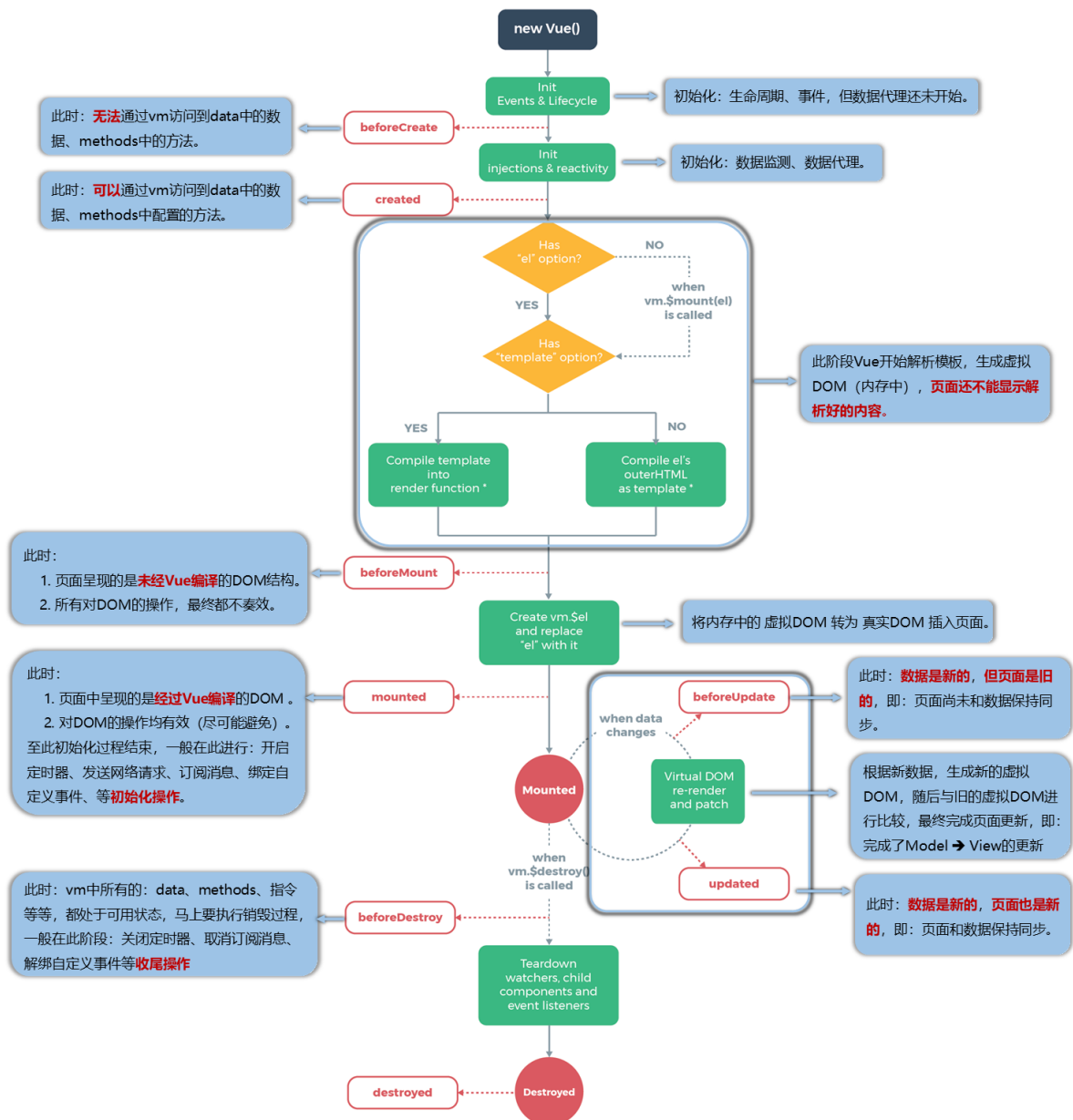


vue生命周期

生命周期图示



* template compilation is performed ahead-of-time if using a build step, e.g. single-file components

钩子函数说明

生命周期函数里面的this都是vm

beforeCreate (创建前)

当前生命周期el与data尚未初始化

还 **不能访问** data、computed、watch、methods上的方法和数据

可以在这加个loading加载事件，在加载实例时触发

created (创建后-常用)

当前生命周期data初始化完成，

可以访问到data、computed、watch、methods上的方法和数据，el初始化还没完成所以还不能访问

初始化完成时的事件写在这里，在这里结束loading加载事件，可以做前后端的交互，例：异步请求如ajax

beforeMount (挂载前)

页面呈现的是未经Vue编译的DOM结构，所有对DOM的操作，最终都不奏效

mounted (挂载后)

页面中呈现的是经过vue编译好的Dom (this.\$el查看)，对dom的操作均有效 (尽可能避免)

至此，初始化过程基本结束，一般在此进行：开启定时器，发送网络请求，订阅消息，绑定自定义事件 等初始化操作

beforeUpdate (更新前-多次)

当前生命周期在数据更新的时候就会执行 更新的数据和模板还没结合，**数据是新的，页面是旧的**，页面和数据未同步

updated (更新后-多次)

当前生命周期更新的数据与模板结合完毕 可以做一个确认停止事件的确认框，**数据是新的，页面也是新的**，页面和数据保持同步

beforeDestroy (销毁前-常用)

实例销毁之前调用。当前生命周期做一些移除的操作。例：**监听的移除，定时器的移除，事件的解绑、取消订阅** 对数据的改变不会在触发更新

destroyed (销毁后)

当前生命周期数据与视图之间的关系将会断开。解绑它的全部指令及自定义事件监听器

父子组件生命周期执行顺序

加载渲染过程

父beforeCreate→父created→父beforeMount→子beforeCreate→子created→子beforeMount→子mounted→父mounted

子组件更新过程

父beforeUpdate→子beforeUpdate→子updated→父updated

父组件更新过程

父beforeUpdate→父updated

销毁过程

父beforeDestroy→子beforeDestroy→子destroyed→父destroyed

总结：子组件生命周期是父组件生命周期的一部分，子组件执行完毕，父组件才会执行