PA1-B 实验报告

2017011307 张晨

实验原理

LL(1) 语法分析

PA1-A中已经完成了对 Tree. java 的修改,此阶段实验仅需要补写文法,但需要保证文法是LL(1)的。

Abstract

抽象类/抽象函数都以abstract开头,因此加入这些feature后可以很容易地保证LL(1)。需要留心的是,抽象函数需要模仿static,在文法最后加一个fieldList以允许类中同时声明多个函数/变量。

var

var类型变量与普通类型变量的最大区别是var类型的变量必须初始化。因此在实现中将其视为一种特殊的变量类型,不归入Var里。为尽可能模仿Var的定义,我定义了TypeVAR与VarVAR,分别表示var类型的数据类型和变量;并将 Initializer 中的 '=' Expr 提出来作为 InitializerNotNULL 。因为var类型都以"var"开头,这里的LL(1)文法没有太多坑。

• 函数类型

与 type '['']'在文法上很像,所以可以模仿它进行左递归消除。数组类型在框架中的原有定义是 AtomType ArrayType,我将它重命名成了 AtomType AfterAtomType,并在新的 AfterAtomType 中添加'('TypeList')'。在将 ArrayType 改成包括函数类型的 AfterAtomType 后,不再能不能简单的用计数的方式记录数组的维数。我的实现方式是将函数类型、数组类型都放到 thunkList 中,并定义了 buildFuncType 来融合 AtomType 和 AfterAtomType 中的 thunkList。LL(1)的 TypeList 只需要相应地模仿 VarList。

此外,为了区分Expr语法规则 'new' type '[' expr ']' 中的 [是否是最后一维,原有框架在此处也将type 写成 AtomType '[' AfterLBrack 和 AfterLBrack : ']' '[' AfterLBrack or Expr ']'。我用与上一段类似的方法将此部分文法进行改写。

lambda表达式。

实现PA1-A中的lambda表达式的确十分麻烦,但只要按照实验说明中的妥协版文法,这部分可以轻松实现,只需注意需要提取公因式以保证LL(1)

Call

原有框架中实现调用的方法是 Id ExprListOpt , 其中 ExprListOpt 使用非空分支。我首先将所有的 Id ExprListOpt 改成仅含 Id , 以去掉框架中原有的所有函数调用。函数调用的原有文法存在左递归,需要用课上所述方法转换。但问题在于,Expr本身是一个十分复杂的东西,生搬理论十分困难。观察测例 call1.decaf , 我发现函数调用 '('...')' 和数组 '['...']' 在语法上几乎是等价的,所以我将函数调用放在了和数组一层的位置上,即 ExprT8 。

错误恢复

在 LLParser 的 parseSymbol 中实现实验说明中的算法。

传入函数的 follow 表示这个点的祖先的 follow 的并集,在此基础上并入当前的follow,就能得到 end 集。生成的 LLTable.java 中有 beginSet 这个函数,调用即可获得 begin 集。

错误恢复的方法是,不断向后读token,如果遇到begin集的,停止往后读,开始进行分析;如果遇到end集的,停止分析当前symbol,返回null。

为避免抛出空指针异常,只有在当前节点及子节点分析都成功的情况下才执行act。

完成以上几点后,即可找出所有的出错位置。但是,每个出错位置都会多次报错。解决方法是封装yyerror和 nextToken进行手动去重。

问题回答

1. 本阶段框架是如何解决空悬 else (dangling-else) 问题的?

在 ElseClause 中, ELSE 分支比 empty 分支的优先级高。因此在解析非终结符的过程中,遇到 else 会选择 else 分支,使得它与最近的 if 匹配。

2. 使用 LL(1) 文法如何描述二元运算符的优先级与结合性?请结合框架中的文法,**举例**说明。

以熟悉的加减乘除操作为例。

框架将二元运算符分成了Op1-Op6,标号越大优先级越高,在同一个Op*中的优先级相同。如Op5为加减,Op6为乘除模。

解析加减乘除的核心文法是

假设表达式中仅含加减乘除,则Expr5为加减乘除都可能存在的表达式,Expr6为不含加减的表达式。若不考虑LL(1)的要求,可将上述文法写为下述无二义文法。

```
1 | Expr5 | Expr5 Op5 Expr6 | Expr6 |
```

优先级在Expr5中的体现是,如果存在一个加减运算符,则将算式分成符号左边、符号右边两部分,分别进行运算,最后再进行Op5。

结合性不体现在文法规则上,而体现在抽象语法树的生成上。框架会将同一优先级的所有子表达式自左至右顺序存到一个thunkList中,再按照从左至右的顺序取出生成语法树,因而生成的语法树是左结合的。

3. 无论何种错误恢复方法,都无法完全避免误报的问题。 请举出一个**具体的** Decaf 程序(显然它要有语法错误),用你实现的错误恢复算法进行语法分析时**会带来误报**。 并说明该算法为什么**无法避免**这种误报。

测例中的 abstract1.decaf

```
1 class Main {
2   abstract int v;
3   static void main() { }
4 }
```

```
1 | FieldList => ABSTRACT Type Id '(' VarList ')' ';' FieldList
```

在v匹配完Id后,用分号匹配左括号报错,于是又不断的读static, void, main,直至读到'('才完成匹配,因此报错信息为:

```
1  *** Error at (2,19): syntax error
2  *** Error at (3,21): syntax error
3  *** Error at (3,24): syntax error
4  *** Error at (4,1): syntax error
```

为了LL1,第2行和第3行的代码被写在了一个非终结符里。故无法通过"遇到end(A)的字符便跳过"的方法进行错误恢复。而该算法中,又没有跳过symbol去match token的做法,故只能一直往后读,直到main后面的"("。