

Ed u c a ç ã o
P r o f i s s i o n a l
P a u l i s t a

Técnico em
Ciência de
Dados

Estrutura de Controle de Fluxo

Enumeração de Iteráveis

Aula 1

[DADOS]ANO1C2B2S11A1



Objetivos da Aula

Introduzir o conceito de parâmetros-padrão nas funções.



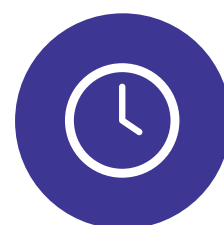
Competências da Unidade (Técnicas e Socioemocionais)

- Ser proficiente em linguagens de programação para manipular e analisar grandes conjuntos de dados.
- Usar técnicas para explorar e analisar dados, aplicar modelos estatísticos, identificar padrões, realizar inferências e tomar decisões baseadas em evidências.



Recursos Didáticos

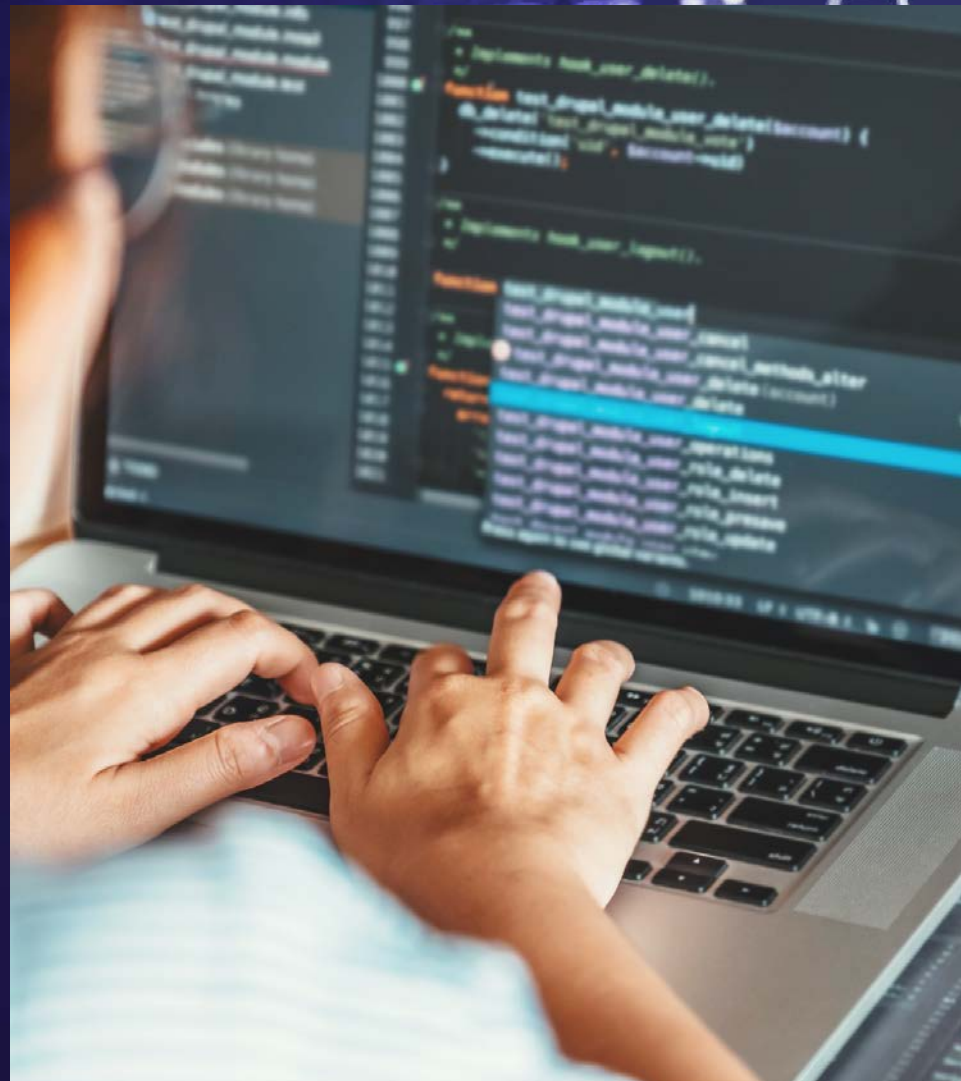
- Recurso audiovisual para exibição de vídeos e imagens.
- Acesso ao laboratório de informática e/ou internet.
- Software Anaconda/Jupyter Notebook instalado ou similar.



Duração da Aula

50 minutos.

Exposição



© Getty Images

Motivação: enumerando conquistas em um jogo

Imagine que você está jogando um jogo eletrônico emocionante, repleto de desafios e conquistas!

Você precisa enfrentar diferentes níveis, derrotar monstros e coletar itens valiosos.

Nisso, temos **3 conquistas** ordenadas na lista para seguir:

conquistas = ['Primeira Vitória', 'Derrotou o Chefe Final', 'Coletou o Tesouro Secreto']

Como podemos gerar as conquistas no código abaixo?

```
1 conquistas = ['Primeira Vitória', 'Derrotou o Chefe Final', 'Coletou o Tesouro Secreto']  
2  
3 # to do
```

Conquista 1: Primeira Vitória

Conquista 2: Derrotou o Chefe Final

Conquista 3: Coletou o Tesouro Secreto

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

Enumerando conquistas em um jogo

Uma alternativa é:

```
: 1 conquistas = ['Primeira Vitória', 'Derrotou o Chefe Final', 'Coletou o Tesouro Secreto']  
  2 indice = 1 # Valor inicial do índice  
  3  
  4 for valor in conquistas:  
  5     print(f'Índice: {indice}, Valor: {valor}')  6     indice += 1
```

Índice: 1, Valor: Primeira Vitória

Índice: 2, Valor: Derrotou o Chefe Final

Índice: 3, Valor: Coletou o Tesouro Secreto

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

Porém, ela ainda não está no formato correto.

Enumerando conquistas em um jogo

```
: 1 conquistas = ['Primeira Vitória', 'Derrotou o Chefe Final', 'Coletou o Tesouro Secreto']  
  2 indice = 1 # Valor inicial do índice  
  3  
  4 for conquista in conquistas:  
  5     print(f'Conquista {indice}: {conquista}')  6     indice += 1
```

Conquista 1: Primeira Vitória

Conquista 2: Derrotou o Chefe Final

Conquista 3: Coletou o Tesouro Secreto

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

Agora sim! E já pensou como ficaria se usássemos função?

Enumerando conquistas em um jogo

```
1 def imprimir_conquistas(conquistas, start=1):
2     indice = start
3     for conquista in conquistas:
4         print(f'Conquista {indice}: {conquista}')
5         indice += 1
6
7 # Exemplo de uso:
8 conquistas = ['Primeira Vitória', 'Derrotou o Chefe Final', 'Coletou o Tesouro Secreto']
9 imprimir_conquistas(conquistas)
10
```

Conquista 1: Primeira Vitória
Conquista 2: Derrotou o Chefe Final
Conquista 3: Coletou o Tesouro Secreto

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

Agora é o momento de fazer alguns testes!

Exposição

Funções

```
def imprimir_conquistas(conquistas, start=1):  
    indice = start  
    for conquista in conquistas:  
        print(f'Conquista {indice}: {conquista}')        indice += 1
```

```
: 1 conquistas = ['Primeira Vitória', 'Derrotou o Chefe Final', 'Coletou o Tesouro Secreto']  
  2  
  3 imprimir_conquistas(conquistas)
```

Conquista 1: Primeira Vitória
Conquista 2: Derrotou o Chefe Final
Conquista 3: Coletou o Tesouro Secreto

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.



Refleta

Qual o nome desta função?
Quantos parâmetros ela tem e quais são eles?

Onde está o parâmetro start na linha 3 ao lado?

Funções – parâmetros-padrão (ou opcionais)

O que é **parâmetro-padrão**?

Parâmetro-padrão (ou opcional) é um **valor atribuído** a um parâmetro de uma função no momento de sua definição.

Esse valor é utilizado caso o chamador da função não forneça um valor correspondente ao chamar a função.

Sua utilização acontece quando o argumento correspondente não é especificado durante a chamada da função.

Vamos compreender melhor na prática, com o exemplo a seguir.

Funções – parâmetros-padrão

Os parâmetros-padrão são úteis quando você deseja fornecer um **comportamento-padrão** para uma função e permitir que o chamador substitua esse comportamento se necessário.



Tome nota

Parâmetros proporcionam flexibilidade, tornando as funções mais versáteis.

```
1 def saudacao(nome, mensagem='Olá'):  
2     print(f'{mensagem}, {nome}!')  
3  
4 # Exemplos de uso:  
5 saudacao('João')           # Saída: Olá, João!  
6 saudacao('Maria', 'Oi')    # Saída: Oi, Maria!  
7
```

Olá, João!
Oi, Maria!

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

No exemplo acima, a mensagem é um parâmetro com um valor-padrão ('Olá'). Se você chamar a função sem fornecer um valor para mensagem, o valor-padrão será utilizado.

Funções – parâmetros-padrão

Voltando ao nosso exemplo das conquistas no jogo eletrônico:

```
def imprimir_conquistas(conquistas, start=1):  
    indice = start  
    for conquista in conquistas:  
        print(f'Conquista {indice}: {conquista}')        indice += 1
```

Qual o resultado para:

```
1 conquistas = ['Primeira Vitória', 'Derrotou o Chefe Final', 'Coletou o Tesouro Secreto']  
2  
3 imprimir_conquistas(conquistas)  
4 imprimir_conquistas(conquistas, start=1)  
5 imprimir_conquistas(conquistas, start=10)  
6 imprimir_conquistas(start=1)
```

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

Exposição

Funções – parâmetros-padrão

```
1 conquistas = ['Primeira Vitória', 'Derrotou o Chefe Final', 'Coletou o Tesouro Secreto']
2
3 imprimir_conquistas(conquistas)
4 print('\n')
5 imprimir_conquistas(conquistas, start=1)
6 print('\n')
7 imprimir_conquistas(conquistas, start=10)
8 print('\n')
9 imprimir_conquistas(start=1)
```

Conquista 1: Primeira Vitória
Conquista 2: Derrotou o Chefe Final
Conquista 3: Coletou o Tesouro Secreto

Conquista 1: Primeira Vitória
Conquista 2: Derrotou o Chefe Final
Conquista 3: Coletou o Tesouro Secreto

Conquista 10: Primeira Vitória
Conquista 11: Derrotou o Chefe Final
Conquista 12: Coletou o Tesouro Secreto

```
-----
TypeError                                Traceback (most recent call last)
Cell In[12], line 9
      7 imprimir_conquistas(conquistas, start=10)
      8 print('\n')
----> 9 imprimir_conquistas(start=1)
```

TypeError: imprimir_conquistas() missing 1 required positional argument: 'conquistas'

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

Funções – parâmetros-padrão

Em resumo, sobre o tema, compreende-se que:

- São parâmetros que têm um valor-padrão predefinido;
- Se não se fornecer um valor para esses parâmetros durante a chamada, o valor-padrão será utilizado;
- Permitem que você forneça valores-padrão para argumentos, tornando a função mais flexível.

Em Python, os parâmetros-padrão devem ser declarados após os parâmetros posicionais. Por exemplo:

```
1 # Correto
2 def exemplo(param1, param2=10, param3='abc'):
3     # corpo da função
4
5 # Incorreto - Gera um erro de sintaxe
6 def exemplo(param1=5, param2, param3='abc'):
7     # corpo da função
```

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.



Vamos
fazer um
quiz

**O que acontece se você não fornecer
um valor para um parâmetro opcional
durante a chamada da função?**

O programa gera um erro
de sintaxe.

O valor-padrão na função
é automaticamente usado.

A função solicita ao usuário
que forneça um valor.

O parâmetro recebe um
valor nulo por padrão.



Vamos
fazer um
quiz

O que acontece se você não fornecer um valor para um parâmetro opcional durante a chamada da função?



O programa gera um erro de sintaxe.

O valor-padrão na função é automaticamente usado.



A função solicita ao usuário que forneça um valor.

O parâmetro recebe um valor nulo por padrão.



FEEDBACK GERAL DA ATIVIDADE

Parâmetros opcionais em Python são preenchidos automaticamente com valores-padrão caso não sejam especificados. Isso adiciona versatilidade e flexibilidade ao código, pois evita a necessidade de definir valores para parâmetros comuns.



Vamos
fazer um
quiz

Como você define um parâmetro com um valor-padrão em Python?

Atribuindo o valor-padrão ao parâmetro na criação da função.

Colocando o valor-padrão entre colchetes após o nome da função.

Usando a palavra-chave optional antes do nome do parâmetro.

Não é possível definir valores-padrão em Python.



Vamos
fazer um
quiz

Como você define um parâmetro com um valor-padrão em Python?



Atribuindo o valor-padrão ao parâmetro na criação da função.

Colocando o valor-padrão entre colchetes após o nome da função.



Usando a palavra-chave optional antes do nome do parâmetro.

Não é possível definir valores-padrão em Python.



FEEDBACK GERAL DA ATIVIDADE

Em Python, caso não sejam especificados, os parâmetros opcionais são preenchidos automaticamente com valores-padrão. Isso adiciona versatilidade e flexibilidade ao código, pois evita a necessidade de definir valores para parâmetros comuns.



Vamos
fazer um
quiz

Qual é a principal finalidade dos parâmetros opcionais em funções?

Forçar o usuário a fornecer valores específicos durante a chamada da função.

Tornar a função mais flexível, permitindo valores-padrão para argumentos.

Reduzir a legibilidade do código.

Impedir a reutilização da função em diferentes contextos.



Vamos
fazer um
quiz

Qual é a principal finalidade dos parâmetros opcionais em funções?



Forçar o usuário a fornecer valores específicos durante a chamada da função.

Tornar a função mais flexível, permitindo valores-padrão para argumentos.



Reduzir a legibilidade do código.

Impedir a reutilização da função em diferentes contextos.



FEEDBACK GERAL DA ATIVIDADE

A principal finalidade dos parâmetros opcionais em funções em Python é proporcionar flexibilidade ao programador. Se um valor não é dado para um parâmetro opcional, o padrão é usado, simplificando a chamada da função.



O que nós
**aprendemos
hoje?**

© Getty Images

Hoje desenvolvemos:

- 1** A compreensão sobre o conceito de parâmetros-padrão, também conhecidos como opcionais, de uma função.
- 2** A percepção da importância de atribuir diretamente o valor-padrão ao parâmetro na criação da função em Python.
- 3** O entendimento sobre a capacidade dos parâmetros opcionais de proporcionarem flexibilidade, ou seja, tornarem as funções mais versáteis.

Saiba mais

Já ouviu falar em desempacotamento no Python? Aproveite o ensinamento sobre parâmetros-padrão e conheça sobre o assunto! Siga a seguinte referência:

MATHEUS, Y. Entendendo o desempacotamento no Python. **Alura**, 15 nov. 2018. Disponível em: <https://www.alura.com.br/artigos/entendendo-o-desempacotamento-no-python>. Acesso em: 7 mar. 2024.

Referências da aula

MENEZES, N. N. C. **Introdução à programação com Python**: algoritmos e lógica de programação para iniciantes. São Paulo: Novatec, 2019.

Identidade visual: Imagens © Getty Images

Ed u c a ç ã o
P r o f i s s i o n a l
P a u l i s t a

Técnico em
Ciência de
Dados



S11 – Aula 1 – Quiz

Condições de conclusão

Ver

O que acontece se você não fornecer um valor para um parâmetro opcional durante a chamada da função?

- ☐ O valor-padrão na função é automaticamente usado.
- ☐ O parâmetro recebe um valor nulo por padrão.
- ☐ A função solicita ao usuário que forneça um valor.
- ☐ O programa gera um erro de sintaxe.

Como você define um parâmetro com um valor-padrão em Python?

- ☐ Não é possível definir valores-padrão em Python.
- ☐ Colocando o valor-padrão entre colchetes após o nome da função.
- ☐ Usando a palavra-chave optional antes do nome do parâmetro.
- ☐ Atribuindo o valor-padrão ao parâmetro na criação da função.

Qual é a principal finalidade dos parâmetros opcionais em funções?

- ☐ Reduzir a legibilidade do código.
- ☐ Impedir a reutilização da função em diferentes contextos.
- ☐ Forçar o usuário a fornecer valores específicos durante a chamada da função.
- ☐ Tornar a função mais flexível, permitindo valores-padrão para argumentos.



Disciplina

Programação Aplicada a Ciência de Dados 2º Bimestre

Curso

Técnico em Ciência de Dados

Ano letivo

2025



Retornar ao Sumário



Ed u c a ç ã o
P r o f i s s i o n a l
P a u l i s t a

Técnico em
Ciência de
Dados

Estrutura de Controle de Fluxo

Enumeração de Iteráveis

Aula 2

[DADOS]ANO1C2B2S11A2



Objetivos da Aula

Introduzir o conceito da função embutida enumerate.



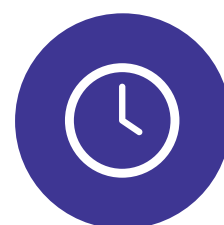
Competências da Unidade (Técnicas e Socioemocionais)

- Ser proficiente em linguagens de programação para manipular e analisar grandes conjuntos de dados.
- Usar técnicas para explorar e analisar dados, aplicar modelos estatísticos, identificar padrões, realizar inferências e tomar decisões baseadas em evidências.



Recursos Didáticos

- Recurso audiovisual para exibição de vídeos e imagens.
- Acesso ao laboratório de informática e/ou internet.
- Software Anaconda/Jupyter Notebook instalado ou similar.



Duração da Aula

50 minutos.

Enumerando conquistas em um jogo

```
1 def imprimir_conquistas(conquistas, start=1):
2     indice = start
3     for conquista in conquistas:
4         print(f'Conquista {indice}: {conquista}')
5         indice += 1
6
7 conquistas = ['Primeira Vitória', 'Derrotou o Chefe Final', 'Coletou o Tesouro Secreto']
8 imprimir_conquistas(conquistas)
```

Conquista 1: Primeira Vitória

Conquista 2: Derrotou o Chefe Final

Conquista 3: Coletou o Tesouro Secreto

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

Enumerar é algo que faremos muito e existe uma forma bem mais simples de fazer isso. Vamos conhecer?

Enumerate

O enumerate é uma função embutida do Python usada para iterar simultaneamente sobre os **índices e os elementos** de uma sequência (como uma lista, tupla ou string).

Ele retorna um objeto enumerado, que consiste em pares de índice e valor.

A sintaxe básica do enumerate é a seguinte:

```
enumerate(iteravel, start=0)
```

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

- **iteravel**: A sequência que você deseja iterar.
- **start (opcional)**: O valor inicial do índice. O padrão é 0.

Enumerate

Exemplo 1:

```
1 frutas = ['maçã', 'banana', 'laranja']  
2  
3 for indice, valor in enumerate(frutas):  
4     print(f'Índice: {indice}, Valor: {valor}')
```

Índice: 0, Valor: maçã

Índice: 1, Valor: banana

Índice: 2, Valor: laranja

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.



Tome nota

Após a palavra **for**, existem duas variáveis. Uma representa o índice do iterável, e a outra o valor do iterável.

Enumerate

Exemplo 2:

```
1 frase = "Python é incrível!"  
2  
3 for indice, letra in enumerate(frase, start=1):  
4     print(f'Índice: {indice}, Letra: {letra}')
```

```
Índice: 1, Letra: P  
Índice: 2, Letra: y  
Índice: 3, Letra: t  
Índice: 4, Letra: h  
Índice: 5, Letra: o  
Índice: 6, Letra: n  
Índice: 7, Letra:  
Índice: 8, Letra: é  
Índice: 9, Letra:  
Índice: 10, Letra: i  
Índice: 11, Letra: n  
Índice: 12, Letra: c  
Índice: 13, Letra: r  
Índice: 14, Letra: í  
Índice: 15, Letra: v  
Índice: 16, Letra: e  
Índice: 17, Letra: l  
Índice: 18, Letra: !
```

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

Enumerate

```
: 1 numero = 42
  2
  3 for indice, valor in enumerate(numero, start=1):
  4     print(f'Índice: {indice}, Valor: {valor}')
```

TypeError

Traceback (most recent call last)

Cell In[17], line 3

```
1 numero = 42
----> 3 for indice, valor in enumerate(numero, start=1):
      4     print(f'Índice: {indice}, Valor: {valor}')
```

TypeError: 'int' object is not iterable

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.



Tome nota

Neste exemplo, a variável número **não é uma sequência iterável** e, por isso, não foi possível usar a função enumerate.

Enumerate

Observe o código abaixo. A sequência iterável é uma tupla e também funciona com o enumerate.

```
1 pontos_cardeais = ('Norte', 'Sul', 'Leste', 'Oeste')
2
3 for indice, ponto_cardeal in enumerate(pontos_cardeais, start=1):
4     print(f'Índice: {indice}, Ponto Cardeal: {ponto_cardeal}')
```

```
Índice: 1, Ponto Cardeal: Norte
Índice: 2, Ponto Cardeal: Sul
Índice: 3, Ponto Cardeal: Leste
Índice: 4, Ponto Cardeal: Oeste
```

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

Mais adiante, o conceito de **tupla** será abordado.

Enumerate

O objeto iterável é um dicionário e também funciona com o enumerate, como se nota no código abaixo:

```
1 pessoas = {'João': 25, 'Maria': 30, 'Pedro': 28}
2
3 for indice, (nome, idade) in enumerate(pessoas.items(), start=1):
4     print(f'Índice: {indice}, Nome: {nome}, Idade: {idade} anos')
```

Índice: 1, Nome: João, Idade: 25 anos

Índice: 2, Nome: Maria, Idade: 30 anos

Índice: 3, Nome: Pedro, Idade: 28 anos

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

Mais adiante o conceito de **dicionário** também será abordado.

Vamos treinar

1. Dada a lista de cores, utilize a função enumerate para imprimir cada cor junto com o seu índice.

```
cores = ['vermelho', 'verde', 'azul', 'amarelo', 'roxo']
```

```
1 cores = ['vermelho', 'verde', 'azul', 'amarelo', 'roxo']
2
3 for indice, cor in enumerate(cores, start=1):
4     print(f'Índice: {indice}, Cor: {cor}')
```

```
Índice: 1, Cor: vermelho
Índice: 2, Cor: verde
Índice: 3, Cor: azul
Índice: 4, Cor: amarelo
Índice: 5, Cor: roxo
```

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

Vamos treinar

2. Dada a lista de cores, utilize a função enumerate para imprimir cada cor junto com o índice começando em 6.

```
cores = ['vermelho', 'verde', 'azul', 'amarelo', 'roxo']
```

```
1 cores = ['vermelho', 'verde', 'azul', 'amarelo', 'roxo']
2
3 for indice, cor in enumerate(cores, start=6):
4     print(f'Índice: {indice}, Cor: {cor}')
```

```
Índice: 6, Cor: vermelho
Índice: 7, Cor: verde
Índice: 8, Cor: azul
Índice: 9, Cor: amarelo
Índice: 10, Cor: roxo
```

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.

Vamos treinar

3. Dada a string abaixo, use a função enumerate para imprimir cada caractere junto com o seu índice.

frase = "Adoro estudar!"

```
1 frase = "Adoro estudar!"
2
3 for indice, caractere in enumerate(frase):
4     print(f'Índice: {indice}, Caractere: {caractere}')
5
```

```
Índice: 0, Caractere: A
Índice: 1, Caractere: d
Índice: 2, Caractere: o
Índice: 3, Caractere: r
Índice: 4, Caractere: o
Índice: 5, Caractere:
Índice: 6, Caractere: e
Índice: 7, Caractere: s
Índice: 8, Caractere: t
Índice: 9, Caractere: u
Índice: 10, Caractere: d
Índice: 11, Caractere: a
Índice: 12, Caractere: r
Índice: 13, Caractere: !
```

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.



© Getty Images

O que nós
**aprendemos
hoje?**

Hoje desenvolvemos:

- 1** O entendimento da definição de enumerate de iteráveis e seu impacto em iterar simultaneamente sobre os índices e elementos de uma sequência.
- 2** O reconhecimento da ação de enumerate por meio de exemplos práticos.
- 3** A concepção de sintaxe básica do enumerate.

Saiba mais

Você conhece a função built-in como o `enumerate`?

Dê o primeiro passo para conhecer melhor essa função no curso Python para Data Science. Clique no link abaixo:

ALURA. **Python para Data Science**: primeiros passos. Disponível em: <https://www.alura.com.br/curso-online-python-data-science-primeiros-passos>. Acesso em: 7 mar. 2024.

Referências da aula

MENEZES, N. N. C. **Introdução à programação com Python**: algoritmos e lógica de programação para iniciantes. São Paulo: Novatec, 2019.

Identidade visual: Imagens © Getty Images

Ed u c a ç ã o
P r o f i s s i o n a l
P a u l i s t a

Técnico em
Ciência de
Dados

Ed u c a ç ã o
P r o f i s s i o n a l
P a u l i s t a

Técnico em
Ciência de
Dados

Estrutura de Controle de Fluxo

Enumeração de Iteráveis

Aula 3

[DADOS]ANO1C2B2S11A3



Objetivos da Aula

Aplicar de forma prática os conceitos de funções em Python.



Competências da Unidade (Técnicas e Socioemocionais)

- Ser proficiente em linguagens de programação para manipular e analisar grandes conjuntos de dados.
- Usar técnicas para explorar e analisar dados, aplicar modelos estatísticos, identificar padrões, realizar inferências e tomar decisões baseadas em evidências.



Recursos Didáticos

- Recurso audiovisual para exibição de vídeos e imagens.
- Acesso ao laboratório de informática e/ou internet.
- Software Anaconda/Jupyter Notebook instalado ou similar.



Duração da Aula

50 minutos.



Vamos
fazer uma
atividade

Atividade: O dobro

- 1 Crie uma lista de números.
- 2 Utilize a função enumerate para criar uma nova lista, na qual cada elemento é o dobro do valor original.
números = [1, 3, 5, 7, 9]
- 3 Envie o código de programação para o AVA (Ambiente Virtual de Aprendizagem).



15 min



Em grupo

Exercícios de fixação

1. **Você está desenvolvendo um programa de inventário para uma loja.**

Crie uma função chamada `imprimir_produtos` que aceite uma lista de produtos e imprima cada produto com seu índice.

```
produtos = ['Computador', 'Mouse', 'Teclado']
```

2. **Os alunos de uma escola têm notas em diferentes disciplinas.**

Crie uma função chamada `calcular_media` que aceite uma lista de notas e retorne a média.

```
notas_alunos = [8, 7, 5, 9, 6]
```

Exercícios de fixação

3. Os funcionários de uma empresa têm salários diferentes.

Crie uma função chamada `aumentar_salarios` que aceite uma lista de salários e retorne uma nova lista na qual cada salário foi aumentado em 10%.

`salarios = [3000, 5000, 7000]`

4. Os alunos de uma turma têm alturas diferentes.

Utilize `enumerate` para imprimir a altura de cada aluno junto com seu índice.

`alturas_alunos = [160, 175, 150, 180]`



© Getty Images

O que nós
**aprendemos
hoje?**

Hoje desenvolvemos:

- 1** Aplicações práticas da função embutida enumerate.
- 2** A resolução de exercícios práticos, baseados em casos do cotidiano, como forma de fixação do conteúdo sobre a função enumerate.



Saiba mais

Para saber mais sobre built-in functions e funções, acesse o curso focado em Python:

ALURA. Python para Data Science: trabalhando com funções, estruturas de dados e exceções. Disponível em: <https://www.alura.com.br/curso-online-python-data-science-funcoes-estruturas-dados-excecoes>. Acesso em: 7 mar. 2024.

Referências da aula

MENEZES, N. N. C. Introdução à programação com Python: algoritmos e lógica de programação para iniciantes. São Paulo: Novatec, 2019.

Identidade visual: Imagens © Getty Images.

Ed u c a ç ã o
P r o f i s s i o n a l
P a u l i s t a

Técnico em
Ciência de
Dados



S11 – Aula 3 – Registro

Atividade: O dobro

1. Crie uma lista de números.
1. Utilize a função enumerate para criar uma nova lista, na qual cada elemento é o dobro do valor original.
números = [1, 3, 5, 7, 9]
1. Envie o código de programação para o AVA (Ambiente Virtual de Aprendizagem).

Condições de conclusão

Fazer um envio

Resumo das Avaliações

Turmas separadas: 293566972 | 2ª SERIE BT MANHA ANUAL | 99 | JOAO CRUZ PROF

Oculto para estudantes	Não
Participantes	43
Enviado	0
Precisa ser avaliado	0



Disciplina

Programação Aplicada a Ciência de Dados 2º Bimestre

Curso

Técnico em Ciência de Dados

Ano letivo

2025



Retornar ao Sumário



Ed u c a ç ã o
P r o f i s s i o n a l
P a u l i s t a

Técnico em
Ciência de
Dados

Estrutura de Controle de Fluxo

Enumeração de Iteráveis

Aula 4

[DADOS]ANO1C2B2S11A4



Objetivos da Aula

Aplicar conceitos de funções e a função embutida enumerate.



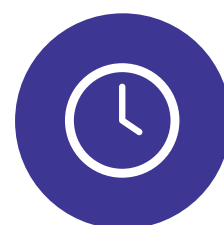
Competências da Unidade (Técnicas e Socioemocionais)

- Ser proficiente em linguagens de programação para manipular e analisar grandes conjuntos de dados.
- Usar técnicas para explorar e analisar dados, aplicar modelos estatísticos, identificar padrões, realizar inferências e tomar decisões baseadas em evidências.



Recursos Didáticos

- Recurso audiovisual para exibição de vídeos e imagens.
- Acesso ao laboratório de informática e/ou internet.
- Software Anaconda/Jupyter Notebook instalado.



Duração da Aula

50 minutos.

Exercícios de fixação

1. Você está criando um jogo e tem uma lista de personagens.

Crie uma função chamada `verificar_vida` que aceite uma lista de pontos de vida e imprima se cada personagem está vivo ou morto ($\text{vida} > 0$).

`pontos_vida_personagens = [100, 0, 50, 75]`

2. Você tem uma lista de temperaturas em graus Celsius.

Crie uma função chamada `converter_para_fahrenheit` que aceite a lista de temperaturas e retorne uma nova lista com as temperaturas convertidas para Fahrenheit.

`temperaturas_celsius = [20, 25, 30]`

Dica:

$$C = (F - 32) \times 5/9$$

Exercícios de fixação

3. Os alunos de uma turma têm notas em diferentes disciplinas.

Crie uma função chamada `verificar_aprovacao` que aceite uma lista de notas e imprima se cada aluno foi aprovado ou reprovado ($\text{nota} \geq 6$).

`notas_alunos = [7, 5, 8, 4, 6]`

4. Você está desenvolvendo um sistema de reservas para um restaurante.

Crie uma função chamada `mostrar_mesas_disponiveis` que aceite uma lista de mesas reservadas e imprima as mesas disponíveis (índices não reservados).

`mesas_reservadas = [2, 4, 6]`

Exercícios de fixação

5. Você está criando um sistema de gerenciamento de tarefas.

Crie uma função chamada `imprimir_tarefas` que aceite uma lista de tarefas e imprima cada tarefa com seu índice.

```
tarefas = ['Estudar Python', 'Fazer compras', 'Enviar e-mails']
```

6. Você tem uma lista de produtos e seus preços.

Crie uma função chamada `calcular_total` que aceite a lista de preços e retorne o preço total dos produtos.

```
precos = [10.5, 5.2, 8.0, 12.99]
```

Exercícios de fixação

7. Você tem uma lista de palavras.

Crie uma função chamada `contar_letras` que aceite a lista de palavras e imprima o número de letras em cada palavra junto com seu índice.

```
palavras = ['python', 'exemplo', 'programacao']
```

8. Você está desenvolvendo um programa meteorológico e precisa converter as temperaturas de uma lista de graus Celsius para Kelvin.

Crie uma função chamada `converter_para_kelvin` que aceite a lista de temperaturas em graus Celsius e imprima cada temperatura convertida para Kelvin, junto com seu índice.

Dica: A fórmula de conversão de Celsius para Kelvin é $K = C + 273.15$, em que K é a temperatura em Kelvin e C é a temperatura em graus Celsius.

```
temperaturas_celsius = [25, 30, 15, 10]
```

Vamos
fazer uma
atividade

 15 minutos



Conversão

Você está aprimorando seu programa meteorológico e deseja **criar uma função** chamada **converter_temperaturas**

Essa função aceita uma lista de temperaturas em Kelvin e outra lista de temperaturas em Fahrenheit.

A função deve imprimir cada temperatura convertida para Celsius, junto com seu índice.



Dica

Confira na próxima tela dicas úteis para a realização da atividade proposta!

Vamos
fazer uma
atividade

Conversão

Dicas:

- Para converter de Kelvin para Celsius, subtraia 273.15 da temperatura em Kelvin.
- Para converter de Fahrenheit para Celsius, use a fórmula:

$$C = (F - 32) \times 5/9, \text{ onde}$$

C é a temperatura em Celsius e

F é a temperatura em Fahrenheit.

```
12 # Testando a função
13 temperaturas_kelvin = [300, 310, 290, 280]
14 temperaturas_fahrenheit = [68, 86, 59, 50]
15 converter_temperaturas(temperaturas_kelvin, temperaturas_fahrenheit)
16
```

Índice: 1, Temperatura - Celsius (Kelvin): 26.85 °C

Índice: 1, Temperatura - Celsius (Fahrenheit): 20.00 °C

Índice: 2, Temperatura - Celsius (Kelvin): 36.85 °C

Índice: 2, Temperatura - Celsius (Fahrenheit): 30.00 °C

Índice: 3, Temperatura - Celsius (Kelvin): 16.85 °C

Índice: 3, Temperatura - Celsius (Fahrenheit): 15.00 °C

Índice: 4, Temperatura - Celsius (Kelvin): 6.85 °C

Índice: 4, Temperatura - Celsius (Fahrenheit): 10.00 °C

Elaborado especialmente para o curso com a ferramenta Jupyter Notebook.



© Getty Images

O que nós
**aprendemos
hoje?**

Hoje desenvolvemos:

- 1** O entendimento de como são as aplicações de funções em Python.
- 2** A resolução de exercícios práticos, baseados em casos do cotidiano, como forma de fixação do conteúdo sobre a função enumerate.

Saiba mais

Para saber mais sobre built-in functions e funções, acesse o curso focado em Python:

ALURA. Python para Data Science: trabalhando com funções, estruturas de dados e exceções. Disponível em:

<https://www.alura.com.br/curso-online-python-data-science-funcoes-estruturas-dados-excecoes>. Acesso em: 7 mar. 2024.

Referências da aula

MENEZES, N. N. C. **Introdução à programação com Python**: algoritmos e lógica de programação para iniciantes. São Paulo: Novatec, 2019.

Identidade visual: Imagens © Getty Images

Ed u c a ç ã o
P r o f i s s i o n a l
P a u l i s t a

Técnico em
Ciência de
Dados