



Implementation

Exercices Architecture des ordinateurs

1 | Implementation

1.1 Quelle est la principale différence entre un système en temps réel dur et un système en temps réel souple ?

- ☐ Dans un système de temps réel dur, toutes les limites doivent être respectées, alors que dans un système de temps réel mou, certaines échéances peuvent être dépassées.
- ☐ Dans un système de temps réel souple, tous les délais doivent être respectés, alors que dans un système de temps réel rigide, certains délais peuvent parfois être dépassés.

imp/implementation-01

1.2 Qu'est-ce qu'un système embarqué ?

- ☐ Tout système informatique est un système embarqué
- ☐ Un système informatique avec une fonction dédiée, souvent avec des contraintes de temps, est un système embarqué.
- ☐ Un ordinateur à usage général avec moins de 1 Go de RAM est un système embarqué.
- ☐ Un système qui possède un processeur ARM est un système embarqué

imp/implementation-02

1.3 Un temps d'exécution plus rapide signifie moins d'énergie.

- ☐ Vrai
- ☐ Faux

imp/implementation-03

1.4 Pourquoi de plus en plus de SOC sont développés à la place des CPU ?

- ☐ restreindre la disponibilité de l'énergie
- ☐ accélérer les fonctions souvent utilisées
- ☐ les deux ci-dessus

imp/implementation-04