

## Représentations numériques et codes

Exercices Conception numérique

## 1 | NUM - Systèmes de numération

1.1	Déterminer jusqu'à quelle valeur on peut compter avec des nombres codés
sur:	

- a) 4 bits
- b) 8 bits
- c) 10 bits

- c) 16 bits
- d) 32 bits

num/number-systems-01

1.2 Déterminer jusqu'à quelle valeur on peut compter avec des nombres hexadécimaux codés sur:

a) 4 Chiffres

b) 8 Chiffres

num/number-systems-02



## 2 | NUM - Conversion d'un systèmes de numération à un autre

2.1	Effectuer	la	conversion	des	nombres	binaires	purs	suivants	en	format
déci	imal:									

a) 
$$110_2 = ?_{10}$$

c) 
$$01001010_2 = ?_{10}$$

b) 
$$1111_2 = ?_{10}$$

d) 
$$1011_2 = ?_{10}$$

num/conversion-01

2.2 Effectuer la conversion des nombres décimaux suivants en format binaire:

a) a) 
$$125_{10} = ?_2$$

c) 
$$65113_{10} = ?_2$$

e) 
$$9_{10} = ?_2$$

b) 
$$16_{10} = ?_2$$

d) 
$$256_{10} = ?_2$$

num/conversion-02

2.3 Effectuer la conversion des nombres hexadécimaux suivants en format binaire:

a) 
$$E_{16} = ?_2$$

c) 
$$AB3D_{16} = ?_2$$

e) 
$$2346_{16} = ?_2$$

b) 
$$15C_{16}$$
 =  $?_2$ 

d) 
$$9F7_{16} = ?_2$$

num/conversion-03

2.4 Effectuer la conversion des nombres binaires purs suivants en format hexadécimal:

a) 
$$1010_2 = ?_{16}$$

c) 
$$11101011_2 = ?_{16}$$

e) 
$$1100_2 = ?_{16}$$

b) 
$$110_2 = ?_{16}$$

d) 
$$0101111_2 = ?_{16}$$

num/conversion-04

2.5 Effectuer la conversion des nombres hexadécimaux suivants en format décimal:

a) 
$$D_{16} = ?_{10}$$

c) 
$$234_{16} = ?_{10}$$

e) 
$$A6B9_{16} = ?_{10}$$

b) 
$$15C_{16} = ?_{10}$$

d) 
$$FE_{16} = ?_{10}$$

num/conversion-05

2.6 Effectuer la conversion des nombres décimaux suivants en format hexadécimal:

5. 
$$9_{10} = ?_{16}$$

2. 
$$16_{10} = ?_{16}$$

4. 
$$209_{10} = ?_{16}$$

num/conversion-06



## 3 | NUM - Opération sur les nombres logiques

#### 3.1 Effectuer dans le système binaire les additions suivantes:

$$1.\ \ 0000\ \ 1100_2 + 0001\ \ 1110_2$$

2. 
$$0000\ 1111_2 + 0101\ 1010_2$$

$$3. \ 0011 \ 0100_2 + 0111 \ 1111_2$$

4. 
$$0111\ 1111_2 + 0000\ 0001_2$$

num/operation-01

#### 3.2 Effectuer dans le système binaire les soustractions suivantes:

1. 
$$0100\ 0011_2 - 0000\ 1001_2$$

$$2. \ 1010 \ 0110_2 - 0110 \ 1100_2$$

3. 
$$0011\ 0100_2 - 0010\ 1000_2$$

4. 
$$1000\ 0000_2^2 - 0000\ 0001_2^2$$

num/operations-02

#### 3.3 Effectuer dans le système binaire les multiplications suivantes:

1. 
$$1010_2 * 0110_2$$

$$2. \ 0110_2 * 1010_2$$

3. 
$$1000_2 * 0110_2$$

4. 
$$0111_2 * 1110_2$$

num/operation-03

#### 3.4 Effectuer dans le système hexadécimal les additions suivantes:

1. 
$$1234_{16} + CC_{16}$$

2. 
$$8888_{16} + FC_{16}$$

3. 
$$1234_{16} + FF_{16}$$

4. 
$$89AB_{16} + AB89_{16}$$

num/operation-04

#### 3.5 Déterminer l'expression binaire de:

1. 
$$(11_2)^2$$

2. 
$$(111_2)^2$$

3. 
$$(1111_2)^2$$

Par analogie, estimer l'expression binaire de  $(111111_2)^2$  et vérifier l'exactitude de l'expression algébrique suivante:  $(2^n-1)^2=2^{2n}-2*2^n+1$ .

num/operation-05



#### **NUM - Codes** 4

- 4.1 Effectuer les additions sur les nombres BCD suivants:

4.2 Convertir à l'aide de la formule de récurrence du polycopié le code de Gray  $1001_{\mathrm{Grav}}$  en nombre binaire.

num/codes-02

num/codes-01



# 5 | NUM - Représentation des nombres signés

5.1 Donner la représentation en signe-amplitude, complément à 1 et complément à 2 sur huit bits des nombres décimaux et binaires purs suivants:

1.  $+18_{10}$ 2.  $-3_{10}$ 

S<sub>10</sub> 5. 1010<sub>2</sub>

3.  $0_{10}$ 

6.  $-100_{10}$ 

4. 0001 10102

num/representation-01

5.2 Effectuer un changement de signe sur les nombres suivants codés en complément à 2:

 $1. \ 0000 \ 0001_2$ 

3.  $1111\ 0000_2$ 

5. 44<sub>16</sub>

 $2.\ \ 0111\ \ 1000_2$ 

4. 01<sub>16</sub>

6. 81<sub>16</sub>

num/representation-02

5.3 Soit les nombres arithmétiques binaires  $0001_2$  et  $1001_2$  exprimés en complément à 2 sur 4 bits. Représenter ces même nombres en complément à 2 sur 8 bits.

num/representation-03