

1. Übungsblatt - C++

Henrik Gerdes, Manuel Eversmeyer

4. November 2018

```
1  /*
2      @author: Henrik Gerdes, Manuel Eversmeyer
3
4      A small programm that reads each character
5      form stdin and puts it to stdout while
6      replacing ' ' with a new line (\n)
7
8  */
9  #include <stdio.h>
10
11 int main() {
12
13     int c;
14
15     do {
16         c=getchar();
17
18         if(c == ' '){
19             putchar('\n');
20         }else{
21             putchar (c);
22         };
23
24     } while (c != '\n');
25
26     return 0;
27
28 }
```

Aufgaben/Blatt01/Final/break_words.c

```
1  /*
2      @author: Henrik Gerdes, Manuel Eversmeyer
3
4      Compares two txt Files and prints the first difference
5      to the terminal.
6
7      The files are given by commandline arguments.
8
9      For testing reasons the files text1.txt und text2.txt have been created
10     to be compaied
11
12 */
13 #include <stdio.h>
14 #include <string.h>
```

```

14
15 int main(int argc, char* argv[]) {
16
17     if (argc != 3) {
18         printf("Unzulaessige Parameter \n");
19         return -1;
20     }
21
22     FILE *fp1, *fp2;
23
24     fp1 = fopen(argv[1], "r");
25     fp2 = fopen(argv[2], "r");
26
27
28     if (fp1 == NULL || fp2 == NULL) {
29         printf("Dateien nicht lesbar\n");
30         return -1;
31     }
32
33     char buffer1[1024], buffer2[1024];
34
35
36     char *isEnd1[64], *isEnd2[64];
37     do {
38         // Alternative: if (scanf("%i%i%i%i", buffer)
39         *isEnd1 = fgets(buffer1, 1024, fp1);
40         *isEnd2 = fgets(buffer2, 1024, fp2);
41
42
43         if (strcmp(buffer1, buffer2) != 0) {
44             printf("%s", buffer2);
45             fclose(fp1);
46             fclose(fp2);
47             return -1;
48         }
49     } while (isEnd1 != NULL || isEnd2 != NULL);
50
51
52
53     fclose(fp1);
54     fclose(fp2);
55
56
57     return 0;
58 }

```

Aufgaben/Blatt01/Final/first_diff.c

```

1  /*
2   @author: Henrik Gerdes, Manuel Eversmeyer
3
4   Reads 4 Numbers in a line and 4 lines of a txt File
5   and prints it to the terminal with the mean value of each
6   line.
7
8   The files are given by commandline arguments.
9  */
10 #include <stdio.h>

```

```

11 #include <string.h>
12 #include <stdlib.h>
13
14 void printUse() {
15     printf("Bitte Datei als Komandozeilenparameter angeben\n");
16 }
17
18
19
20 int main(int argc, char* argv[]) {
21
22     if (argc != 2) {
23         printf("Unzulaessige Parameter \n");
24         printUse;
25         return -1;
26     }
27
28     FILE *fp;
29     fp = fopen(argv[1], "r");
30
31
32     if (fp == NULL) {
33         printf("Deteien nicht lesbar\n");
34         printUse;
35         return -1;
36     }
37     char buffer1[20];
38     char fehler[64];
39
40     int i, l, sum = 0;
41
42     for (l = 0; l < 4; l++) {
43         char fehler[64];
44         fehler[0] = '\0';
45         for (i = 0; i < 4; i++) {
46             buffer1[0] = '\n';
47             fscanf(fp, "%s", &buffer1);
48             int num;
49             //sscanf(buffer1, "%d", &num);
50             num = atoi(buffer1);
51             // Rueckgabewert von atoi ist problematisch
52             if (num == 0) {
53                 strcpy(fehler, buffer1);
54             }
55             sum += num;
56             printf("%3d", num);
57         }
58         double mean = sum / 4;
59         if (fehler[0] != '\0') {
60             printf("    Es ist ein Fehler beim Umwandeln von Zeichen %s
61                passiert", fehler);
62         }
63         printf("    Durchschnitt ist: %5.2f\n", mean);
64     }
65
66     fclose(fp);
67     return 0;
68 }

```

Aufgabe 1.2

Wo liegen unter Linux standardmaessig die vorhandenen Header- und Bibliotheksdateien?

Standardmaessig sind diese unter `"usr/include"` zu finden, es gibt aber weitere oft genutzte Orte, die aber nach Compiler Version und Konfiguration verschieden sein koennen (Wie z.b. `"/usr/local/include"`)

Welche Unix-Umgebungsvariablen legen die Pfade fest, in denen gcc nach verfuegbaren Header-Dateien und Bibliotheken sucht?

`gcc -l` Fuer das Linken zu einer Bibliotheksdateien

`gcc -L` Fuer das Linken in einen Ordner fuer Bibliotheksdateien

`gcc -I` Fuer das zeigen auf spezifische Header

Erklaeren Sie die Bedeutung der gcc-Parameter `-I`, `-L`, `-l`

`-I dir`

Fuegt das angegebene Verzeichnis `dir` zu der Liste von Verzeichnissen, in denen nach Header Files gesucht wird, hinzu.

`-Ldir`

Fuegt das angegebene Verzeichnis `dir` zu der Liste von Verzeichnissen, in denen mit `-l` nach Bibliotheken gesucht wird, hinzu.

`-l library`

Sucht die Bibliothek `names library` beim Linken.

Was ist der Unterschied zwischen `#include "header.h"` und `#include <header.h>`?

`#include "header.h"`: Fuer eigene header files

`#include <header.h>`: Fuer system header files

Erklaeren Sie den Unterschied zwischen statischem und dynamischen Linken.

Wie koennen Sie statisches Linken erzwingen? Welche Konsequenzen hat das?

Statisches Linken

Das statische Linken findet einmalig nach der Fertigstellung des Programms statt. Dadurch ist das Programm portabel, da es ohne andere

Dateien ausgefuehrt werden kann, aber benoetigt mehr Speicher und muss nach Wartung komplett neu kompiliert werden.

Man kann statische Linken mit `-static` erzwingen.

Dynamisches Linken

Das dynamische Linken findet erst zur Laufzeit statt. Dazu verwendet man meistens dynamische Bibliotheken, die spaeter leicht ausgetauscht

werden koennen. Darum werden die aufrufenden Programme kleiner und der Speicher fuer die Bibliotheken wird nur einmal benoetigt, auch wenn diese mehrmals verwendet werden. Es kommt allerdings zu Problemen wenn nicht die richtige Bibliotheksversion vorliegt.

Welche Informationen liefert Ihnen das Linux-Tool `ldd`?

`ldd` gibt die von einem Programm benoetigten Objekte/Bibliotheken zurueck. Dabei inspiziert der Linker die dynamischen Abhaengigkeiten des Programms, gibt den Speicherort zurueck und laedt diese Objekte.

```

1  /*
2     Prints a Gaussian distribution with the
3     standard deviation sigma from -5 to 5 on
4     stdout/terminal
5
6  */
7  #include <stdio.h>
8  #include <gsl/gsl_randist.h>
9
10 int main() {
11
12     double counter;
13     double sigma = 1.0;
14
15
16
17     for(counter = -5.0; counter < 5.0; counter+=0.1){
18         printf("%5.2f    %.6f\n", counter, gsl_rand_gaussian_pdf(counter,
19             sigma));
20     }
21
22
23     return 0;
24 }

```

Aufgaben/Blatt01/Final/gsl_ran.c

```

1  all: gsl_ran first_diff break_words line_mean
2
3  gsl_ran: gsl_ran.o
4     gcc -L/usr/local/lib gsl_ran.o -lgsl -lgslcblas -o gsl_ran
5
6  gsl_ran.o: gsl_ran.c
7     gcc -c gsl_ran.c
8
9  first_diff: first_diff.c
10    gcc -o first_diff first_diff.c
11
12 break_words: break_words.c
13    gcc -o break_words break_words.c
14
15 line_mean: line_mean.c
16    gcc -o line_mean line_mean.c
17
18 clean:
19     rm *o
20     rm gsl_ran
21     rm break_words
22     rm first_diff
23     rm line_mean

```

Aufgaben/Blatt01/Final/Makefile.txt

