

Ed u c a ç ã o  
P r o f i s s i o n a l  
P a u l i s t a

Técnico em  
Ciência de  
Dados

# **Programação aplicada à Ciência de Dados**

## **Estrutura de controle de fluxo**

### **Aula 2**

**Código da aula: [DADOS]ANO1C2B2S10A2**



## Objetivo da aula

- Conhecer os conceitos de função.



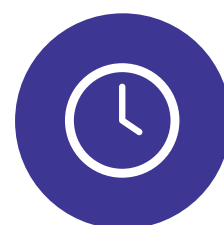
## Competências da unidade (técnicas e socioemocionais)

- Ser proficiente em linguagens de programação para manipular e analisar grandes conjuntos de dados;
- Usar técnicas para explorar e analisar dados, aplicar modelos estatísticos, identificar padrões, realizar inferências e tomar decisões baseadas em evidências.



## Recursos didáticos

- Recurso audiovisual para exibição de vídeos e imagens;
- Acesso ao laboratório de informática e/ou à internet.
- Software Anaconda/Jupyter Notebook instalado ou similar.



## Duração da aula

50 minutos.

# Exposição

## Calculadora

Você se lembra de como fazer uma calculadora em Python?

```
1 print("Essa é uma calculadora!")
2
3 while True:
4     print("\nEscolha uma operação:")
5     print("1. Somar")
6     print("2. Subtrair")
7     print("3. Multiplicar")
8     print("4. Dividir")
9     print("5. Sair")
10
11     escolha = input("Digite o número da operação desejada: ")
12
13     if escolha == '5':
14         print("Obrigado por usar a calculadora. Até a próxima!")
15         break
16
17     if escolha in ['1', '2', '3', '4']:
18         numero1 = float(input("Digite o primeiro número: "))
19         numero2 = float(input("Digite o segundo número: "))
20
21         if escolha == '1':
22             resultado = numero1 + numero2
23             print("Resultado: ", resultado)
24         elif escolha == '2':
25             resultado = numero1 - numero2
26             print("Resultado: ", resultado)
27         elif escolha == '3':
28             resultado = numero1 * numero2
29             print("Resultado: ", resultado)
30         elif escolha == '4':
31             if numero2 != 0:
32                 resultado = numero1 / numero2
33                 print("Resultado: ", resultado)
34             else:
35                 print("Erro: Divisão por zero")
36     else:
37         print("Escolha inválida. Por favor, escolha uma operação válida.")
38
```

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

# Função

Uma função é um bloco de código reutilizável que realiza uma tarefa específica. Ela é definida usando a palavra-chave **def**, seguida pelo nome da função e seus parâmetros.

Assim como em uma receita de bolo, uma função em Python contém instruções para atingir um objetivo. Os ingredientes (parâmetros) são fornecidos à função, que os processa e entrega o resultado (bolo pronto), tornando o código mais organizado e compreensível.



## Razões para usar funções

### 1. Reutilização de código:

Evita repetições, escrevendo um comando uma vez e utilizando várias vezes.

### 2. Organização e modularidade:

Divide o código em partes menores e mais gerenciáveis.

### 3. Facilita a compreensão do código:

Torna o código mais legível e compreensível, especialmente para quem não escreveu o código original.

### 4. Revisão e depuração:

O uso de funções facilita a revisão e a realização de testes no código, melhorando sua qualidade final.



### Tome nota

Utilizar funções não apenas economiza tempo, mas também torna a manutenção do código mais fácil e colaborativa.

## Exposição

```
def nome_da_funcao(parametros):  
    # Corpo da função  
    # Realiza alguma tarefa  
    return resultado
```

Elaborado especialmente para o curso  
com a ferramenta Jupyter Notebook.

## Sintaxe básica de funções

- **def:** palavra-chave para definir uma função.
- **nome\_da\_funcao:** identificador da função.
- **parâmetros:** variáveis que a função aceita como entrada.
- **return:** palavra-chave para retornar um valor da função (opcional).

A sintaxe básica de uma função inclui a definição, o nome da função, seus parâmetros e o bloco de código interno. O retorno é opcional, dependendo se a função produz um resultado.

## Exemplo

- Criamos a função **saudacao** que aceita um parâmetro **nome**.
- Dentro da função, geramos uma mensagem de saudação.
- Chamamos a função com o nome "Alice" e imprimimos o resultado.

Neste exemplo, a função **saudacao** recebe um nome como parâmetro e retorna uma mensagem de saudação personalizada. A chamada da função é feita passando o nome desejado, e o resultado é impresso.

```
1 def saudacao(nome):  
2     mensagem = f"Olá, {nome}! Bem-vindo à nossa aula."  
3     return mensagem  
4  
5 # Chamando a função  
6 resultado = saudacao("Alice")  
7 print(resultado)
```

Olá, Alice! Bem-vindo(a) à nossa aula.

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.



## Parâmetros e argumentos

```
1 def multiplicar(x, y):  
2     resultado = x * y  
3     return resultado  
4  
5 # Chamando a função com argumentos  
6 resultado_final = multiplicar(5, 3)  
7 print(resultado_final)
```

15

**Parâmetros:** são as variáveis listadas na definição da função.

**Argumentos:** são os valores passados para a função durante sua chamada.

Os parâmetros  $x$  e  $y$  da função **multiplicar** recebem os argumentos 5 e 3, respectivamente, durante a chamada da função.

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

## Retorno de funções

```
1 def elevar_ao_quadrado(numero):  
2     resultado = numero ** 2  
3     return resultado  
4  
5 # Chamando a função e armazenando o resultado  
6 quadrado_de_5 = elevar_ao_quadrado(5)
```

- Utilizamos a palavra-chave **return** para retornar um valor da função.
- O valor retornado pode ser armazenado em uma variável.

Nesse exemplo, a função **elevar\_ao\_quadrado** recebe um número como parâmetro, calcula o quadrado desse número e retorna o resultado. O valor retornado (25, no caso) pode ser usado em outras partes do programa.

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

## Funções com múltiplos parâmetros

```
1 def calcular_media(nota1, nota2, nota3):  
2     media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3  
3     return media  
4  
5 # Chamando a função com múltiplos parâmetros  
6 media_aluno = calcular_media(8, 9, 7)
```

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

- Funções podem ter mais de um parâmetro.
- Ao utilizar vários parâmetros, é possível realizar várias operações em um único chamado de função, economizando a escrita de código redundante.
- Isso proporciona maior flexibilidade na manipulação de dados.

A função **calcular\_media** recebe três notas como parâmetros e calcula a média. Essa flexibilidade permite adaptar a função para diferentes cenários.

## Escopo

O "escopo" em programação refere-se ao contexto em que as variáveis são definidas e podem ser acessadas. Em outras palavras, o escopo determina a visibilidade e a disponibilidade das variáveis em diferentes partes de um programa. Existem dois tipos principais de escopo: escopo local e escopo global.

# Exposição

## Escopo local

Variáveis definidas dentro de uma função ou bloco de código têm um escopo local. Elas só podem ser acessadas dentro desse contexto específico. Quando a função é encerrada, as variáveis locais deixam de existir.

```
1 def exemplo():
2     variavel_local = 10
3     print(variavel_local)
4
5 exemplo() # Saída: 10
6 print(variavel_local) # Erro! A variável não está disponível fora da função.
```

10

-----

**NameError** Traceback (most recent call last)

Cell In[10], line 6

```
3     print(variavel_local)
5 exemplo() # Saída: 10
----> 6 print(variavel_local) # Erro! A variável não está disponível fora da função.
```

**NameError:** name 'variavel\_local' is not defined

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.



## Escopo global

Variáveis definidas fora de qualquer função ou bloco de código têm um escopo global. Elas são acessíveis em todo o programa. No entanto, é importante evitar o uso excessivo de variáveis globais para manter a clareza do código e evitar dependências complexas.

```
1 variavel_global = 20
2
3 def exemplo():
4     print(variavel_global)
5
6 exemplo()  # Saída: 20
```

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.



Vamos  
fazer um  
**quiz**

**Qual das seguintes afirmações descreve corretamente uma função em Python?**

Um tipo de loop que repete um bloco de código várias vezes.

É um conjunto de variáveis.

É um bloco de código reutilizável que realiza uma tarefa específica.

É uma expressão condicional que toma decisões no programa.



Vamos  
fazer um  
**quiz**

## Qual das seguintes afirmações descreve corretamente uma função em Python?



Um tipo de loop que repete um bloco de código várias vezes.

É um conjunto de variáveis.



É um bloco de código reutilizável que realiza uma tarefa específica.

É uma expressão condicional que toma decisões no programa.



### FEEDBACK GERAL DA ATIVIDADE

Uma função em Python é exatamente isso: um bloco de código reutilizável que executa uma tarefa específica. Isso promove a modularidade e facilita a manutenção do código.





Vamos  
fazer um  
**quiz**

# O que são parâmetros em uma função Python?

Variáveis definidas dentro de uma função.

Valores de entrada que uma função aceita durante sua chamada.

Resultados produzidos por uma função.

Constantes que não podem ser alteradas dentro de uma função.



Vamos  
fazer um  
**quiz**

## O que são parâmetros em uma função Python?



**Variáveis definidas dentro de uma função.**

**Valores de entrada que uma função aceita durante sua chamada.**



**Resultados produzidos por uma função.**

**Constantes que não podem ser alteradas dentro de uma função.**



### FEEDBACK GERAL DA ATIVIDADE

Parâmetros em uma função são os valores fornecidos durante a chamada da função. Esses valores são utilizados pela função para realizar operações específicas.





Vamos  
fazer um  
**quiz**

## Por que usar funções em Python?

Porque reduz a complexidade do código e torna-o mais difícil de entender.

Porque funções são úteis apenas para programadores avançados.

Porque funções não oferecem a capacidade de reutilização de código.

Porque ajuda na reutilização de código e na organização, bem como facilita a compreensão do programa.



Vamos  
fazer um  
**quiz**

## Por que usar funções em Python?



Porque reduz a complexidade do código e torna-o mais difícil de entender.

Porque funções são úteis apenas para programadores avançados.



Porque funções não oferecem a capacidade de reutilização de código.

Porque ajuda na reutilização de código e na organização, bem como facilita a compreensão do programa.



### FEEDBACK GERAL DA ATIVIDADE

O uso de funções em Python traz diversos benefícios, incluindo a reutilização de código (escrever uma vez, usar em vários lugares), organização (dividir o código em partes mais gerenciáveis) e facilitação da compreensão (código mais claro e legível).





© Getty Images

O que nós  
**aprendemos  
hoje?**

## Hoje desenvolvemos:

- 1** Entendimento da definição de função.
- 2** Compreensão e aplicação do uso funções.
- 3** Conhecimento da sintaxe básica de funções.



# Saiba mais

## Entenda mais sobre *built-in functions* e funções:

ALURA. *Python para Data Science*: trabalhando com funções, estruturas de dados e exceções. Disponível em:  
<https://cursos.alura.com.br/course/python-data-science-funcoes-estruturas-dados-excecoes/task/125896>. Acesso em: 28 fev. 2024.

# Referências da aula

Identidade visual: Imagens © Getty Images.

MENEZES, N. N. C. *Introdução à programação com Python: algoritmos e lógica de programação para iniciantes*. São Paulo: Novatec, 2019.



Ed u c a ç ã o  
P r o f i s s i o n a l  
P a u l i s t a

Técnico em  
Ciência de  
Dados