1. JSON是什么？

JSON 是一种轻量级的数据交换格式。主要用于前后台数据交互的时候作为数据存储的载体，后台返回给我们的数据基本上都是JSON格式。

1. (JSON和JavaScript对象有什么区别？)如何把JS对象转化为JSON字符串？又如何把JSON字符串转化为JavaScript对象？

**1.JSON的属性名必须有双引号，如果值是字符串，也必须是双引号，对象的属性名不需要加双引号。**

**2.使用stringify将JS对象装换为JSON字符串；**

**3.使用parse，把JSON格式的字符串转换为JSON格式的对象。**

1. 数组和对象之间的关系是什么？

数组也是一种对象，其中的元素可以是任意类型的数据，并且可以是多种数据类型一起存到同一个数组中，因为数组是一个对象，所以它可以拥有自己得属性，比如本身自带length属性，也可以自定义属性。

数组跟普通对象相比，还多了个键的概念，数组的键值是一个正整数；js中普通对象也有键的概念，因为js中的对象就是一个键和值（key-value）组成的集合。普通对象的键可以理解成一个属性,跟数组不同的是，它的键名不是必须整数的，可以是任何符合js规范的一个标识名

数组表示有序数据的集合，而对象表示无序数据的集合。如果数据的顺序很重要，就用数组，否则就用对象。

JS中也有类数组对象，具有类数组的特性，以连续的数字作为属性，并且也用length来表示存储的个数

1. call和apply的作用的区别是什么？

区别：就是在传递函数的参数值的时候，call是一个个的分别传递值，而apply需要把传递的值放到一个数组中一起传递给函数，但是虽然是这样写，也相当于分别的给形参赋值。

五、eval的作用是什么?

eval得作用是将字符串转换为js表达式执行。

六、alert({})弹出的结果是什么，为什么？

alert({})弹出的结果为[object Object]

{}出现在小括号里或者是等号右边都表示是个对象，而alert是将要弹出的内容变为字符串弹出，所以，{}会调用Object原型prototype上的toString()方法转为字符串输出，相当于Object.prototype.toString()==>[object Object]

七、如何严格的判断一个数据是数组（Array）类的实例

return Object.prototype.toString.call(value) === "[object Array]";

八、说一说JS中异常捕获是用什么代码实现的？

try{

...some code...

}catch(e){

...some code... //处理错误

throw(e.name); //抛出异常

}finally{<BR>　　　　// 完成后执行的语句块，非必须<BR>}

 九、用什么方法实现对函数内置的arguments对象进行排

序？为什么文档集合不能直接借用数组类的sort方法进行排序呢？

[].sort.call(arguments,function(){return a-b;}). 文档集合的结构和使用方式虽然和数组的相似，但是它本身不是数组，不能调用数组的方法。

十、function fn1(){

alert(1)};

function fn2(){

alert(2)};

fn3=fn2.call;

fn2.call(fn1);//请问输出什么结果，为什么

输出2，call方法让fn2执行，

fn3.call(fn1);

输出1，fn3.call(fn1)= fn2.call. call(fn1) 。 call方法是fn2.call执行，等于调用了原型上的call方法，让this执行。也就是参数fn1执行，所以输出1；