



S9 – Aula 2 – Registro

Planejando atividades de lazer

Um indivíduo está planejando suas atividades de lazer e deseja escolher a partir de seus interesses. Crie um pseudocódigo para ajudá-lo a tomar essa decisão de forma simples. Confira, a seguir, os requisitos:

Requisitos:

1. O indivíduo deve informar seu tipo de preferência: "**Esportes**" ou "**Artes**".
2. Se a preferência for "**Esportes**", o sistema deve sugerir "**Praticar esportes**".
3. Se a preferência for "**Artes**", o sistema deve sugerir "**Explorar museus**".
4. Antes de apresentar a sugestão, o sistema deve **verificar** se o indivíduo tem uma **assinatura ativa**.
5. Se a assinatura estiver **ativa**, o sistema deve **aplicar** um **desconto de 20%** na atividade sugerida.
6. Se a assinatura **não** estiver ativa, o sistema deve **sugerir** que o indivíduo a **adquira** para obter descontos.

Orientações de entrega: Envie sua atividade pelo AVA.

Condições de conclusão

Fazer um envio

Resumo das Avaliações

Turmas separadas: 293566972 | 2ª SERIE BT MANHA ANUAL | 99 | JOAO CRUZ PROF

Oculto para estudantes	Não
Participantes	43
Enviado	0
Precisa ser avaliado	0



Disciplina

Lógica, Algoritmo e Operação de Planilhas Eletrônicas 2º Bimestre

Curso

Técnico em Ciência de Dados

Ano letivo

2025



Retornar ao Sumário

