## Ogros

## Programação nível 2 - Fase 1 - 2008 Estrutura e biblioteca - Fácil

Ogros marcianos, como todos sabem, são extremamente fortes. Numa feira de circo marciano, ogros são chamados para bater um martelo num aparelho que mede sua força. O ogro ganha um determinado prêmio dependendo da faixa de força que alcançou (por exemplo, se a força alcançada foi entre 0 e 5, ganha 10 pontos. Se for entre 6 e 10, ganha 30). São possíveis N premiações, para N faixas de força alcançadas.

Você deve escrever um programa que recebe quais são as faixas de forças e suas respectivas premiações. Em seguida, o programa recebe a força alcançada por M ogros, e deve calcular quanto cada ogro recebeu de premiação.

## Entrada

A entrada contém um único conjunto de testes, que deve ser lido do dispositivo de entrada padrão (normalmente o teclado). A primeira linha contém dois inteiros N e M ( $2 \le N \le 10.000, 1 \le M \le 10.000$ ), representando respectivamente o número de faixas de premiações e o número de ogros cuja força foi medida.

A segunda linha de um caso de teste contem N-1 inteiros  $A_i$  ( $A_{i-1} < A_i < A_{i+1}$ ,  $1 \le A_i \le 1.000.000.000$ ). A primeira faixa de premiação é dada por forças menores que  $A_1$ . A i-ésima faixa de premiação é composta das forças que são maiores ou iguais a  $A_{i-1}$  e menores que  $A_i$ . A n-ésima pontuação é composta das forças maiores ou iguais a  $A_{N-1}$ .

A terceira linha contem N inteiros  $F_i$  ( $1 \le F_i \le 1.000.000.000, F_{i-1} < F_i < F_{i+1}$ ) em ordem crescente, representando a premiação de cada faixa de premiação, nesta ordem.

A quarta e última linha de um caso de teste contêm M inteiros  $O_i$  ( $1 \le O_i \le 1.000.000.000$ ), um para cada ogro, representando qual força cada ogro alcançou.

## Saída

Seu programa deve imprimir, na  $saída\ padrão$ , uma única linha, contendo M inteiros, um para cada ogro, na ordem dada pela entrada, representando qual premiação cada ogro recebeu pela sua força alcançada.

Exemplo de entrada	Exemplo de saída
3 4	1 4 7 4
3 5	
1 4 7	
2 3 9 4	

Exemplo de entrada	Exemplo de saída
2 10 4 5 200 1 3 4 5 5 6 2 1 3 4	5 5 200 200 200 200 5 5 5 200

Exemplo de entrada	Exemplo de saída
10 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 10 100 101 102 103 104 105 106 200 5	103