



Implementation

Übungen Computerarchitektur

1 | Implementierung

1.1 Was ist der Hauptunterschied zwischen einem harten und einem weichen Echtzeitsystem?

- ☐ in einem System mit harter Echtzeit müssen alle Fristen eingehalten werden, während in einem System mit weicher Echtzeit gelegentlich einige Fristen versäumt werden können.
- ☐ in einem Soft-Real-Time-System müssen alle Fristen eingehalten werden, während in einem Hard-Real-Time-System gelegentlich einige Fristen überschritten werden können.

imp/implementation-01

1.2 Was ist ein eingebettetes System?

- ☐ Jedes Rechnersystem ist ein eingebettetes System
- ☐ Ein Computersystem mit einer speziellen Funktion, oft mit zeitlichen Beschränkungen, ist ein eingebettetes System
- ☐ Ein Allzweckcomputer mit weniger als 1 GB RAM ist ein eingebettetes System
- ☐ Ein System, das einen ARM-Prozessor hat, ist ein eingebettetes System

imp/implementation-02

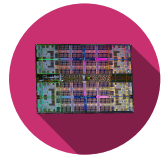
1.3 Schnellere Ausführungszeit bedeutet weniger Energie.

- ☐ Wahr
- ☐ Falsch

imp/implementation-03

1.4 Warum werden immer mehr SOC's anstelle von CPU's entwickelt?

- ☐ eingeschränkte Verfügbarkeit von Energie
- ☐ Beschleunigung häufig genutzter Funktionen
- ☐ beide der oben genannten Punkte



imp/implementation-04