



S9 – Aula 1 – Quiz

Condições de conclusão

Ver

Qual das seguintes atividades é um exemplo prático de como a linguagem Python é utilizada em ciê ▲

- ☐ Para criar interfaces de usuário interativas com Tkinter.
- ☐ Para realizar automação de tarefas administrativas.
- ☐ Para desenvolver jogos usando a biblioteca Pygame.
- ☐ Para analisar dados usando bibliotecas como NumPy e pandas.

Em que contexto a linguagem Python é frequentemente usada para automatizar tarefas e scripting? ▲

- ☐ Para executar comandos do sistema operacional usando o módulo *subprocess*.
- ☐ Para desenvolver jogos em ambiente de desenvolvimento Unity.
- ☐ Para criar modelos de *machine learning* usando TensorFlow.
- ☐ Para manipulação de arquivos e diretórios

Em qual contexto a linguagem Python é comumente utilizada para o desenvolvimento de jogos? ▲

- ☐ Para desenvolver aplicativos móveis com o framework Kivy
- ☐ Para criar interfaces gráficas de usuário (GUI) usando Tkinter.
- ☐ Para análise de dados financeiros usando bibliotecas como pandas.
- ☐ Para criar jogos usando a biblioteca Pygame.

Última atualização: 13 de março de 2025, quinta-feira às 10:57



Disciplina

Programação Aplicada a Ciência de Dados 2º Bimestre

Curso

Técnico em Ciência de Dados

Ano letivo

2025



Retornar ao Sumário

