

Introduction au versionnage des fichiers avec git



Contenu

1 Objectifs	2
2 Installation	3
2.1 git	3
2.1.1 Ligne de commande	3
2.1.2 Configuration globale	4
2.2 Sublime Merge	4
2.3 Comptes en ligne	4
2.3.1 Gitlab	4
2.3.2 Github	5
2.4 Configuration de Windows	5
3 Opérations de base	7
3.1 Créer un référentiel git	7
3.2 Initialiser	7
3.3 Consulter l'état	8
3.4 Ajouter un fichier	8
3.5 Ajouter le fichier au repo	9
3.6 Ajouter de nouvelles modifications	10
3.7 Exécuter un commit	11
3.8 Plus d'informations	11
3.9 Plus de commits	12
3.10 Checkout commit	13
3.11 Checkout master	14
4 Branch et Merge	15
5 Gitflow	17
5.1 Fork	17
5.2 Collaboration parallèle	17
5.3 Pull Request	18
6 Extras	19



6.1 Votre propre projet sur git	19
6.2 Apprendre le branchement Git	20
A GIT Commandes	21
AA Examen des modification et création d'une opération de validation	21
AB Synchronisation des changements	21
B Commandes Git les plus utilisées	22
BA Start a working area	22
BB Work on the current change	22
BC Examine the history and state	22
BD Grow, mark and tweak your common history	22
BE Collaborate	22
Bibliographie	23

1 | Objectifs

Dans ce laboratoire, nous apprenons les principes de base du contrôle de version git [1].

Pour commencer, nous allons installer et configurer Git Chapitre 2 sur votre ordinateur. Nous créerons également des comptes sur Github [2] et Hevs Gitlab [3].

Dans Chapitre 3, nous apprenons les opérations de base pour pouvoir travailler avec Git.

Le référentiel créé est ensuite publié sur https://github.com.

Les fonctions avancées branch et git sont essayées dans un exemple dans Chapitre 4.

Au Chapitre 5, nous travaillons tous ensemble selon le principe Gitflow.

Enfin, il y a quelques travaux optionnels dans Chapitre 6.



Les réponses aux questions doivent être écrites dans un fichier Markdown. Le fichier doit être nommé **answers.md**.



2 | Installation

La première étape est l'installation de Git et de Sublimemerge.

2.1 git

Tu peux télécharger la dernière version sur le site officiel https://git-scm.com/ [1]. Git est disponible pour Linux, Mac et Windows. Pour ce laboratoire, git \geq 2.27 est nécessaire.

2.1.1 Ligne de commande

Démarre « Git Bash ». Il s'agit d'un éditeur de commandes de type Unix/Linux qui permet d'exécuter des commandes Git en mode console. C'est cette interface que nous utiliserons dans ce laboratoire.

Fig. 1. - git Terminal



Notez que pour toutes les commandes de Git Bash, vous pouvez obtenir de l'aide en insérant **help** après la commande.

```
git --help
```



2.1.2 Configuration globale

Un grand nombre de paramètres peuvent être configurés dans Git. Il est possible de modifier les paramètres globalement sur votre ordinateur (indicateur global) ou seulement pour un repo particulier.

Nous allons maintenant procéder à la configuration minimale. Utilise les commandes suivantes pour configurer ton identité dans Git global sur le système. Utilise ton nom et ton adresse électronique. Ces informations sont visibles publiquement afin d'identifier ton travail (tes commits). }

```
git config --global user.name "Firstname Lastname"
git config --global user.email first.last@email.ch
```

Vous pouvez vérifier la configuration à l'aide de la commande suivante :

```
git config --list
```

Vous pouvez également vérifier un paramètre spécifique :

```
git config user.name
```

2.2 Sublime Merge

Visitez le site https://www.sublimemerge.com et téléchargez et installez l'outil Sublime Merge [4].

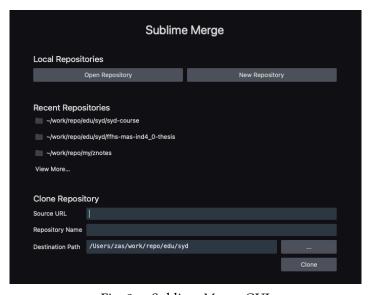


Fig. 2. – Sublime Merge GUI

2.3 Comptes en ligne

2.3.1 Gitlab

Visitez le site https://gitlab.hevs.ch et connectez-vous avec votre compte d'école (SwitchEDU-ID).



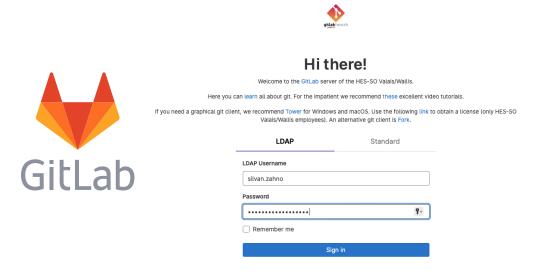


Fig. 3. - Connexion à Gitlab

2.3.2 Github

Visitez le site https://github.com, créez un compte et connectez-vous.



Fig. 4. - Connexion à GitHub

2.4 Configuration de Windows

Afin de voir également le dossier caché **.git/** ainsi que les extensions de fichiers. Configurez votre explorateur de fichiers Windows comme suit :

Explorateur de fichiers \Rightarrow View \Rightarrow Show \Rightarrow Activez « **Extensions de noms de fichiers** » et « **E-léments cachés** »



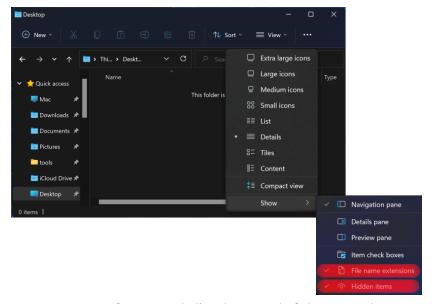


Fig. 5. - Configuration de l'explorateur de fichiers Windows

HEI-Vs / ZaS, BiC, CoF / 2024



3 | Opérations de base

3.1 Créer un référentiel git

À l'aide de la console Git Bash, créez un répertoire vide sur votre ordinateur, par ex. C: \temp\gitRepo ou ~/tmp/gitRepo. Ce répertoire sera votre repo Git.

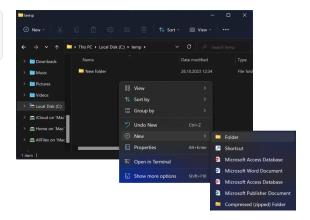
Vous pouvez utiliser les commandes Unix/Linux ls (list files and directories), cd (change directory), pwd (print current working directory) et mkdir (make directory) pour créer ce répertoire.

Commandline

mkdir -p c:/temp/gitRepo
cd c:/temp/gitRepo

GUI

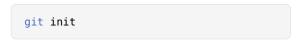
C:\temp ⇒ New ⇒ Folder ⇒ gitRepo



3.2 Initialiser

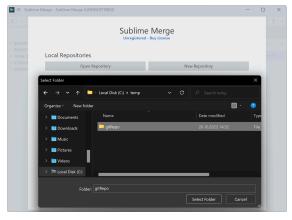
Une fois que vous êtes dans ce répertoire, initialisez-le en tant que Git Repo avec la commande :

Commandline



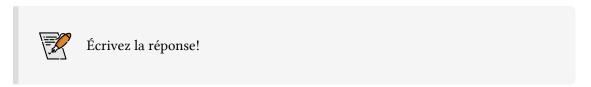
GUI

CTRL+T ⇒ New Repository ⇒ Select Folder



Qu'est-ce qui a changé dans le répertoire après que tu l'aies initialisé en tant que git-repo?





3.3 Consulter l'état

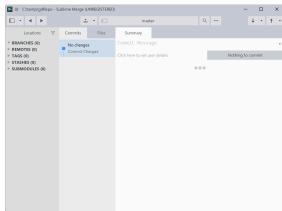
Obtenez des informations sur votre repo en utilisant les commandes suivantes :

Commandline

GUI

See the status in the main window.





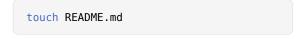
3.4 Ajouter un fichier

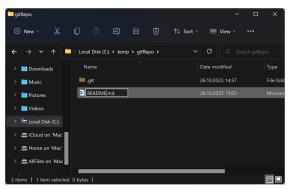
Créez maintenant un fichier vide nommé README.md dans le répertoire principal de votre repos.

Commandline

GUI

 $C: \land temp \Rightarrow New \Rightarrow Any File \Rightarrow README.md$





Utilisez la commande précédente pour récupérer à nouveau les informations sur votre repo. Qu'est-ce qui a changé ?



Écrivez la réponse!



Votre référentiel git local est composé de trois sections gérées par git :

- Le Working directory est un répertoire qui contient la version actuelle de vos fichiers (aux yeux de votre système d'exploitation, c'est un répertoire de fichiers normal).
- Stage contient les modifications à inclure dans le prochain commit ;
- Le head pointe vers l'endroit de l'arborescence Git Repo où le prochain commit doit être effectué.

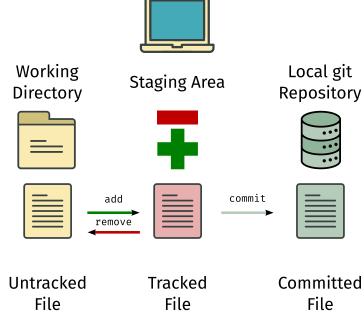


Fig. 6. - Types d'opérations locales de Git

Un simple repos Git, composé de cinq commits, peut être représenté de la manière suivante. La position **Head** est une référence à un commit qui représente l'état actuel/la vue actuelle du repos, ici la dernière modification.



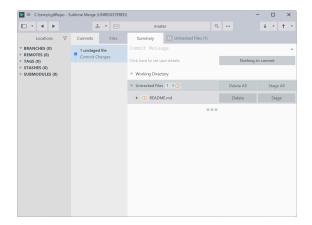
Fig. 7. - Cinq commits sur le repo local, chaque commit possède son propre identifiant

3.5 Ajouter le fichier au repo

Ajoutez le fichier précédemment créé **README.md** au stage avec la commande :







Consultez à nouveau les informations sur votre repo, que constatez-vous ?



Modifiez le fichier **README.md** avec un éditeur de texte et insérez le texte suivant (syntaxe Markdown):

```
# Title of my readme
Text and more text, followed by a small list:
    * Item 1
    * Item 2
    * Item 3

And finally a little code:
    ```sh
$ cd myDir
$ git init
$ git status
$ ls -al
    ```
```

Reçois à nouveau les informations sur ton repo, que constates-tu?



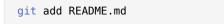
3.6 Ajouter de nouvelles modifications

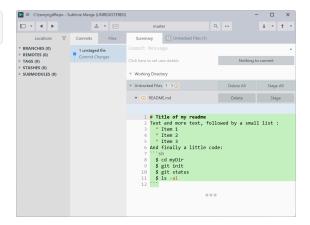
Ajoutez la dernière version du fichier README.md au stage.

Commandline GUI

Untracked Files ⇒ README.md ⇒ Stage







3.7 Exécuter un commit

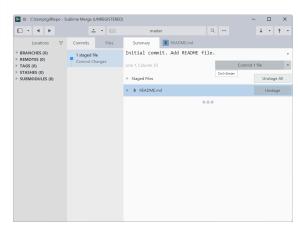
Exécutez maintenant un commit avec la commande suivante :

Commandline

git commit -m "Initial commit. Add README
file."

GUI

Commit Message ⇒ Initial commit. Add README file. ⇒ Commit 1 file





L'option -m permet de spécifier directement le message du commit. Ce message doit être auto-explicatif. Il correspond à la description des modifications. Il est possible d'insérer un bloc de texte, par exemple via un éditeur de texte, sans utiliser l'option -m.

Vos modifications sont maintenant publiées dans votre repo Git local. Bravo!

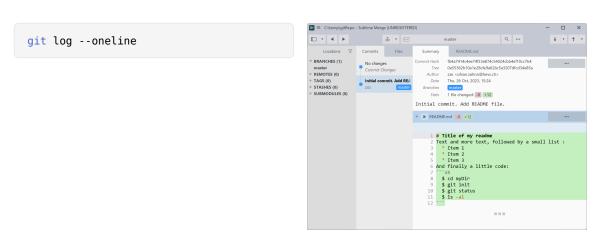
3.8 Plus d'informations

Quelles informations obtiendrez-vous maintenant avec la commande :

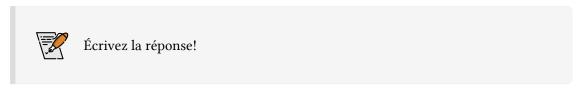
Commandline GUI

Select First Commit \Rightarrow See all informations



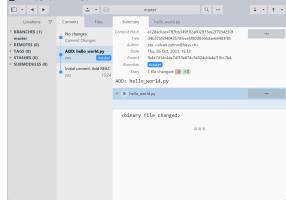


Expliquez clairement toutes les informations contenues dans cette ligne.



3.9 Plus de commits

Effectuez un autre commit pour ajouter un nouveau fichier (vide) **hello_world.py** dans votre repo. Quelles nouvelles informations vous fournit maintenant la commande :





Notez que chaque commit est accompagné d'un « hash » ou d'une « somme de contrôle » (de type sha1). Celle-ci, créée par la commande :



```
git log --oneline
```

ne sont que les premiers caractères de ce que l'on appelle les « short hashes ».

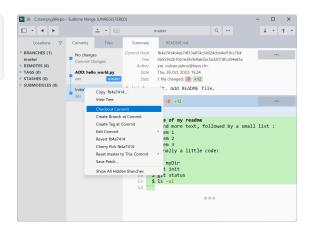
3.10 Checkout commit

Effectuez maintenant un checkout avec la commande suivante, en utilisant le « short hash » qui correspond à votre premier commit.

Commandline

git checkout <SHAl> -b inspectingPrev # for example git checkout fb4a741 -b inspectingPrev

GUI Select First Commit ⇒ Checkout commit



Que constatez-vous maintenant lorsque vous consultez le contenu du Working Directory?



Ecrivez la réponse!



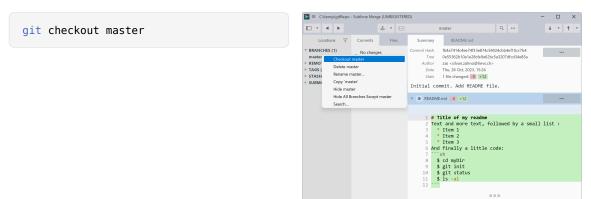
3.11 Checkout master

Effectuez maintenant un checkout avec la commande suivante :

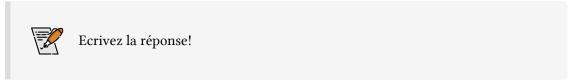
Commandline

GUI

Branches (1) \Rightarrow master \Rightarrow checkout master



Que constatez-vous maintenant en examinant le contenu du working directory?





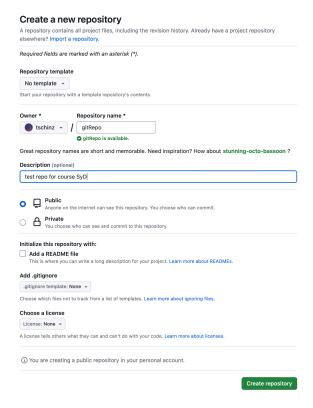
4 Branch et Merge

.

Jusqu'à présent, nous avons utilisé les fonctions de base de git. Il y a aussi les fonctions branch (branche) et merge (fusion), que Git a grandement simplifiées par rapport aux outils existants auparavant.

Pour ce travail pratique, vous pouvez vous aider de la GUI Sublime Merge, qui vous fournit une représentation graphique et un historique visuel des commits dans votre repo.

1. Créez un repo Github et ajoutez-le en tant que remote



Commandline

git remote add origin https://github.com/<username>/<reponame>.git

GUI

Remotes (0) \Rightarrow Add Remote... \Rightarrow Remote name \Rightarrow origin \Rightarrow Remote URL \Rightarrow https://github.com/<username>/<reponame>.git





- 2. Créez une branche de développement dev01 dans votre repo local.
- 3. Créez deux commits sur cette branche :
 - Un pour créer un fichier **hello_world.py** (ce commit existe déjà).
 - Un pour remplir ce fichier hello_world.py.

```
print("Hello, world!")
```

- 4. Checkout le master branche
- 5. A partir de la branche master, créer une nouvelle branche de développement dev02.
- 6. Editez le fichier README.md et créez un commit sur la branche dev02s
- 7. Merge la branche dev02 dans master.
 - Checkout la branche master.
 - Effectuer une fusion « merge dev02 into master »
- 8. Merge la branche dev01 dans master.
 - Checkout la branche master.
 - Effectuer une fusion « merge dev01 into master »
- 9. Poussez votre repository local vers votre repository distant GitHub. git push origin master.

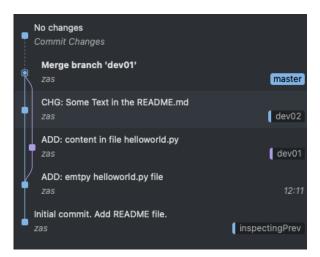


Fig. 9. – Statut après la merge des branches dev01 et dev02 du repo



5 | Gitflow

Pour cette tâche, utilisez la philosophie Gitflow présentée dans le cours. Vous allez tous collaborer sur le repo Git suivant, comme si vous formiez une équipe de développement :

https://github.com/tschinz/gitflow [5]

Il s'agit d'un repo Git public hébergé sur Github.

5.1 Fork

Pour des raisons de sécurité, vous n'êtes pas autorisé à travailler directement sur ce repo. Vous devez créer votre propre copie (fork) pour pouvoir effectuer des modifications. Veuillez donc créer un « fork » de ce repo dans votre compte GitHub. Pour ce faire, utilisez le bouton « Fork » dans l'interface web de Github.

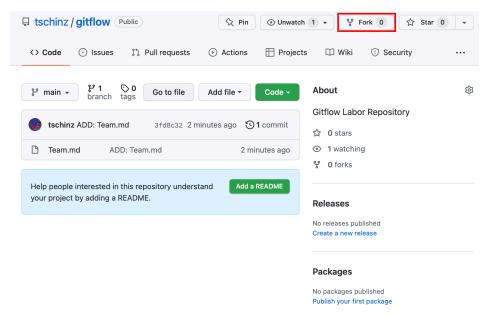


Fig. 10. – Bouton Fork pour un repo GitHub

Clonez ensuite notre référentiel commun. L'URL de votre référentiel ressemblera à ceci:

git clone https://github.com/<username>/gitflow.git

5.2 Collaboration parallèle

Dans une branche de feature locale, modifiez le fichier **Team.md**. Remplacez votre numéro donné par votre prénom et votre nom.



Vous allez tous modifier le même fichier. Pour éviter tout conflit, ne modifiez que la ligne qui vous concerne.

« Commiter » et « pousser » votre branche dans le repo fork sur GitHub.



5.3 Pull Request

Créez une « Pull Request » (demande de fusion) sur GitHub. Utilisez pour cela l'interface du site web de GitHub.

Une fois que toutes les pull requests sont prêtes, les fusions sont effectuées en accord avec l'ensemble du groupe (et les enseignants).



6 Extras

Ce chapitre optionnel peut être lancé à condition que les tâches précédentes aient été effectuées. Il y a 2 tâches à faire :

- 1. Mettre votre propre projet sur Github et lui fournir un README.md et un CI/CD.
- 2. Suivre le tutoriel sur le site web « Learn Git Branching »

6.1 Votre propre projet sur git

- Mettez un projet sur lequel vous travaillez actuellement sur Github.
- Créez un fichier **README.md** pour le projet en utilisant le Markdown Syntax. Le fichier **README.md** doit contenir les éléments suivants:
 - Titre
 - Image
 - Description du projet
 - Explication de l'exécution et de l'utilisation du projet
 - · Liste des auteurs
- Maintenant, créez une action github pour transformer le **README.md** en PDF à chaque « push ». Pour cela, trouvez un github action approprié et ajoutez-le à votre projet.



Si vous avez besoin d'aide pour créer le github action. Consultez le ce conseil.

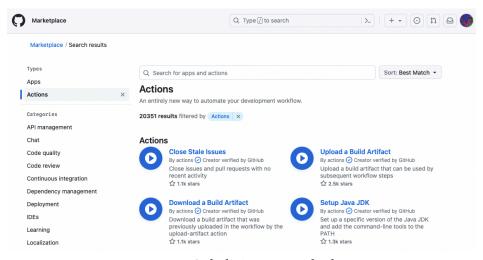


Fig. 11. – Github-Actions Marktplatz



6.2 Apprendre le branchement Git

Suivez le tutoriel sur https://learngitbranching.js.org.

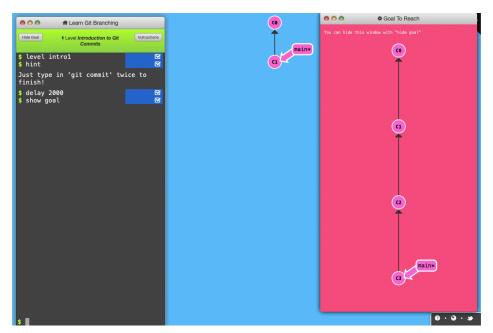


Fig. 12. – Lerne Git Branching Website



A | GIT Commandes

Github git cheatsheet [6], [7]

AA Examen des modification et création d'une opération de validation

```
git status
```

Liste tous les fichiers nouveaux ou modifiés qui sont prêts à être commit.

```
git diff
```

Affiche les modifications de fichiers qui n'ont pas encore été indexées.

```
git add [file]
```

Ajoute le fichier au versionning.

```
git diff --staged
```

Affiche les différences entre l'index (« staging area ») et la version actuelle du fichier.

```
git reset [file]
```

Retire le fichier de l'index (« staging area ») mais ne le supprime pas du disque.

```
git commit -m "[descriptive message]"
```

Inclut tous les fichiers actuellement indexés de façon permanente dans l'historique des versions.

AB Synchronisation des changements

Enregistrement d'un référentiel externe (URL) et échange de l'historique du repository.

```
git fetch [remote]
```

Télécharge l'historique complet d'un repository externe.

```
git merge [remote]/[branch]
```

Intègre la branche externe dans la branche locale.

```
git push [remote] [branch]
```

Pousse la branch locale (donc tous les commits de celle-ci) sur GitHub.

```
git pull
```



Récupération de l'historique du repository externe et intégration des modifications sur le repository local.

B | Commandes Git les plus utilisées

BA Start a working area

- clone Clone a repository into a new directory
- init Create an empty Git repository or reinitialize an existing one

BB Work on the current change

- add Add file contents to the index
- mv Move or rename a file, a directory, or a symlink
- reset Reset current HEAD to the specified state
- rm Remove files from the working tree and from the index

BC Examine the history and state

- log Show commit logs
- show Show various types of objects
- status Show the working tree status

BD Grow, mark and tweak your common history

- branch List, create, or delete branches
- checkout Switch branches or restore working tree files
- commit Record changes to the repository
- diff Show changes between commits, commit and working tree, etc
- merge Join two or more development histories together
- rebase Reapply commits on top of another base tip
- tag Create, list, delete or verify a tag object signed with GPG

BE Collaborate

- fetch Download objects and refs from another repository
- pull Fetch from and integrate with another repository or a local branch
- push Update remote refs along with associated objects



Bibliographie

- [1] T. Linus, « Git ». Consulté le: 25 avril 2023. [En ligne]. Disponible sur: https://git-scm.com/
- [2] « GitHub ». Consulté le: 25 avril 2023. [En ligne]. Disponible sur: https://github.com/
- [3] « GitLab Hevs ». Consulté le: 25 avril 2023. [En ligne]. Disponible sur: https://gitlab.hevs.ch/
- [4] « Sublime Merge Git Client from the Makers of Sublime Text ». Consulté le: 25 avril 2023. [En ligne]. Disponible sur: https://www.sublimemerge.com/
- [5] tschinz, « Tschinz/Gitflow ». Consulté le: 25 avril 2023. [En ligne]. Disponible sur: https://github.com/tschinz/gitflow
- [6] gitlab, « Git Cheatsheet ». 2023.
- [7] « GitHub Git Spickzettel ». Consulté le: 25 avril 2023. [En ligne]. Disponible sur: https://training.github.com/downloads/de/github-git-cheat-sheet/