# Educação Profissional Paulista

Técnico em Ciência de Dados





Aula 4
[DADOS]ANO1C2B2S9A4



#### Exposição



#### Objetivos da aula

Aplicar conceitos de loop, condicional, lista e string em um único exercício.



#### Competências da unidade (técnicas e socioemocionais)

- Ser proficiente em linguagens de programação para manipular e analisar grandes conjuntos de dados;
- Usar técnicas para explorar e analisar dados, aplicar modelos estatísticos, identificar padrões, realizar inferências e tomar decisões baseadas em evidências;
- Colaborar efetivamente com outros profissionais, como cientistas de dados e engenheiros de dados;
- Trabalhar em equipes multifuncionais colaborando com colegas, gestores e clientes.



#### Recursos didáticos

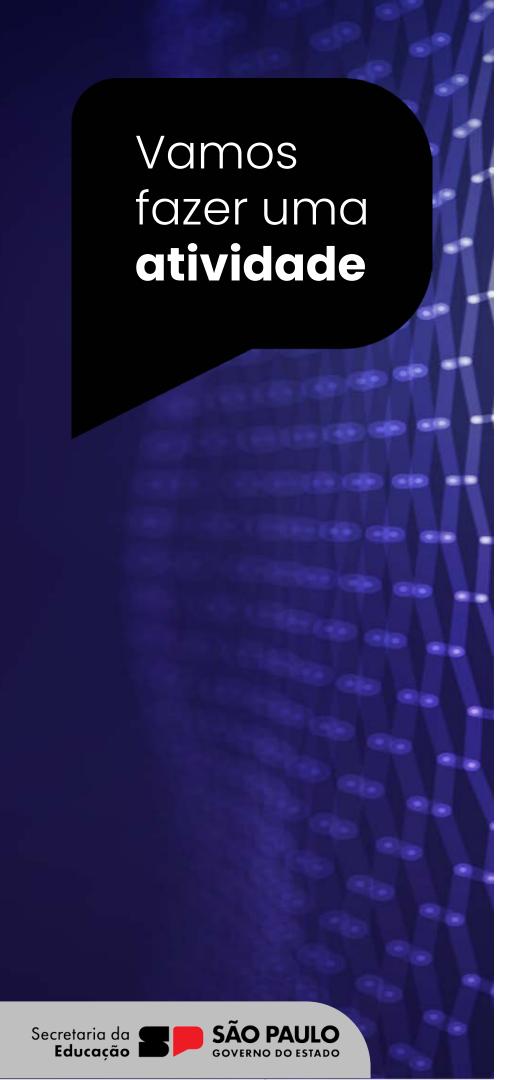
- Recurso audiovisual para exibição de vídeos e imagens;
- Acesso ao laboratório de informática e/ou à internet;
- Software Anaconda/Jupyter Notebook instalado.



#### Duração da aula

50 minutos







# Retomando a atividade: renomeando arquivos de mídia para um projeto especial!

Você está participando de um projeto especial de organização de mídia, em que a renomeação criativa dos arquivos é crucial para a padronização e eficiência. Neste laboratório, você será desafiado a utilizar Python para renomear uma lista de arquivos de mídia em uma pasta, adicionando extensões específicas com base no conteúdo do nome do arquivo.

#### Problema:

Os arquivos na pasta de mídia apresentam nomes variados e não seguem um padrão consistente. Seu objetivo é converter esses nomes para maiúsculas e adicionar extensões específicas com base no conteúdo do nome do arquivo. A extensão deve ser determinada da seguinte forma:

- Se o nome do arquivo contiver "ENTREVISTA", a extensão será ".mp3";
- Se o nome do arquivo contiver "TRAILER", a extensão será ".mp4";
- Para todos os outros casos, a extensão será ".jpg".
- arquivos\_na\_pasta = ["trailer\_fantasia", "entrevista\_celebridade", "foto\_perfil", "ensaio\_fotografico"]



# Roteiro para a atividade

Confira o passo a passo para realizar a atividade proposta. Ao finalizar as etapas, entregue o resultado no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA).



45 minutos



**Em grupo** 



#### Listagem dos arquivos:

Observe a lista arquivos\_na\_pasta, que conta com variados nomes de arquivos de mídia. arquivos\_na\_pasta = ["trailer\_fantasia", "entrevista\_celebridade", "foto\_perfil", "ensaio\_fotografico"]

#### Padronização para maiúsculas:

Utilize um método de string para converter cada nome de arquivo para maiúsculas e imprima os novos nomes.

#### Yerificação e renomeação:

- Itere sobre cada nome de arquivo na lista;
- Verifique o conteúdo do nome do arquivo para determinar a extensão associada;
- Adicione a extensão ao nome do arquivo e imprima o novo nome, simulando a renomeação.

#### Resultado final:

Após a renomeação, imprima uma mensagem indicando que a organização criativa do projeto de mídia foi aprimorada com sucesso.



## Revisando a prova

Agora que já sabemos sobre o conteúdo, que tal fazermos um momento de revisão para a prova?





### Hoje desenvolvemos:

Aplicação de Python em tarefas do cotidiano.

2 Compreensão dos conceitos de loop, condicional, lista e string em um único exercício.



## Saiba mais

Ainda há dúvidas sobre o conteúdo?

Consulte os capítulos 3, 4, 5, 6, e 7 no livro: MENEZES, N. N. C. *Introdução à programação com Python*: algoritmos e lógica de programação para iniciantes. São Paulo: Novatec, 2019.



### Referências da aula

Identidade visual: Imagens © Getty Images.

MENEZES, N. N. C. *Introdução à programação com Python*: algoritmos e lógica de programação para iniciantes. São Paulo: Novatec, 2019.

# Educação Profissional Paulista

Técnico em Ciência de Dados

