Döntéstámogató rendszerek ZH - Nyílt nap treasure hunt

2023.12.07.

A Soproni Egyetem nyílt napján kincsvadászatot szervezünk az érdeklődő középiskolásoknak. A játék lényege, hogy minden feladat megoldása egy clue-t tartalmaz, ami alapján a diákok el tudnak menni a kampusz (és a környék) egy más pontjára, ahol egy újabb feladat vár rájuk. Az utolsó feladat megoldása után a diákoknak vissza kell térnie a GT épületbe, ahol a megoldásokat bemutatva megkapják a jutalmukat.

Számunkra adott a helyszínek listája (sorrenddel együtt), illetve hogy ott milyen típusú feladat vár majd a diákokra. Korábban felmértük a résztvevő diákok gyaloglási és feladatmegoldási sebességét feladattípusonként. Amit meghatározhatunk, az az egyes pontokon a feladatok nehézségi szintje annak érdekében, hogy minél közelebb legyenek időben egymáshoz a teljesítések, és senki ne csússzon ki a 3 órás időkeretből.

Adatok

Hallgatók: András, Béla, Cili, Dani, Eszter, Fanni, Gábor, Hanna

Feladattípusok: kódfejtés, grafilogika, puzzle, Einstein feladvány, szókereső

Pontok, feladattípusok és távolságok a következő pontig:

- GT épület (rajt) kódfejtés 300 m
- Ligneum grafilogika 500 m
- Csille puzzle 400 m
- RK/UK Einstein feladvány 2600 m
- Sörház dombi kilátó kódfejtés 1000 m
- AMI grafilogika 1500 m
- BPK szókereső 1800 m
- LKK puzzle 1500 m

A feladatok nehézségi szintjei 1-10 közötti egész számok lehetnek.

A résztvevő hallgatók adatai:

Hallgató	Gyaloglási sebesség (km/h)	Kódfejtés (perc)	Grafilogika (perc)	Puzzle (perc)	Einstein feladvány (perc)	Szókereső (perc)
András	4	5	10	15	20	25
Béla	5	10	15	20	25	30
Cili	4.5	15	20	25	30	35
Dani	5.5	10	5	20	25	15
Eszter	4.5	5	20	15	15	25
Fanni	5	10	15	20	25	30
Gábor	5.5	15	20	25	30	35
Hanna	4	15	10	15	20	10

A feladvány megoldási sebességet úgy kell érteni, hogy hogy egy közepes, 5-ös szintíű feladat megoldásához mennyi időre van szükségük. Minden további szint 10%-kal növeli a megoldási időt, és lefele minden szint ennyivel csökkenti.

Például egy 7-es szintű feladat megoldásához 20%-kal több időre van szükség, mint egy 5-ös szintű feladat megoldásához.

A rendelkezésre álló idő 5 óra.

Szorgalmi feladatok

- Mi dönthetjük el, hogy melyik ponton milyen feladatok legyenek, minden feladattípusnak szerepelnie kell, és két egymást követő ponton nem lehet ugyanaz a feladat.
- 5 percenként indítjuk a hallgatókat adott sorrendben, és az a cél, hogy minimális legyen az átfedési idő a pontokon / minden pontnak adott a kapcitása, és egyszerre nem lehet ott több ember.
- Az indítás sorrendjét is mi határozzuk meg.
- A pontok sorrendjét is mi határozzuk meg.
- A pontok sorrendje változhat személyenként.