



# **HEI-Vs Engineering School**

#### **AAut Advanced Automation**

Cédric Lenoir

# AAut Lab 01 / URS

# **Objectifs**

- Mettre en pratique le digramme en V, en particulier FS et DS.
- Mettre en pratique une interface IEC-61131-3 OOP
- Note 1 sur 3

# **User Request Specification (URS)**

L'URS peut être précisée d'entente entre le client et les fournisseurs jusqu'à 10 minutes après le début du labo du mrecredi matin.

### **Functional Requirements**

- URS-01: L'opérateur peut ouvrir ou fermer une pince depuis une interface programme.
- URS-02: L'opérateur doit pouvoir piloter la position de la pince depuis une interface utilisateur.
- **URS-03**: L'opérateur peut paramétrer les informations suivantes :

- URS-03.1: Ecartement maximal en unité capteur [mm] quand la pince est fermée.
- URS-03.2: Ecartement minimal en unité capteur [mm] quand la pince est ouverte.
- **URS-03.3**: Délai maximal en ms pour une séquence d'ouverture ou de fermeture.

### **Non-Functional Requirements**

- NFD-01: L'interface utilisateur est fournie. Il utilise une interface au sens UML qui est imposée.
- NFD-02: Les défauts sont fournis à l'interface sous forme de texte, STRING.
- NFD-03: La résolution du capteur de pince à 0.01 [mm]
- NFD-04: La résolution du délai à 1 [ms]

### Votre job:

3 informations pour chaque élément ci-dessous

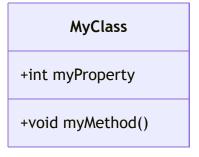
- Décrire la FS en décrivant les éléments présents dans le laboratoire.
- Décrire les tests OP de votre FS :.
- Décrire la HDS du système.
- Décrire les tests IQ du système.

Il y a des exemples dans le répértoire documentation du module 02.

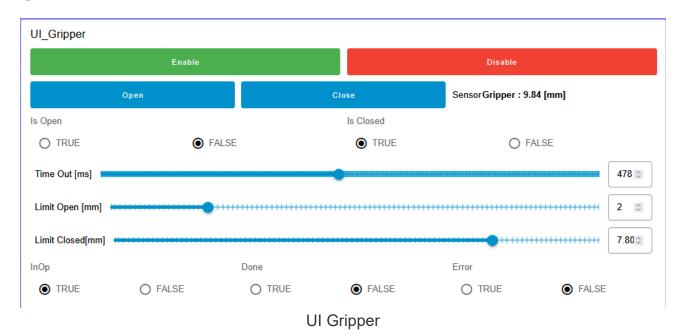
- Décrire le schéma UML de la pince quant à son comportement et sa structure.
- . Le rapport sur fichier MD, , sauf la feuille de tests FS/OP et DS/IQ qui doit être signée pour chaque éléments testé. Si un test échoue, le résultat est mentionné et signé à la main sur la feuille de test.

Délais de remise sur Moodle : 17 mars.

### Class Diagram with Property



### **Image UI Interface**



#### IEC 61131-3 Interface

#### **I\_Gripper**

INTERFACE I\_Gripper

### **M\_EnableDevice**

### M\_SetOpen

#### **M\_SetClose**

#### **M\_GetStatus**

```
METHOD M_GetStatus : BOOL
VAR_OUTPUT
        // DL : bool8, JS : boolean
        xInOp
                                         : BOOL;
        // DL : bool8, JS : boolean
        xDone
                                         : BOOL;
        // DL : bool8, JS : boolean
        xError
                                         : BOOL;
        // DL : bool8, JS : boolean
        rIsPostion
                                         : REAL;
        // DL : bool8, JS : boolean
        xIsOpen
                                         : BOOL;
        // DL : float, JS : number
        xIsClosed
                                         : BOOL;
END_VAR
```

#### Link with hardware

```
hwSensor := GVL_Abox.uaAboxInterface.uaSchunk;
hwActuator := GVL_Abox.uaAboxInterface.uaSchunkGripper;
```