

# Représentations numériques et codes

Exercices Conception numérique

1	NUM -	Systèmes	de numération
---	-------	----------	---------------

1.1 Déterminer jusqu'à quelle valeur on peut compter avec des nombres codés sur:

		٠.
a)	4	bits

b) 8 bits

c) 16 bitsd) 32 bits

c) 10 bits

num/number-systems-01

1.2 Déterminer jusqu'à quelle valeur on peut compter avec des nombres hexadécimaux codés sur:

a) 4 Chiffres

b) 8 Chiffres

num/number-systems-02



### 2 | NUM - Conversion d'un systèmes de numération à un autre

# 2.1 Effectuer la conversion des nombres binaires purs suivants en format décimal:

a) 
$$110_2 = ?_{10}$$

c) 
$$01001010_2 = ?_{10}$$

e) 
$$111111111_2 = ?_{10}$$

b) 
$$1111_2 = ?_{10}$$

d) 
$$1011_2 = ?_{10}$$

num/conversion-01

#### 2.2 Effectuer la conversion des nombres décimaux suivants en format binaire:

a) a) 
$$125_{10} = ?_2$$

c) 
$$65113_{10} = ?_2$$

e) 
$$9_{10} = ?_2$$

b) 
$$16_{10} = ?_2$$

d) 
$$256_{10} = ?_2$$

num/conversion-02

# 2.3 Effectuer la conversion des nombres hexadécimaux suivants en format binaire:

a) 
$$E_{16} = ?_2$$

c) 
$$AB3D_{16} = ?_2$$

e) 
$$2346_{16} = ?_2$$

b) 
$$15C_{16} = ?_2$$

d) 
$$9F7_{16} = ?_2$$

num/conversion-03

### 2.4 Effectuer la conversion des nombres binaires purs suivants en format hexadécimal:

a) 
$$1010_2 = ?_{16}$$

e) 
$$1100_2 = ?_{16}$$

b) 
$$110_2 = ?_{16}$$

d) 
$$0101111_2 = ?_{16}$$

num/conversion-04

# 2.5 Effectuer la conversion des nombres hexadécimaux suivants en format décimal:

a) 
$$D_{16} = ?_{10}$$

e) 
$$A6B9_{16} = ?_{10}$$

b) 
$$15C_{16} = ?_{10}$$

d) 
$$FE_{16} = ?_{10}$$

num/conversion-05

# 2.6 Effectuer la conversion des nombres décimaux suivants en format hexadécimal:

1. 
$$128_{10} = ?_{16}$$

3. 
$$65113_{10} = ?_{16}$$

5. 
$$9_{10} = ?_{16}$$

4. 
$$209_{10} = ?_{16}$$

num/conversion-06



### 3 NUM - Opération sur les nombres logiques

#### 3.1 Effectuer dans le système binaire les additions suivantes:

1. 
$$0000\ 1100_2 + 0001\ 1110_2$$

2. 
$$0000\ 1111_2 + 0101\ 1010_2$$

3. 
$$0011\ 0100_2 + 0111\ 1111_2$$

4. 
$$0111\ 1111_2 + 0000\ 0001_2$$

num/operation-01

#### 3.2 Effectuer dans le système binaire les soustractions suivantes:

1. 
$$0100\ 0011_2 - 0000\ 1001_2$$

2. 
$$1010\ 0110_2 - 0110\ 1100_2$$

3. 
$$0011\ 0100_2 - 0010\ 1000_2$$

4. 
$$1000\ 0000_2 - 0000\ 0001_2$$

num/operations-02

#### 3.3 Effectuer dans le système binaire les multiplications suivantes:

$$2. \ 0110_2 * 1010_2$$

$$3. 1000_2 * 0110_2$$

num/operation-03

#### 3.4 Effectuer dans le système hexadécimal les additions suivantes:

1. 
$$1234_{16} + CC_{16}$$

2. 
$$8888_{16} + FC_{16}$$

3. 
$$1234_{16} + FF_{16}$$

4. 
$$89AB_{16} + AB89_{16}$$

num/operation-04

### 3.5 Déterminer l'expression binaire de:

1. 
$$(11_2)^2$$

3. 
$$(1111_2)^2$$

2. 
$$(111_2)^2$$

Par analogie, estimer l'expression binaire de  $(111111_2)^2$  et vérifier l'exactitude de l'expression algébrique suivante:  $(2^n-1)^2=2^{2n}-2*2^n+1$ .

num/operation-05



#### 4 | NUM - Codes

#### 4.1 Effectuer les additions sur les nombres BCD suivants:

num/codes-01

4.2 Convertir à l'aide de la formule de récurrence du polycopié le code de Gray  $1001_{\rm Gray}$  en nombre binaire.

num/codes-02



### 5 | NUM - Représentation des nombres signés

5.1 Donner la représentation en signe-amplitude, complément à 1 et complément à 2 sur huit bits des nombres décimaux et binaires purs suivants:

$$\begin{array}{ccc} 1. & +18_{10} \\ 2. & -3_{10} \end{array}$$

3. 
$$0_{10}$$

$$4. \ 0001 \ 1010_2$$

6. 
$$-100_{10}$$

num/representation-01

5.2 Effectuer un changement de signe sur les nombres suivants codés en complément à 2:

- 1.  $0000 \ 0001_2$
- 3.  $1111\ 0000_2$
- 5. 44<sub>16</sub>

- $2. \ 0111 \ 1000_2$
- 4.  $01_{16}$

6. 81<sub>16</sub>

num/representation-02

5.3 Soit les nombres arithmétiques binaires  $0001_2$  et  $1001_2$  exprimés en complément à 2 sur 4 bits. Représenter ces même nombres en complément à 2 sur 8 bits.

num/representation-03