

Implementation

Exercices Architecture des ordinateurs

1 | Implementation

1.1 Quelle est la principale différence entre un système en temps réel dur et système en temps réel souple ?		
	0	Dans un système de temps réel dur, toutes les limites doivent être respectées, alors que dans un système de temps réel mou, certaines échéances peuvent être dépassées. Dans un système de temps réel souple, tous les délais doivent être respectés, alors que dans un système de temps réel rigide, certains délais peuvent parfois être dépassés. imp/implementation-02
1.2	Qu	'est-ce qu'un système embarqué ?
	0 0 0	Tout système informatique est un système embarqué Un système informatique avec une fonction dédiée, souvent avec des contraintes de temps, est un système embarqué. Un ordinateur à usage général avec moins de 1 Go de RAM est un système embarqué. Un système qui possède un processeur ARM est un système embarqué
		imp/implementation-02
1.3	Un	temps d'exécution plus rapide signifie moins d'énergie.
	0	Vrai Faux

imp/implementation-03

1.4 Pourquoi de plus en plus de SOC sont développés à la place des CPU?

\bigcirc	restreindre la disponibilité de l'énergie
0	accélérer les fonctions souvent utilisées
0	les deux ci-dessus



imp/imple mentation-04