HTML5新特性 -- Unit08

1.SVG

1.1 什么是 SVG?

SVG(Scalable Vector Graphic),可缩放的矢量图形,是基于 XML 语法的 2D 的矢量图形格式。 SVG 的标准由 W3C 来制定和维护(https://www.w3.org/Graphics/SVG/)。

1.2 SVG与Canvas的区别

	SVG	Canvas
分辨率	矢量图形,不依赖于分辨率	位图图形,依赖于分辨率
事件处理	支持事件处理	不支持单一对象的事件处理
应用方向	主要带有大型渲染区域的内容,如地图、图表	适用于网页动画、游戏等

1.3 SVG的使用方式

• 标签

```
<img src="SVG文件的URL地址">
```

示例代码如下:

```
<div id="header">
     <img src="svg/logo.svg" width="150" height="90">
</div>
```

• CSS 中的 background-image 属性

```
selector{
   background-image:url(SVG文件的URL地址);
}
```

• object 标签

```
<object data="URL地址" type="MIME类型">
    浏览器不支持该类型的文件时显示的提示信息
</object>
```

SVG 文件的 MIME 类型为 image/svg+xml

• <embed>标签

```
<embed src="URL地址" type="MIME类型" width="宽度" height="高度">
浏览器不支持该类型的文件时显示的提示信息
</embed>
```

SVG文件的 MIME 类型为 image/svg+xml

示例代码如下:

```
<embed src="svg/lowdetail.svg" type="image/svg+xml" width="223" height="300">
</embed>
```

• <iframe>标签

```
<iframe src="URL地址" width="宽度" height="高度">
</iframe>
```

• <svg>标签

```
<svg version="1.1" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">
    ...
</svg>
```

XMLNS(XML Namespace),译为 XML 命名空间,命名空间用于解决标记名称冲突

示例代码如下:

```
    width="200"
    height="200"
    version="1.1"
    xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">
    <text x="50" y="50" font-size="50">SVG</text>
</svg>
```

1.4 SVG元素

• 元素属性

- stroke 属性用于控制描边的颜色
- stroke-width 属性用于控制描边的宽度

• 1 ine> 元素

1ine> 元素用于绘制线段, 语法结构是:

```
<line x1="start_x" y1="start_y" x2="end_x" y2="end_y"></line>
```

• <polyline>元素

<polyline> 元素用于绘制开放的折线,其语法结构是:

```
<polyline points="x1,y1,x2,y2,...">
</polyline>
```

示例代码如下:

• <rect>元素

<rect> 元素用于绘制(圆角)矩形, 其语法结构是:

```
<rect
    x="start_x" y="start_y"
    width="宽度" height="高度"
    rx="rx" ry="ry">
</rect>
```

• <text>元素

<text>元素用于绘制文本,语法结构是:

```
<text x="start_x" y="start">...</text>
```

示例代码如下:

• <a> 元素

<a> 元素用于实现链接, 其语法结构:

```
<a xlink:href="目标文档URL地址" target="窗口形式">...</a>
```

在使用 <a> 元素时,应该使用 xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink" 命名空间

```
    id="svg"
    version="1.1"
    xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"
    xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink">
```

svg 在线编辑器 -- https://c.runoob.com/more/svgeditor/

SVG 矢量绘制软件 -- Illustrator

1.5 SVG DOM API

SVG DOM 是 XML DOM 的组成部分,也就意味着其无法使用 HTML DOM 的任何属性和方法。

w3c DOM规范 https://www.w3.org/TR/DOM-Level-3-Core/

• createElementNS()方法

createElementNS()方法用于创建指定命名间内的元素,其语法结构是:

```
Element document.createElementNS('命名空间','元素名称')
```

• setAttribute()方法

setAttrbute()方法用于设置元素的属性,其语法结构是:

```
Element.setAttribute(name, value)
```

• getAttribute() 方法

getAttribute()方法用于获取元素的属性,其语法结构是:

```
variable = Element.getAttribute(name)
```

• 获取元素的方法

```
document.getElementById(string id)
document.querySelector(string selector)
document.querySelectorAll(string selector)
document.getElementsByTagName(string tagName)
```

•增加/删除元素的方法

```
Element.appendChild(subElement)
Element.removeChild(subElement)
```

2. ECharts

ECharts 是百度开发的开源的数据可视化工具,是纯 JS 的图表库。https://echarts.apache.org/zh/index.html

2.1 下载

• 浏览器下载

https://echarts.apache.org/zh/download.html

• NPM

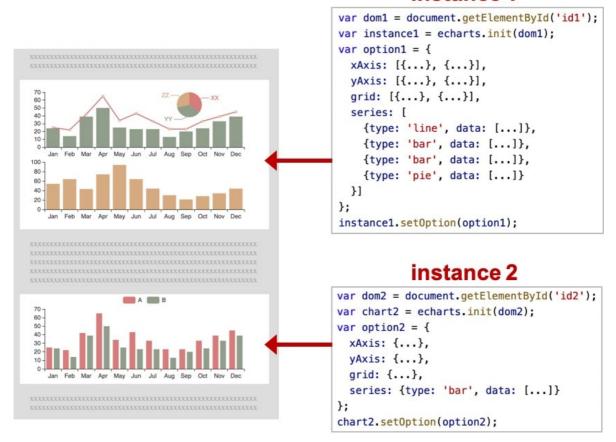
```
npm install --save echarts
```

2.2 图表术语

•实例(Instance)

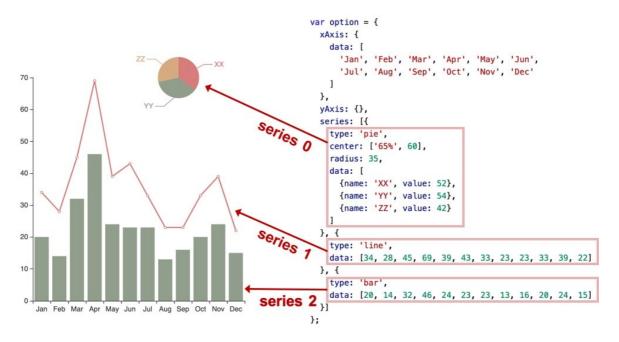
在一个网页中可以存在多个图表实例,每一个图表实例中均可存在多个图表(如柱形图、折线图等).

instance 1

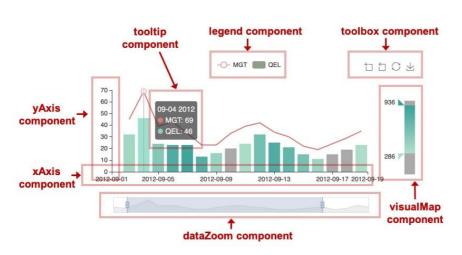


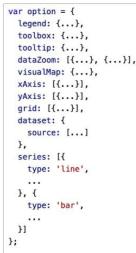
· 系列(series)

系列是指每个实例中所绘制的图表,一个图表中至少存在一个系列。



- 组件(component)
- 一个图表由多个部分组成,每个部分称为组件(component),如 X 轴, Y 轴、图例等。





2.3 ECharts 的使用步骤

A.在 HTML 页面中通过 <script> 标签引入外部的脚本文件

B.在 HTML 页面中准备一个 DIV 元素,其将作为 Charts 的渲染容器(必须为该 DIV 元素设置宽度及高度的 CSS 样式)

C.书写 <script> 标签,通过 echarts 对象的 init() 方法**创建图表实例**

当引入外部脚本文件后,将自动暴露名称为 echarts 的对象

在 init() 方法中至少提供哪一个 HTML 元素作为渲染容器出现

D.通过图表实例的 setOption() 方法配置图表实例

图表实例的 setOption() 方法的语法结构是:

```
instance.setOption({...})
```

2.4 配置选项

title

title 选项用于标题信息的配置,语法结构为:

```
title:{
    text:"主标题文本",
    link:"主标题链接",
    target:"打开主标题链接的窗口形式(blank|self)",
    subtext:"副标题文本",
    sublink:"副标题链接",
    subtarget:"副开主标题链接的窗口形式(blank|self)",
    top:"标题组件距容器项部的距离",
    right:"标题组件距容器在侧的距离",
    bottom:"标题组件距容器底部的距离",
    left:"标题组件距容器左侧的距离"
}
```

xAxis

×轴组件, 其语法结构是:

```
xAxis:{
    type:"X坐标轴的类型(category,类目轴)",
    data:[]
}
```

data 的数据类型为数组或数组对象,如:

```
data:['语文','数学','英语']
```

yAxis

Y轴组件,参见X轴

• series

系列组件, 其语法结构是:

```
series:[
{
    type:"系列类型(line|bar|pie)",
    data:[]
    },
    ....
]
```