

# HTML5 新特性 -- Unit07

## 1. 学子问答--用户登录实践

### • xzqa\_author 数据表结构

字段名称	数据类型	是否为空	默认值	扩展	描述
id	MEDIUMINT UNSIGNED	NO		KEY AUTO_INCREMENT	主键
username	VARCHAR(30)	NO		UNIQUE	用户名
password	VARCHAR(32)	NO			密码, MD5 加密
nickname	VARCHAR(30)	YES	NULL		用户昵称
avatar	VARCHAR(50)	NO	unamed.jpg		用户头像
article_number	MEDIUMINT	NO	0		发表的文章数量

### • 用户登录的实现

第一步：修改 `src/views/Login.vue`，完成当用户单击按钮时实现登录的业务

示例代码如下：

```
methods: {
  login() {
    if (this.checkUsername() && this.checkPassword()) {
      this.$axios.post('/login').then(res=>{
        //
      });
    }
  }
}
```

以上代码存在两个问题：

第一：在发送 POST 请求时，没有将用户名和密码信息提交到 WEB 服务器

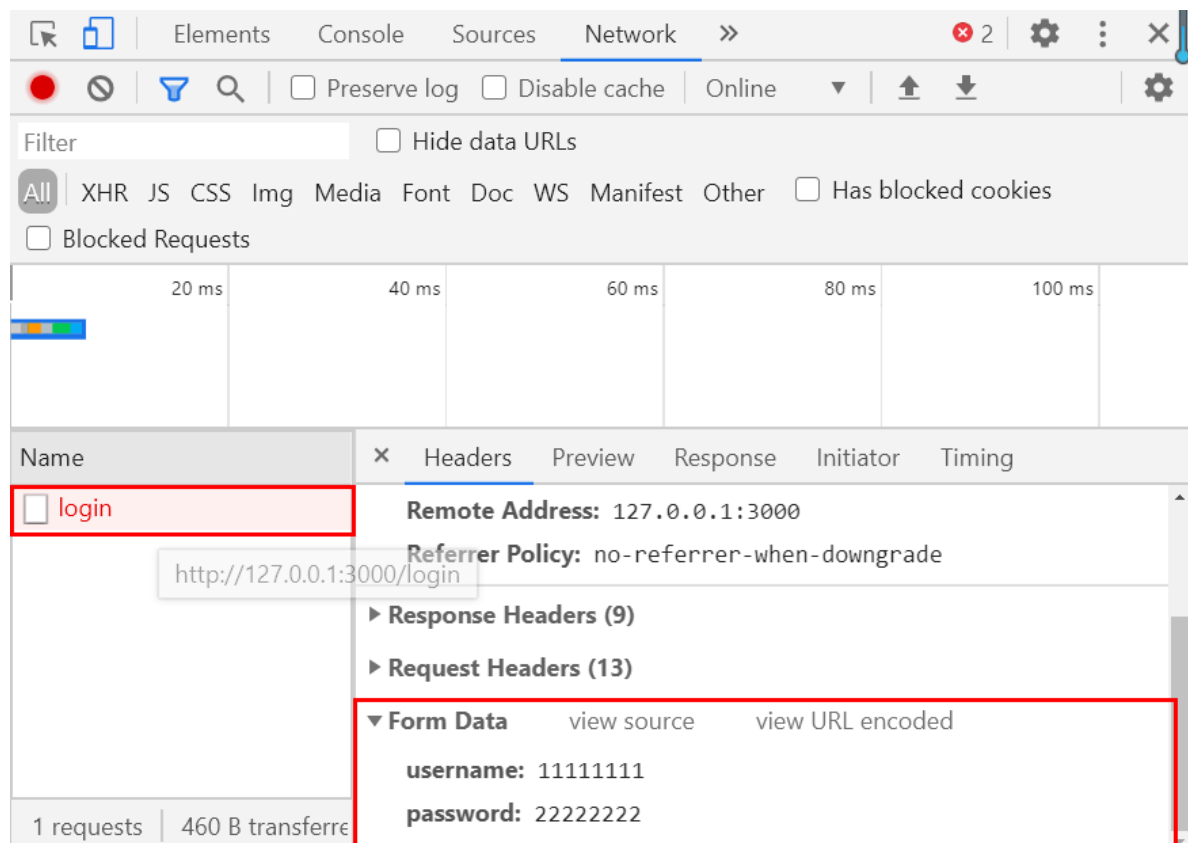
此时，上述代码修改如下：

```

methods: {
  login() {
    if (this.checkUsername() && this.checkPassword()) {
      this.axios.post('/login', 'username=' + this.username + '&password=' +
this.password).then(res=>{
        //
      });
    }
  }
}
}

```

此时运行的结果如下图所示：



第二：在 WEB 服务器上不存在对应的 API 路由

修改 WEB 服务器的 app.js 添加相关的路由，并且完成用户登录的业务逻辑，操作过程如下：

A.添加 POST 类型的 API，名称为 /login，示例代码如下：

```

// 用户登录的API
server.post('/login', (req, res) => {
  // 获取提交的用户名和密码并且以此为条件进行查找操作
});

```

B.因为 AJAX 请求为 POST 类型，那么必须通过 body-parser 中间件来获取 POST 提交的数据，那么也就意味着：

1. 安装 body-parser 中间件

```
npm install --save body-parser
```

## 2. 加载并且使用 body-parser 模块

```
//加载body-parser模块
const bodyParser = require('body-parser');

//创建Express应用
const server = express();

//使用body-parser中间件
server.use(bodyParser.urlencoded({
  extended:false
}));
```

C.以获取到的用户名和密码信息进行用户的查找操作，代码如下：

```
// 用户登录的API
server.post('/login',(req,res)=>{
  //获取提交的用户名和密码
  let username = req.body.username;
  let password = req.body.password;
  //并且以此为条件进行查找操作
  let sql = 'SELECT id,username FROM xzqa_author WHERE username=? AND password=MD5(?)';
  pool.query(sql,[username,password] ,(err,results)=>{
    if(err) throw err;

    if(results.length == 0){
      res.send({message:'登录失败',code:0});
    }
    if(results.length == 1){
      //后续要调整
      res.send({message:'登录成功',code:1});
    }
  });
});
```

D.在 vue 客户端接收服务器响应信息，并且根据响应信息显示不同的提示内容，示例代码如下：

```
login() {
  if (this.checkUsername() && this.checkPassword()) {
    this.axios.post('/login','username=' + this.username + '&password=' + this.password).then(res=>{
      if(res.data.code == 0){
        //Mint UI消息提示框
        this.$messagebox('登录失败');
      }
    })
  }
}
```

```

        if(res.data.code == 1){
            this.$router.push('/');
        }
    });
}
}

```

## • 登录状态的保持

当用户成功登录后，将影响到首页的导航的变化，其实也应该去影响其它页面的变化。也就需要将用户登录的状态保存到 `vuex` 中，所以在 `src/store/index.js` 中修改如下：

```

state: {
    //标识用户是否登录
    isLogined:false
}

```

当存在以上代码之后，就可以在 `src/views/Home.vue` 中进行用户是否登录的判断了，如果已登录，则显示"注销"，否则显示"登录"及"免费注册"的信息。示例代码如下：

```

<!-- 顶部导航开始 -->
<mt-header title="学前端，到学问">
    <!-- 没有登录 -->
    <div slot="right" class="shortcut" v-if="!$store.state.isLogined">
        <router-link to="/register">免费注册</router-link>
        <router-link to="/login">登录</router-link>
    </div>
    <!-- 已登录 -->
    <div slot="right" v-else>
        <router-link to="/">
            <mt-button>
                
            </mt-button>
        </router-link>
    </div>
</mt-header>
<!-- 顶部导航结束 -->

```

但是用户登录成功后，顶部导航没有发生任何改变，原因是：没有改变 `state` 的状态，所以

第一步：在 `vuex` 中定义修改 `isLogined` 状态的 `mutations`

```

mutations: {
  logged_in_mutations:(state)=>{
    //将用户登录状态改为真
    state.isLogged = true;
  }
}

```

第二步：在用户登录成功后，调用 mutations 以修改状态

在 src/views/Login.vue 调用 mutations 中的相关方法，示例代码如下：

```

login() {
  if (this.checkUsername() && this.checkPassword()) {
    this.axios.post('/login','username=' + this.username + '&password=' +
    this.password).then(res=>{
      if(res.data.code == 0){
        //Mint UI消息提示框
        this.$messagebox('登录失败');
      }
      if(res.data.code == 1){
        //调用Vuex中的Mutations
        this.$store.commit('logged_in_mutations');
        this.$router.push('/');
      }
    });
  }
}

```

```

-- MySQL中更新记录
UPDATE 数据表名称 SET 字段名称 = 值[,字段名称 = 值,...] [WHERE 条件表达式]

-- 如,更新xzqa_author表中ID为15的记录,password字段值为 MD5(12345678)

UPDATE xzqa_author SET password=MD5('12345678') WHERE id=15;

```

现在可以通过正常的登录来实现首页顶部导航状态的变化了，但是 即使已登录的情况下，只要重新刷新页面，登录状态消失了 -- 只要刷新，页面将重新加载！所以应该将用户登录的状态进行保持 --

webStorage，故：

第一步：当用户成功登录时，不仅要修改 state 中的状态还要将相关的信息写入到 webStorage 中，示例代码如下：

```

if(res.data.code == 1){
  //将用户登录的状态保存到webStorage中
  sessionStorage.setItem('isLoggedIn',true);
  //修改Vuex中的state
  this.$store.commit('login_mutations');
  this.$router.push('/');
}

```

第二步：当登录成功后，再次刷新页面，仍然出现状态丢失的情况 -- Vuex 中的 state 的初始值应该从 webStorage 中获取，如果获取不得到的话，则是 false

```

state: {
  //标识用户是否登录
  isLoggedIn:sessionStorage.getItem('isLoggedIn') ?
  sessionStorage.getItem('isLoggedIn') : false
}

```

第三步：经过上述代码，既使再刷新也可以保存用户登录状态了，但是无法实现"注销"操作，所示：

A、在 Vuex 中创建 Mutations 用于实现修改 state 中的状态，同时清理掉 webStorage

```

logout_mutations:(state)=>{
  //将用户登录状态改为真
  state.isLoggedIn = false;
  //清理掉webStorage
  localStorage.clear();
}

```

B、单击"注销"按钮时，调用 Mutations

```

<div slot="right" v-else>
  <mt-button @click="logout">
    
  </mt-button>
</div>
<script>
  export default{
    methods: {
      logout(){
        this.$store.commit('logout_mutations');
      }
    }
  }
</script>

```

## 2.websocket

### 2.1 什么是WebSocket、socket.io?

WebSocket 是一个网络通信协议，其最大特点是：服务器可以主动向客户端推送消息，客户端也可以向服务器主动发送消息，是一种真正的平等的双向对话。

WebSocket 协议于 2008 年诞生，2011 年成为国际标准。

Socket.io 是一个为浏览器与 WEB 服务器之间提供实时、双向和基于事件的软件通信库。其内部对 websocket 进行了封装，抹平了一些技术细节和平台的兼容性。

socket.io 包括：

- Node.js 服务器
- 浏览器-- JavaScript 客户端

### 2.2 websocket 的优点

A.没有同源限制，客户端可以与任何服务器通信

B.数据格式比较轻量，通信高效

C.websocket 协议的前缀是 ws，如果加密的话，则为 wss

### 2.3 安装 socket.io

#### 2.3.1 服务器端

```
npm install --save socket.io
```

#### 2.3.2 浏览器

A.下载 Socket.io 的 JavaScript 的客户端库文件 -- <https://cdn.jsdelivr.net/npm/socket.io-client@2/dist/socket.io.js>

B.直接在网页文件中通过 <script> 标签引用外部的 js 文件