

PLANEJAMENTO DE AULA – Lógica, Algoritmo e Planilhas

Aula Tema:

Estruturas Condicionais (SE/ENTÃO, SE/ENTÃO/SENÃO, ESCOLHA/CASO)

1. Objetivo Principal:

- Desenvolver a capacidade de **analisar situações** e **estruturar decisões** usando lógica de programação e pseudocódigo.
- Preparar os alunos para:
 - **Responder aos Quizzes** (avaliação obrigatória).
 - **Realizar o Registro** (atividade prática obrigatória).

2. Estrutura da Aula (50 minutos)

Abertura – 5 min

Atividade "disparadora" (oral):

- Perguntar: "**Você já precisou escolher entre várias opções? Como decidiu?**" (ex.: esporte, atividade, hobby)
- Mostrar que **programar também é tomar decisões**, mas usando regras lógicas.

Apresentação Conceitual – 10 min

No quadro:

- Diferença entre **SE/ENTÃO** e **SE/ENTÃO/SENÃO**.
- Quando usar **ESCOLHA/CASO**.

Use exemplos simples:

- "Se tiver dinheiro → Comprar sorvete."
- "Se tiver sol → Ir ao parque; senão → Ficar em casa."
- "Escolha o sabor: Chocolate, Morango ou Baunilha."

Atividade prática – 25 min

(Trabalho individual e depois rápida socialização)

Missão:

- Criar um pseudocódigo para sugerir atividades baseadas nos gostos da pessoa (Esportes ou Artes) + condição de assinatura ativa (Registro).

IMPORTANTE:

- Explique que o Registro será **baseado nessa atividade**.
- Deixe o quadro com modelo de construção de SE/ENTÃO/SENÃO e ESCOLHA/CASO.

Fechamento – 10 min

- Fazer **mini-quiz oral** com perguntas curtas:
 1. "Quando usar ESCOLHA/CASO?"
 2. "O que acontece se a condição do SE for falsa e não existir SENÃO?"
 3. "Para que serve o PADRÃO no ESCOLHA/CASO?"
- Liberar para o Quiz oficial e o preenchimento do Registro.

3. Estratégias para manter a atenção

- Trabalhar **oralidade + quadro + notebook** (variação de estímulo).
- Dar exemplos **divertidos** para pseudocódigos (sorvete, futebol, festa, games).
- **Competição saudável:** Quem fizer o pseudocódigo primeiro e certinho pode ganhar destaque (premiação simbólica).

4. Recursos Didáticos

- Quadro branco.
- Slideshow reduzido (usar só tópicos).
- Notebooks (quiz e registro).