



# Implementation

## Übungen Computerarchitektur

## 1 | Implementierung

### 1.1 Was ist der Hauptunterschied zwischen einem harten und einem weichen Echtzeitsystem?

- ☐ in einem System mit harter Echtzeit müssen alle Fristen eingehalten werden, während in einem System mit weicher Echtzeit gelegentlich einige Fristen versäumt werden können.
- ☐ in einem Soft-Real-Time-System müssen alle Fristen eingehalten werden, während in einem Hard-Real-Time-System gelegentlich einige Fristen überschritten werden können.

*imp/implementation-01*

### 1.2 Was ist ein eingebettetes System?

- ☐ Jedes Rechnersystem ist ein eingebettetes System
- ☐ Ein Computersystem mit einer speziellen Funktion, oft mit zeitlichen Beschränkungen, ist ein eingebettetes System
- ☐ Ein Allzweckcomputer mit weniger als 1 GB RAM ist ein eingebettetes System
- ☐ Ein System, das einen ARM-Prozessor hat, ist ein eingebettetes System

*imp/implementation-02*

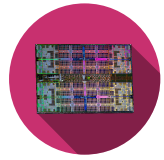
### 1.3 Schnellere Ausführungszeit bedeutet weniger Energie.

- ☐ Wahr
- ☐ Falsch

*imp/implementation-03*

### 1.4 Warum werden immer mehr SOC's anstelle von CPU's entwickelt?

- ☐ eingeschränkte Verfügbarkeit von Energie
- ☐ Beschleunigung häufig genutzter Funktionen
- ☐ beide der oben genannten Punkte



*imp/implementation-04*