

Numerische Darstellung und Codes

Übungen Digitales Design

1 NUM - Zahlensysteme

1.1	Bestimmen Sie, bis zu welchem Wert man zählen kann, mit Zahlen codiert
auf:	

- a) 4 bits
- b) 8 bits
- c) 10 bits

- c) 16 bits
- d) 32 bits

num/number-systems-01

1.2 Bestimmen Sie, bis zu welchem Wert man zählen kann, mit Hexadezimalzahlen codiert auf:

a) 4 Ziffern

b) 8 Ziffern

num/number-systems-02



2 NUM - Umwandlung von Zahlensyste-

men

2.1 Führen Sie die Umwandlung folgender reiner Binärzahlen im Dezimalformat durch:

a)
$$110_2 = ?_{10}$$

c)
$$01001010_2 = ?_{10}$$

e)
$$11111111_2 = ?_{10}$$

b)
$$1111_2 = ?_{10}$$

d)
$$1011_2 = ?_{10}$$

num/conversion-01

2.2 Führen Sie die Umwandlung folgender Dezimalzahlen im Binärformat durch:

a) a)
$$125_{10} = ?_2$$

e)
$$9_{10} = ?_2$$

b)
$$16_{10} = ?_2$$

d)
$$256_{10} = ?_2$$

num/conversion-02

2.3 Führen Sie die Umwandlung folgender Hexadezimalzahlen im Binärformat durch:

a)
$$E_{16} = ?_2$$

c)
$$AB3D_{16} = ?_2$$

e)
$$2346_{16} = ?_2$$

b)
$$15C_{16} = ?_2$$

d)
$$9F7_{16} = ?_2$$

num/conversion-03

2.4 Führen Sie die Umwandlung folgender Binärzahlen im Hexadezimalformat durch:

a)
$$1010_2 = ?_{16}$$

c)
$$11101011_2 = ?_{16}$$

e)
$$1100_2 = ?_{16}$$

b)
$$110_2 = ?_{16}$$

num/conversion-04

2.5 Führen Sie die Umwandlung folgender Hexadezimalzahlen im Dezimalformat durch:

a)
$$D_{16} = ?_{10}$$

c)
$$234_{16} = ?_{10}$$

e)
$$A6B9_{16} = ?_{10}$$

b)
$$15C_{16} = ?_{10}$$

d)
$$FE_{16} = ?_{10}$$

num/conversion-05

2.6 Führen Sie die Umwandlung folgender Dezimalzahlen im Hexadezimalformat durch:

1.
$$128_{10} = ?_{16}$$

3.
$$65113_{10} = ?_{16}$$

5.
$$9_{10} = ?_{16}$$

2.
$$16_{10} = ?_{16}$$

4.
$$209_{10} = ?_{16}$$

num/conversion-06



3 NUM - Operationen auf Logikzahlen

3.1 Führen Sie im Binärsystem folgende Additionen durch:

1.
$$0000\ 1100_2 + 0001\ 1110_2$$

2.
$$0000\ 1111_2 + 0101\ 1010_2$$

3.
$$0011\ 0100_2 + 0111\ 1111_2$$

4.
$$0111\ 1111_2 + 0000\ 0001_2$$

num/operation-01

3.2 Führen Sie im Binärsystem folgende Substraktionen durch:

$$1.\ \ 0100\ 0011_2 - 0000\ 1001_2$$

$$2.\ \ 1010\ \ 0110_2 - 0110\ \ 1100_2$$

$$3. \ 0011 \ 0100_2 - 0010 \ 1000_2$$

4.
$$1000\ 0000_2 - 0000\ 0001_2$$

num/operations-02

3.3 Führen Sie im Binärsystem folgende Multiplikationen durch:

1.
$$1010_2 * 0110_2$$

2.
$$0110_2 * 1010_2$$

3.
$$1000_2 * 0110_2$$

4.
$$0111_2 * 1110_2$$

num/operation-03

3.4 Führen Sie im Hexadezimalsystem folgende Additionen durch:

1.
$$1234_{16} + CC_{16}$$

2.
$$8888_{16} + FC_{16}$$

3.
$$1234_{16} + FF_{16}$$

4.
$$89AB_{16} + AB89_{16}$$

num/operation-04

3.5 Bestimmen Sie den Binärwert von:

1.
$$(11_2)^2$$

$$(111_2)^2$$

3.
$$(1111_2)^2$$

Durch Analogie, schätzen Sie den Binärwert von $(111111_2)^2$ und prüfen Sie damit die Formel: $(2^n-1)^2=2^{2n}-2*2^n+1$.

num/operation-05



NUM - Codes 4

- 4.1 Führen Sie folgende Additionen auf BCD-codierte Zahlen durch:
 - 3. $1000\ 0101_{\text{BCD}} + 0000\ 0111_{\text{BCD}}$ 1. 0001 0010 0011 $_{\rm BCD} + 0011$ 0010 0001 $_{\rm BCD}$ 2. $0011\ 0110\ 1001_{BCD} + 0010\ 0110\ 0100_{BCD}$

4. $1001\ 1001_{BCD} + 0000\ 0001_{BCD}$

4.2 Führen Sie die Umwandlung des Gray-Codes 1001_{Gray} mit Hilfe der Rekursionsformel im Skript durch.

num/codes-02

num/codes-01



5 | NUM - Darstellung von Arithmetischen Zahlen

5.1 Stellen Sie folgende Dezimal- und reine Binärzahlen mit den Verfahren Vorzeichen- Grösse, Einer-Komplement und Zweierkomplement auf 8 Bits codiert dar:

1. $+18_{10}$	$4. \ 0001 \ 1010_2$
23_{10}	5. 1010_2
3. 0 ₁₀	6. -100_{10}

num/representation-01

- 5.2 Führen Sie eine Zeichenänderung auf die folgenden, im Zweierkomplement codierten Zahlen durch:
- 5.3 Perform a character change to the following numbers encoded in two's complement:

num/representation-02

5.4 Gegeben sind die Zahlen 0001_2 und 1001_2 , ausgedrückt als Zweierkomplement auf 4 Bits codiert. Stellen Sie dieselben Zahlen als Zweierkomplement auf 8 Bits codiert dar.

num/representation-03