



## Waheb Website – مشروع واهب

### فكرة المشروع

**واهب Wahib Website** – هي منصة رقمية بتجمع بين التطوع والتبرعات في مكان واحد. المستخدم يقدر يضيف طلب مساعدة (زي التعليم، الأعمال المنزلية، أو أي خدمة تطوعية)، وبعد مراجعته بيتنشر على المنصة ليقدر المتطوع المناسب يستجيب له. كمان بتتيح المنصة حملات تبرعات مالية وعينية مثل الغذاء، الملابس، والمستلزمات المختلفة، مع إمكانية مشاركة الجمعيات الخيرية لإطلاق حملاتهم أو طلب متطوعين وداعمين. الهدف الأساسي هو تسهيل العطاء، وتنظيم المساعدات، وضمان وصول الدعم المناسب بكرامة وشفافية.

### فريق العمل

- محمد وائل (Team Leader)
- هايدي عماد
- ريم علاء
- زياد هشام
- زياد بلال
- إسراء هاني

### المشكلة اللي بتحلها

**المتطوعون:** بلاقوا صعوبة في إيجاد فرص مناسبة تثبت خبرتهم أو يشاركوا فيها بشكل مرن.  
**طالبو التطوع:** بلاقوا صعوبة يلاقوا حد يساعدهم بمهارة معينة بسهولة وبطريقة موثوقة.  
**المستفيدون من التبرعات:** بيعانوا من تعقيد أو بطء الجمعيات التقليدية وعدم وضوح وصول التبرع.  
**المتبرعون:** بيفقدوا الثقة بسبب قلة الشفافية وعدم معرفة أثر تبرعاتهم.  
واهب يحول العملية لفكرة "منصة فري لانسينج للعمل التطوعي + منصة حملات تبرع شفافة" = حلقة مكتملة من المتطوع → المستفيد ← المتبرع.

## الخطة الزمنية

الشهر	المرحلة	التفاصيل
سبتمبر (الأسبوع 2-1)	مرحلة 1 : Research & Discovery	<ul style="list-style-type: none"> <li>• جمع المتطلبات (أصحاب المنصة + المستخدمين + المتطوعين + المتبرعين)</li> <li>• مقابلات المستخدمين وصياغة Personas إنشاء Empathy Maps لفهم الدوافع والسلوك</li> <li>• Competitive Analysis دراسة منصات مشابهة</li> </ul>
سبتمبر (الأسبوع 3)	مرحلة 2 : Information Architecture	<ul style="list-style-type: none"> <li>• تحديد User Flows لكل نوع مستخدم (طالب التطوع، المستفيد، المتبرع)</li> <li>• تصميم Site Map للأقسام الرئيسية والفرعية</li> <li>• إعداد Content Strategy للنصوص الأساسية</li> </ul>
سبتمبر (الأسبوع 4)	مرحلة 3 : Wireframing (Low Fidelity)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• رسم Wireframes أولية للشاشات (Landing Dashboard...)</li> <li>• مراجعة Wireframes مع الفريق للتأكد من سهولة الاستخدام</li> </ul>
أكتوبر (الأسبوع 1)	مرحلة 4 : Prototyping (Mid/High Fidelity)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• تصميم Prototypes تفاعلية للتجربة</li> <li>• اختبار مبدئي داخلي (Usability Testing) مع الفريق وبعض المستخدمين</li> </ul>
أكتوبر (الأسبوع 3-2)	مرحلة 5 : Visual Design (UI)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• إعداد Design System ألوان، Typography، Components...</li> <li>• تصميم الشاشات النهائية (High Fidelity UI) إضافة Animations &amp; Microinteractions</li> </ul>
أكتوبر (الأسبوع 4)	مرحلة 6 : Testing & Iteration	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usability Testing مع مستخدمين حقيقيين</li> <li>• جمع الملاحظات وتعديل التصميمات</li> <li>• تحسين التجربة قبل التسليم للفريق التقني</li> </ul>

## تقسيم أدوار الفريق مع المهام

الاسم	UX Role	UX مهام	UI Role	UI مهام
محمد وائل	User Flows + Review	<ul style="list-style-type: none"> <li>رسم مسارات المستخدم</li> <li>مراجعة تجربة المستخدم مع الفريق</li> </ul>	Animations + Design System + Review	<ul style="list-style-type: none"> <li>Design System إعداد الـ ( Fonts ألوان ، Components )</li> <li>بسيطة Animations إضافة</li> <li>مراجعة نهائية للتصميم</li> </ul>
هايدي عماد	Research	<ul style="list-style-type: none"> <li>عمل استبيانات ومقابلات</li> <li>تحليل احتياجات المستخدمين</li> </ul>	UI Design + Text & Visual Alignment	<ul style="list-style-type: none"> <li>تصميم بعض الشاشات</li> <li>ضبط المحاذاة بين النصوص والعناصر</li> <li>Consistency الحفاظ على</li> </ul>
ريم علاء	UX Writing	<ul style="list-style-type: none"> <li>صياغة نصوص الواجهات (رسائل – أزرار – تنبيهات)</li> <li>تحسين وضوح التعليمات</li> </ul>	Content داخل الـ UI	<ul style="list-style-type: none"> <li>إدخال المحتوى داخل التصميم</li> <li>التأكد إن النصوص مناسبة لـ Layout</li> </ul>
زياد هشام	Personas + Empathy Map	<ul style="list-style-type: none"> <li>متنوعة Personas إعداد</li> <li>Empathy Map بناء للمستخدمين</li> </ul>	High-Fidelity Layouts	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wireframes تحويل لتصميم نهائي</li> <li>تصميم 2-3 شاشات كاملة بتفاصيلها</li> </ul>
زياد بلال	Wireframes	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wireframes إعداد</li> <li>أولية للتجربة لكل Structure تطوير شاشة</li> </ul>	UI Design + Components	<ul style="list-style-type: none"> <li>تصميم بعض الشاشات</li> <li>Components إعداد (Buttons, Cards) أساسية</li> </ul>
إسراء هاني	Usability Testing	<ul style="list-style-type: none"> <li>تجهيز سيناريوهات اختبار</li> <li>تجربة النموذج مع مستخدمين حقيقيين</li> <li>Feedback جمع</li> </ul>	Design + Prototyping	<ul style="list-style-type: none"> <li>المساهمة في بعض تفاصيل التصميم</li> <li>Figma ربط الشاشات في Prototype</li> <li>Interactive Flow إعداد</li> </ul>