## Colheita de Caju Programação nível 2 - Fase 1 - 2006 Paradigma - Difícil

Conrado é gerente em uma das fazendas de plantação de caju da Sociedade de Beneficiamento de Caju (SBC), um grupo que cultiva caju em grandes propriedades para o mercado externo.

Os cajueiros são plantados dispostos em linhas e colunas, formando uma espécie de grade. Na fazenda administrada por Conrado existem L linhas de cajueiros, cada uma formada por C colunas. Nesta semana Conrado deve executar a colheita da produção de um subconjunto contínuo de cajueiros. Esse subconjunto é formado por M linhas e N colunas de cajueiros. Há uma semana, seus funcionários analisaram cada cajueiro da fazenda e estimaram a sua produtividade em número de cajus prontos para a colheita. Conrado agora precisa da sua ajuda para determinar qual a produtividade máxima estimada (em número de cajus) de uma área de  $M \times N$  cajueiros.

## Tarefa

Sua tarefa é escrever um programa que, dado um mapa da fazenda contendo o número de cajus prontos para colheita em cada cajueiro, encontre qual o número máximo de cajus que podem ser colhidos na fazenda em uma área de  $M \times N$  cajueiros.

## Entrada

A entrada contém um único conjunto de testes, que deve ser lido do dispositivo de entrada padrão (normalmente o teclado). A primeira linha da entrada contém quatro números inteiros, L, C, M e N. L e C representam, respectivamente, o número de linhas ( $1 \le L \le 1000$ ) e de colunas ( $1 \le C \le 1000$ ) de cajueiros existentes na fazenda. M e N representam, respectivamente, o número de linhas ( $1 \le M \le L$ ) e de colunas ( $1 \le N \le C$ ) de cajueiros a serem colhidos. As L linhas seguintes contêm C inteiros cada, representando número de cajus prontos para colheita no cajueiro localizado naquela linha e coluna.

## Saída

Seu programa deve imprimir, na  $saida\ padrão$ , uma única linha que contém o número máximo estimado de cajus que podem ser colhidos em uma área contínua de  $M\times N$ . Esse número não será superior a 1000000

Entrada	Entrada	Entrada
3 3 1 1 1 2 3 1 3 3 1 10 1	4 4 2 1 1 2 3 4 5 6 7 8 1 10 5 2 1 5 9 10	5 5 2 2 1 1 1 3 1 1 2 1 1 1 1 1 1 2 1 1 1 2 1 1 1 3 1 1 3
10	Saída 16	Saída 7