

**Educação  
Profissional  
Paulista**

Técnico em  
**Ciência de  
Dados**

# **Introdução à Ciência de Dados, ferramentas e jargões da área**

## **Controle de versão com Git e GitHub**

**Aula 3**

**[DADOS]ANO1C1B2S12A3**

# Exposição



## Objetivos da Aula

Praticar um conceito importante do Git, que é entender a diferença entre os softwares para o Git.



## Competências da Unidade (Técnicas e Socioemocionais)

- Usar ferramentas de desenvolvimento de software como Git e GitHub;
- Trabalhar em equipe, compartilhando conhecimentos, contribuindo com ideias e colaborando para alcançar objetivos comuns.



## Recursos Didáticos

- Recurso audiovisual para exibição de textos, vídeos e imagens;
- Recurso computacional com internet.



## Duração da Aula

50 minutos.

Vamos  
fazer uma  
**atividade**

Os grupos deverão fazer uma apresentação sobre aplicações do Git, com foco em plataformas de hospedagem.

 **40 minutos**

 **Grupo (até quatro pessoas)**

 **Envio ao AVA**

# Seminário: aplicações do Git

- 1 Escolha da aplicação:** Cada grupo escolherá uma aplicação relacionada ao Git para apresentar. Exemplos incluem: GitHub, GitLab, Bitbucket, GitKraken, SourceForge, entre outros.
- 2 Cada aluno, dentro do grupo, será responsável por abordar um aspecto específico da aplicação escolhida. As áreas sugeridas incluem:**
  - **Introdução geral:** explicação da função principal da aplicação.
  - **Recursos-chave:** destaque das características mais importantes e úteis da plataforma.
  - **Colaboração:** explora como a aplicação facilita a colaboração entre desenvolvedores.
  - **Exemplos práticos:** apresenta casos de uso real ou projetos populares hospedados na plataforma.
  - **Obs.:** é permitido trazer referências por meio de *prints* ou vídeos da internet.

Vamos  
fazer uma  
**atividade**

Os grupos deverão fazer uma apresentação sobre aplicações do Git, com foco em plataformas de hospedagem.

 **40 minutos**

 **Grupo (até quatro pessoas)**

## Seminário: aplicações do Git

- 3** **Preparação da apresentação:**  
Cada grupo deve preparar uma breve apresentação de **5 a 7 minutos** sobre a sua área atribuída.
- 4** **Recursos visuais:**  
Use recursos visuais, como slides, capturas de tela ou demonstrações práticas para enriquecer a apresentação.
- 5** **Sessão de perguntas:**  
Ao fim de cada apresentação, haverá uma breve sessão de perguntas sobre o tema.





© Getty Images

O que nós  
**aprendemos  
hoje?**

## Hoje desenvolvemos:

- 1** A compreensão da praticidade na distribuição e no compartilhamento de código com Git;
- 2** A aplicação da colaboração simultânea no Git;
- 3** O conhecimento sobre a instalação do Git para os principais sistemas operacionais.



# Saiba mais

Na próxima aula, veremos a **configuração inicial** do Git. Caso queira se antecipar, você poderá ler a documentação oficial disponível no link a seguir:

GIT. 1.6 Começando – Configuração inicial do Git. Disponível em: <https://git-scm.com/book/pt-br/v2/Come%C3%A7ando-Configura%C3%A7%C3%A3o-Inicial-do-Git>. Acesso em: 14 mar. 2024.

# Referências da aula

CHACON, S.; STRAUB, B. *Pro Git*. EUA: Apress Open, 2014. Disponível em: <https://git-scm.com/book/en/v2>. Acesso em: 14 mar. 2024.

REGINO, A. *Git e GitHub: seu código versionado: aprenda de uma vez por todas e sem enrolação* (Programação para Iniciantes). Devs, 2022.

Identidade visual: Imagens © Getty Images



**Educação  
Profissional  
Paulista**

Técnico em  
**Ciência de  
Dados**