

软件模块化的目录约定

代码目录

Code，存放代码及工程文件

代码文件：

结构上分 3 部分：

input——输入项，即模块的依赖项，一般以.h 文件形式存在

logic——逻辑项，即模块的功能代码

output——输出项，即模块的对外提供项，一般以.h 文件形式存在

要求：无 warning

工程文件：

在面对多种 IDE，或相同编译器但不同工程配置的时候，要求保证代码不变。由于同一模块可能需要多种输出，由此产生的配置差异，如宏定义、IDE 编译参数、编译脚本等，要有文字说明。

其它目录

文档目录

Doc，存放设计相关的文档。包括，但不限于：

接口说明文档——包括输入接口说明、输出接口说明

详细设计文档

使用说明文档——（若有特殊点必须在此文档说明）

模拟器目录（可选）

Sim，用于存储模块在 PC 上进行仿真调试用的工程。

原则上，模块代码在分出 input, logic, output 之后，只要在 PC 上模拟出 input 所列出的输入接口，模块就能够正常运行。建议纯软件模块都提供模拟器，例如 codeblocks 工程，方便调试或排查问题。

测试程序目录

Test，测试代码——原则上，测试代码只调用模块的 output 中声明的接口。如果需要用到 logic 中的接口，建议由测试程序自己建立一个头文件进行声明。

测试文档——即测试用例，要与测试代码对应，并在模块维护的过程中不断更新完善。

至少要包括功能类和性能类。

示例目录（可选）

Demo，主要提供模块功能的使用示例。