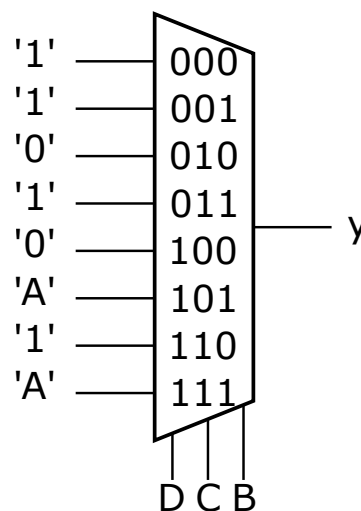


Multiplexer und Demultiplexer (üb. MUX)

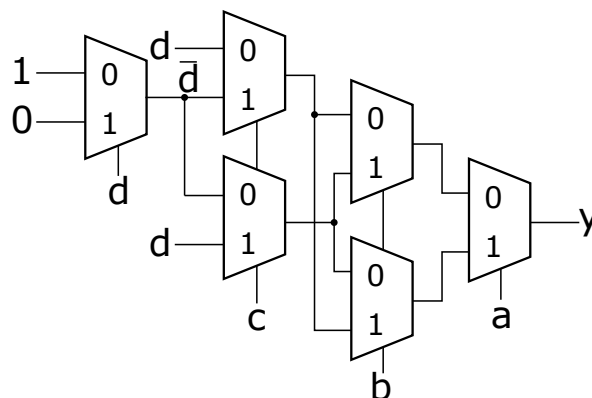
Übungslösungen Digitales Design

2 Multiplexer

2.1 Erstellung einer Funktion mit Hilfe von Multiplexern



2.2 Erstellung einer Funktion mit Hilfe von Multiplexern

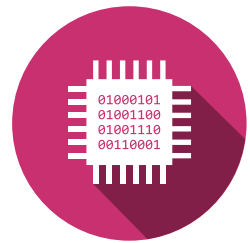


2.3 Erstellung einer Funktion mit Hilfe von Multiplexern

7xMUX-2to1 for all the circuit (Y and Z)

2.4 Erstellung einer Funktion mit Hilfe von Multiplexern

$S = \text{not}C; \dots$



2.5 Erstellung einer Funktion mit Hilfe von Multiplexern

-

3 Demultiplexer

3.1 Demultiplexer von 1 auf 8

8xAND-4 + 3xNOT

3.2 Logikschaltung

XNOR2

3.3 Vollständige Operatoren

MUX-2to1, yes ; DEMUX-1to2, yes