spinach 的题面里面的《退役不学文化课 Oler 竟然能考上 985? 我的~随机化志愿填报算法果然写得有问题》是什么垃圾轻小说标题

background

这是个原题, 很抱歉, 由于个人水平不足以出三个覆盖不同考点, 难度适宜, 正确性经过严谨检验, 数据构造合理的的原创题.

statement

给定序列 $(a_1,a_2\dots a_n)$ 设 $b_i=\frac{a_i}{i}$ 初始时, $a_1=a_2\dots a_n=0$ 进行 m 次操作.

- 1. 给出 (x,y) 做 $a_x=y$
- 2. 查询 b 的最长严格上升子序列长度.

I/O + restriction

分数计算与数据范围

10 组数据,独立计算分数.

 $1 \le x \le n, 1 \le y \le 10^9, 1 \le n, m \le 10^5$

数据有一定梯度,但是没有特性...

输入输出格式

输入

第一行 n, m 两个正整数. 之后 m 行, 每行两个整数 x, y 表示一个操作.

输出

m 行,表示每次操作后的 LIS 长度.

1 3 4
2 2 4
3 3 6
4 1 1000000000
5 1 1
6 ----7 1
8 1
9 1

solution

分块暴力的经典题,是 BZOJ2957 楼房重建.

先考虑暴力

修改直接做,然后遍历一下 b[1..n] 更新答案.

我们考虑修改操作 upd(x,y) 生效后答案的变化.

- 如果 slope(x) 很大,i < x 部分的上升子序列可以全都保留,那么考虑后面的部分的上升子序列 **扔掉一点前缀**使得能够和 (x,y) 拼接上去. - 如果 slope(x) 变小,那么后面会有一部分之前没有贡献而现在有贡献 (当然这个部分可能是空的).

仔细思考一下,发现这并不可做...至少很难简单实现.这就让我们看到.这个问题需要维护的数据是**无法高效合并**的,这启发我们使用分块,让影响局部化,等到查询的时候再来处理以平衡复杂度.

做法也就比较容易想到了. 对序列分块, 维护**只考虑块内元素的答案 (一个单调增子序列)**, 修改操作直接暴力重构, 这部分复杂度为 O(S), 其中 S 为块大小.

查询时,我们需要考虑整块前的所有元素对块的影响,显然我们要记录之前的最大斜率.. 那么拼接操作就是需要在这个块的上升子序列中,找到一个可以和之前的最大斜率拼接的位置,保留之后的部分.

这部分使用一个二分即可,复杂度为 $O(\frac{n}{S} \times \log S)$

这里遇到了修改与查询的复杂度不平衡 (当然常数也不平衡…), 我们可以考虑上个均值不等式看看块大小怎么取最优.

我们不如先假设序列大小和查询次数是同阶的(这里只是找最优的渐进理论复杂度,实际上还要考虑众多因素的影响...比较简单的方法是直接造随机数据测试出较好的块大小..).

总复杂度为 $O(n \cdot (S + \frac{n}{S} \cdot log S)) \ge O(n\sqrt{n \cdot log S})$...发现不好做, 于是把 log S 近似为 log n, 这个影响是非常小的...当然为了严谨一点你应该求个导仔细分析一下最小值和最优的 S.

 $O(n \cdot (S + \frac{n}{S} \cdot \log n)) \ge O(n\sqrt{n \cdot \log n})$. 当 $S = \frac{n}{S} \log n$ 时最优, 即 $S = \sqrt{n \log n}$