

# JavaScript 基础

@Taching 1006082685



Front-end

Js

### 变量定义

用来保存任何类型的数据。

定义变量: var 操作符





Front-end

Js

## 变量（一）

变量类型：typeof 运算符

- 用法、返回值
- 常见类型
  - undefined、boolean、string、number、object、function

一个变量应该只存一种类型数据

简单数据类型：

Undefined、Null、Boolean、Number、String

复杂数据类型：

Object



# 1 Front-end Js

## 变量 (二)

数据类型转换:

- 显示类型转换 (强制类型转换)

number()

parseInt()

parseFloat()

NaN: isNaN()

- 隐式类型转换

== 、 ===

-, /, \*



# 1 Front-end Js

## 变量作用域和闭包

变量作用域：

- 局部变量
- 全局变量

闭包是什么：（三种解释）

- a、闭包就是能够读取其他函数内部变量的函数
- b、只有函数内部的子函数才能读取局部变量，因此可以把闭包简单理解成”定义在一个函数内部的函数”
- c、子函数可以使用父函数中的局部变量

闭包就是将函数内部和函数外部连接起来的一座桥梁



# 1 Front-end Js

## 变量命名

### 命名规范及必要性

- 可读性：读起来容易
- 规范性：符合规则、维护性高

### 全名规则：

- 第一个字符必需是字母、下划线或美元符号
- 其他字符可以是字母、下划线、美元符号数字
- 变量名不能包含空格、加号、减号、或符号
- 变量名区分大小写
- 不能使用关键字



# 1 Front-end Js

## 变量命名（一）

类型	类型	首字母	实例
对象	Object	o	oDiv
数组	Array	a	altems
布尔值	Boolean	b	bTure
函数	Function	fn	fnHandler
字符串	String	s	sClass
正则	RegExp	re	reTel





Front-end

Js

## 运算符

算术：+ 加、- 减、\* 乘、/ 除、% 取模（余数）

赋值：=、+=、-=、\*=、/=、%=

关系：<、>、<=、>=、==、!=、===、!==

逻辑：! 否、&& 与、|| 或

运算符优先级：括号 {}







Front-end

Js

## 程序流程控制

判断：?:、if、switch

循环：for、while、do -while、for in

跳出：break、continue

真与假：

- 真：true、非零数字、非空对象（document、window）、非空字符串
- 假：false、数字零、undefined、空对象（null）、空字符串



# 1 Front-end Js

## 函数 Function

### 函数返回值

- 什么是函数返回值  
函数的执行结果  
可以没有return
- 一个函数应该只返回一种类型的值





Front-end

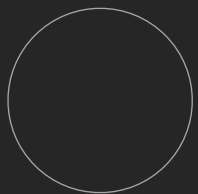
Js

函数 Function

函数传参

可变参（不定参）：arguments





Front-end

作业

练习



行动是成功的阶梯，行动越多，登得越高  
成功的法则极为简单，但简单并不代表容易  
动手写代码是提高自己的最快捷途径

# THANK YOU

@Taching 1006082685