PB19010450 和泳毅

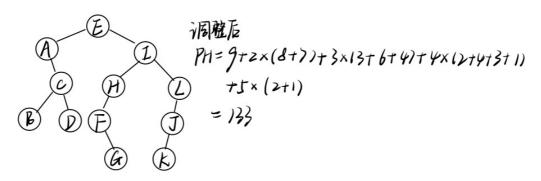
◆9.8③ 已知含12个关键字的有序表及其相应权值为:

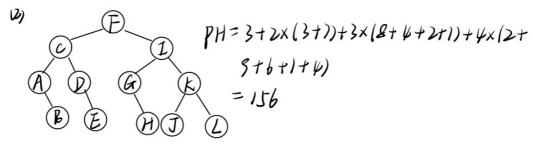
| 关键字 | A | В | С | D | E | F | G | Н | I | J | K | L |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 权值 | 8 | 2 | 3 | 4 | 9 | 3 | 2 | 6 | 7 | 1 | 1 | 4 |

- (1) 试按次优查找树的构造算法并加适当调整画出由这 12 个关键字构造所得的次 优查找树,并计算它的 PH 值;
 - (2) 画出对以上有序表进行折半查找的判定树,并计算它的 PH 值。

(1)

(1)
$$P$$
 $QP_1 = \begin{vmatrix} \frac{h}{2}w_1 - \frac{1}{2}w_1 \end{vmatrix}$ 找机「使印版ト
 $PH = 3 + 2 \times (3 + 7) + 3 \times (8 + 9 + 6 + 4) + 4 \times (2 + 4) + 2 + 1) + 5 \times 1 = 145$





```
int bin = 0;//0表示没有找到
 2
    Status Search_Bin(SSTable T, KeyType key, int low, int high) {
 3
        //low初始1, high初始ST.length
4
       if(low > high) return FALSE;
        mid = (low + high) / 2;
 5
       if(T.elem[mid].key == key) bin = mid;
6
7
        else if(T.elem[mid].key > key) Search_Bin(T,key,low,mid - 1);
8
        else Search_Bin(T,key,mid + 1,high);
9
        return OK;
10 }
```

9.31 试写一个判别给定二叉树是否为**二叉排序树**的算法,设此二叉树以**二叉链表**作存储结构。且树中结点的关键字均不同。

```
int flag = TRUE;
    Status IS_BST(BiTree T){
 3
       if(!T) return TRUE;//空树也是BST
      if(T->lchild && flag){
4
5
           if(T->1chi1d->data.key > T->data.key) flag = FALSE;
6
           else IS_BST(T->lchild);
7
       if(T->rchild && flag){
8
9
           if(T->rchild->data.key < T->data.key) flag = FALSE;
10
           else IS_BST(T->rchild);
11
       }
12
       return OK;
13 }
```

9.33 编写递归算法,**从大到小**输出给定二叉排序树中所有关键字**不小于x**的数据元素。要求你的算法的时间复杂度为 $O(log_2 n + m)$,其中n为排序树中所含结点数,m为输出的关键字个数。

```
1 | void NLS_x(BSTree T,int x) {
2          if(T) {
3               NLS_x(T->rchild,x); //从大到小
4          if(T->data.key >= x)          printf("%d ",T->data.key);
5          else return; //比x小即可返回,不用递归此结点的左子树
6          NLS_x(T->lchild,x);
7          }
8     }
```

9.34 试写一时间复杂度为 $O(log_2n + m)$ 的算法,删除二叉排序树中所有关键字**不小于**x的结点,并释放结点空间。其中n为树中所含结点数,m为被删除的结点个数。

```
1 void Delete_NLT_x(BSTree T, int x){
2
      if(T){
3
            if(T->data.key >= x){
4
                p = T;
5
                T = T \rightarrow 1child;
6
                p->1child = NULL;
7
                Free_NLT_x(p);
8
                Delete_NLT_x(T->lchild,x);
            }
```