hw8

1. 给定 G=(V,E) 是一带权重且没有权重为负值的环路的有向图,对于所有的结点 $v\in V$,从源结点 s 到结点 v 之间的最短路径中,包含边的条数的最大值为 m。请对算法 BELLMAN-FORD 进行简单 修改,可以让其在 m+1 遍松弛操作之后终止,即使 m 不是事先知道的一个数值。

根据上限理论,我们知道在 m次迭代之后,d值将不会改变。 因此,在第 (m+1) 次迭代中,d 值不会改变。 但是,我们事先并不知道确切的 m 值,我们无法使算法精确迭代 m 次然后终止。 如果我们试图让算法在每个 d 值不再改变时停止,那么它将在 m + 1 次迭代后停止。

3. Floyd-Warshall 算法的空间需求为 $\Theta(n^3)$,因为要计算 $d_{ij}^{(k)}$,其中 i,j,k=1,2,...,n。请证明下面所列出的去掉所有上标的算法是正确的,从而将 Floyd-Warshall 算法的空间需求降低到 $\Theta(n^2)$ 。

all intermediate vertices in $\{1, 2, ..., k-1\}$ all intermediate vertices in $\{1, 2, ..., k-1\}$ p_1 p_2 j p: all intermediate vertices in $\{1, 2, ..., k\}$

Let $d_{ij}^{(k)}$ be the weight of a shortest path from vertex i to vertex j for which all intermediate vertices are in the set $\{1, 2, 3, \dots, k\}$

$$d_{ij}^{(k)} = \begin{cases} w_{ij} & \text{if } k = 0\\ \min\left(d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)}\right) & \text{if } k \ge 1 \end{cases}$$

The final answer $d_{ii}^{(n)} = \delta(i,j)$ for all $i,j \in V$

FLOYD-WARSHALL(W)

```
1: n = W.rows

2: D^{(0)} = W

3: for k = 1 to n do

4: let D^{(k)} = d_{ij}^{(k)} be a new n \times n matrix

5: for i = 1 to n do
```

6: **for** j = 1to n **do**

7:
$$d_{ij}^{(k)} = \min\left(d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)}\right)$$

8: **return** D^n

Because each execution of line 7 takes O(1) time, the algorithm runs in time $\Theta(n^3)$.

hw9

2. 假定在一个权重函数为 W 的有向图图 G 上运行 Johnson 算法。证明: 如果图 G 包含一条权重为 0 的环路 c, 那么对于环路 c 上的每条边 (u,v), $\hat{w}(u,v)=0$

Johnsons algorithm uses the technique of **reweighting**: If all edge weights w in a graph G = (V, E) are nonnegative, we can find shortest paths between all pairs of vertices by running Dijkstras algorithm once from each vertex

Note:

- 题面中"权重为0"指旧权重,直观地新权重也为0,但需要说明
- 环路的权重指环路上各边的权重和

Given a weighted, directed graph G = (V, E) with weight function $w : E \to \mathbb{R}$, let $h : V \to \mathbb{R}$ be any function mapping vertices to real numbers. For each edge $(u, v) \in E$, define

$$\hat{w}(u,v) = w(u,v) + h(u) - h(v)$$

- 新权重满足非负性
- **3.** (最大流的更新) 设 G = (V,E) 是一个源结点为 s 汇结点为 t 的流网络,其容量全部为整数值。假定我们已经给定 G 的一个最大流。
- a. 如果将单条边 $(u,v) \in E$ 的容量增加 1 个单位,请给出一个 O(V+E) 时间的算法来对最大流进行更新。
- b. 如果将单条边 $(u,v) \in E$ 的容量减少 1 个单位,请给出一个 O(V+E) 时间的算法来对最大流进行更新。

Note:

• 回忆基本的FF算法

FORD-FULKERSON-METHOD(G, s, t)

- 1: initialize flow f to 0
- 2: while there exists an augmenting path p in the residual network G_f
 - 3: augment flow f along p
 - 4: return f
- 最大流可能不能增加,因此残差网络中将不存在增广路径。否则
- 如果确实穿过了一个最小割,我们可以将流量增加1,并执行一次 Ford-Fulkerson 迭代。如果存在增广路径,则会在本次迭代中找到并增加它。由于边容量是整数,因此流量值都是整数。由于流量严格增加,并且每次增加一个整数,Ford-Fulkerson 的第3行的 while 循环的单次迭代将使流量增加1,我们知道这将是最大的流。其中我们使用 BFS找增广路径,时间复杂度为O(V+E)

hw10

1. 试说明如何扩展 Rabin-Karp 算法用于处理以下问题: 在一个 $n \times n$ 的二维字符数组中搜索一个给定的 $m \times m$ 的模式。(该模式可以在水平方向和垂直方向移动,但是不可以旋转。)

Basic Idea of Rabin-Karp Algorithm

A string search algorithm which compares a string's hash values, rather than the strings themselves. For efficiency, the hash value of the next position in the text is easily computed from the hash value of the current position.

- If the hash values are unequal, the algorithm will calculate the hash value for next M-character sequence.
- If the hash values are equal, the algorithm will compare the pattern and the M-character sequence.
- In this way, there is only one comparison per text subsequence, and character matching is only needed when hash values match.

```
RK(P,T,d,q)
                                         h = d^{m-1} \mod q;
1: n = T.length,
                      m = P.length,
2: p = 0,
              t_0 = 0;
3: for i = 1 to m do
                                    //pre-processing
       p = ((p \cdot d) + ord(P[i])) \mod q
                                                       // hash(P[1..m])
       t_0 = ((t_0 \cdot d) + ord(T[i])) \bmod q
                                                        // hash(T[1..m])
6: for s = 0 to n - m do
                                         // matching, (n-m+1) times
       if p == t \&\& P[1..m] == T[s+1..s+m] then
7:
           print "Pattern occurs with shift" s
8:
9:
       if s < n - m then
                                         // compute t_{s+1} based on t_s
            t_{s+1} = (t_s - ord(T[s+1]) \cdot h) \cdot d + ord(T[s+m+1])) \mod q
10:
```

像一维的Rabin-Karp一样计算每一行的哈希值,然后将每一行的哈希值作为字符,再次进行哈希处理。

```
RK2(P,T)
for i=1 to m do
    //i-th line, j-th column
for j=1 to m do
```

```
//hash(P[i][1..m])
           p[i]=((p*d)+ord(P[i][j]))mod q
           //hash(T[i][1..m])
           t[i][0]=((p*d)+ord(T[i][j]))mod q
   for ls=0 to n-m do
       for k=1 to m do
           //hash(p[1..m])
           p=((p*d)+ord(p[k]))mod q
           //hash(t[1..m][0])
           newt[0+ls]=((newt[0+ls]*d)+ord(t[k][0]))mod q
       for cs=0 to n-m do
           if p==newt[0+1s]&& &&
               //all equals
               print"pattern occurs (ls,cs)"
           if cs< n - m then
               //in line shift ls, compute new hash'
               for i=1 to m
               t[i+ls][cs+1]=t[i+ls][cs]-ord(T[i+ls][cs+1]*h*d)+ord(T[i+ls]
[cs+m+1]) \mod q
               for k=1 to m do
               //hash(t[1..m][0])
               newt[0+]s]=((newt[0+]s]*d)+ord(t[k][0]))mod q
       if 1s < n - m then
           //
```

```
0
    1
        0
1
    1
        2
2
    3
        0
3
    1
        4
4
    3
        5
        0
5
    6
6
        7
    1
7
        8
    3
8
    9
        0
9
        10
    1
10
   11
        0
11
    1
       12
12
        13
13
   14
        0
14
   1
        15
15
   16
        8
   1
       17
16
17
   3
       18
   19
18
        0
       20
19
    1
20
    3
       21
21
    9
       0
```