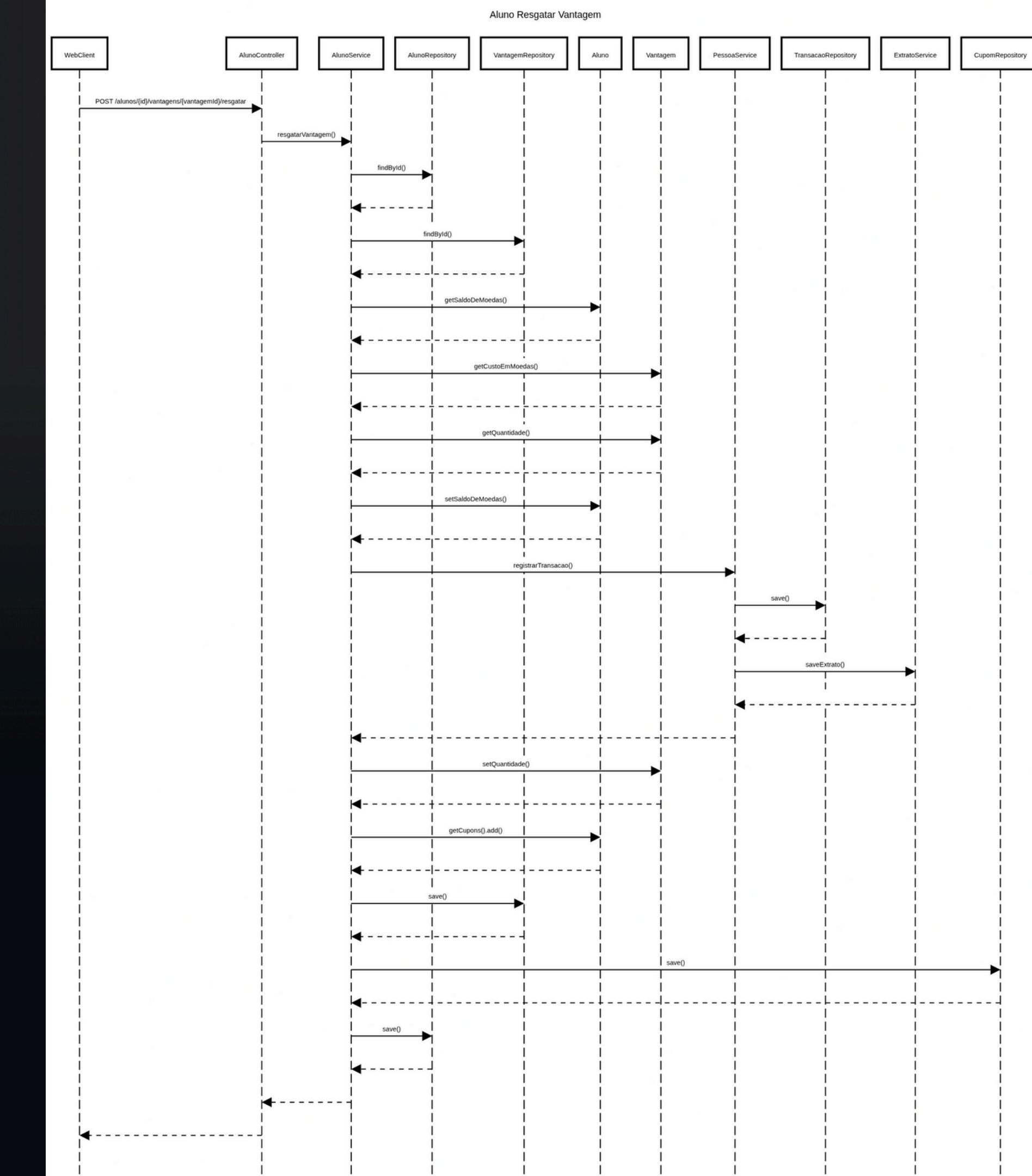
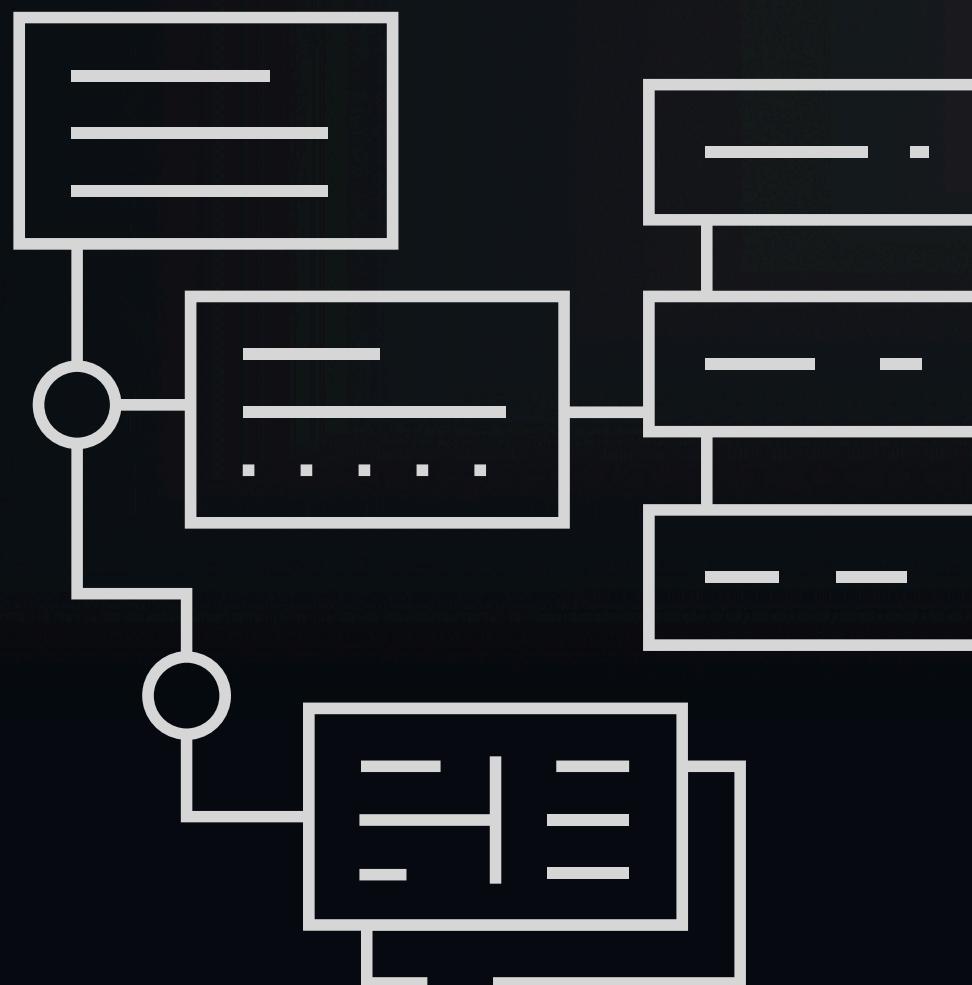


Ver Extrato



DIAGRAMAS

Resgatar Vantagem



DEMONSTRAÇÃO

