

프로젝트 기획서

구윤정

목차

1. 개요

1.1 프로젝트 기반 앱 소개

1.2 프로젝트 목표

2. 환경

3. 구현 및 설계

3.1 시스템 구성도

3.2 Data Flow

4. 일정

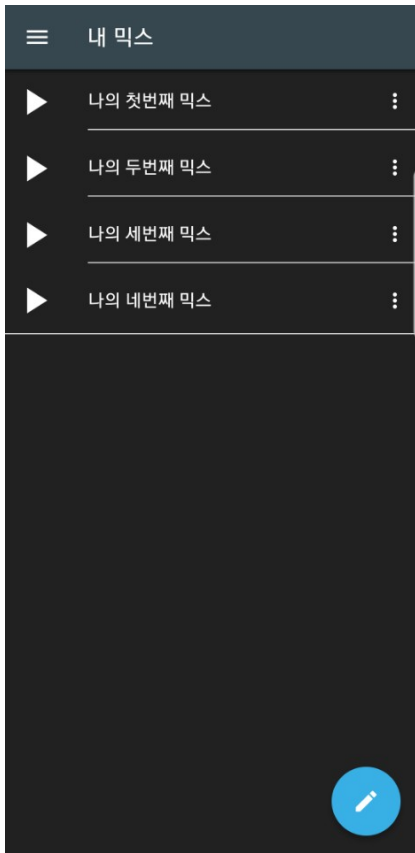
백색 소음 App

기반 앱 소개



- Sleep Orbit (수면 궤도)
사용자가 원하는 백색 소음을 선택, 조합하여 나만의 재생목록을 만들 수 있게 해주는 앱이다.

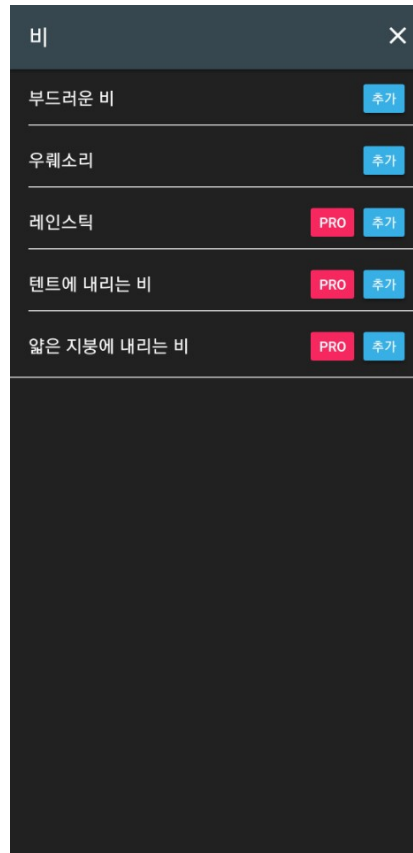
기반 앱 소개



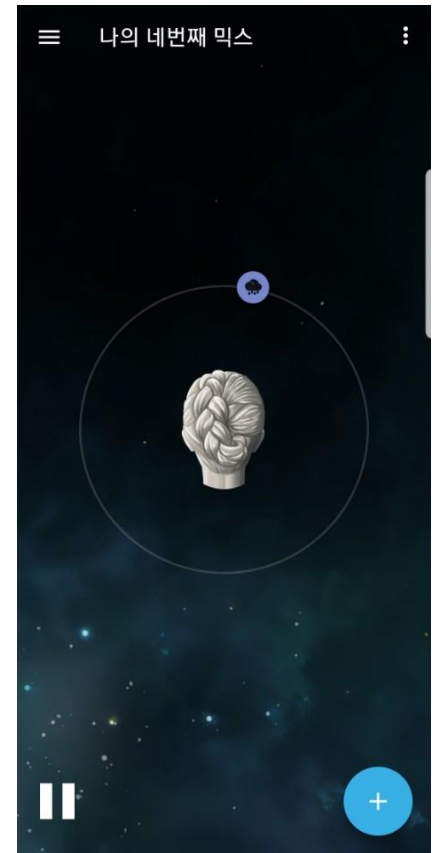
음악 재생 목록처럼 사용할 수 있다.



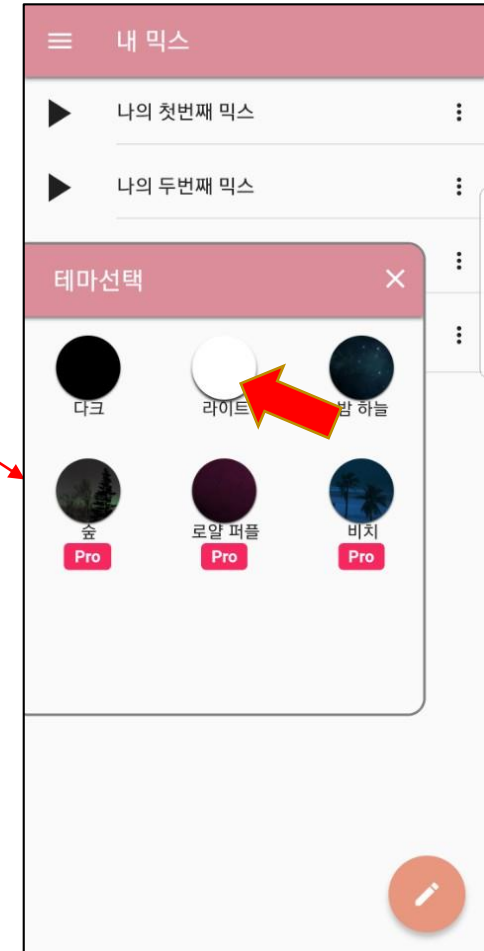
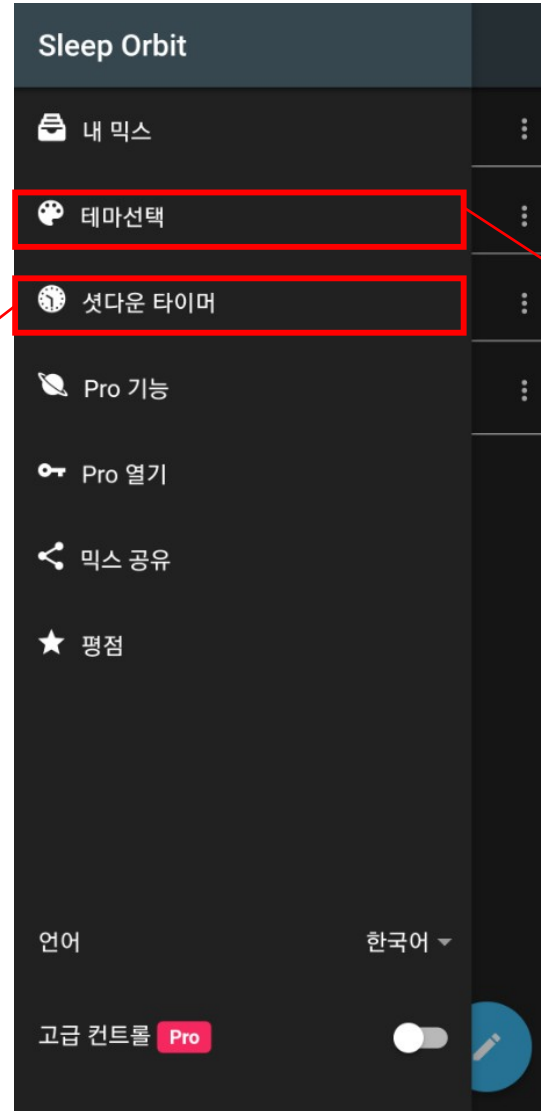
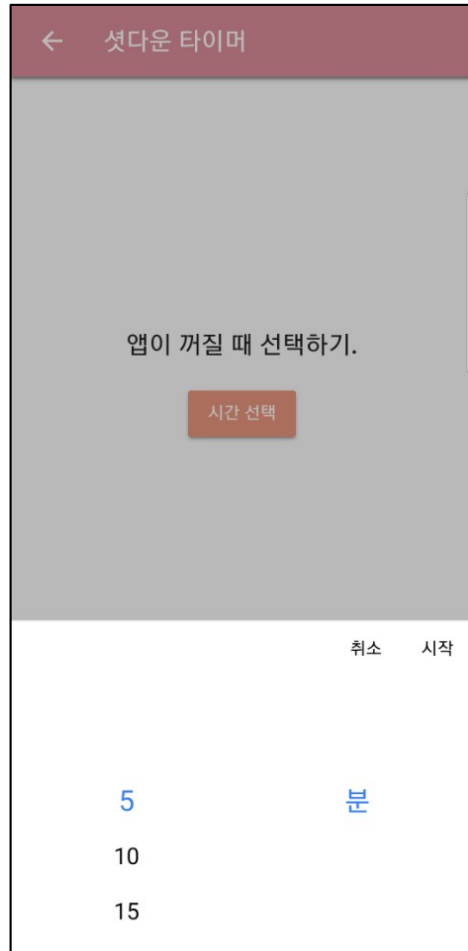
카테고리 별로 분류된 소리를 고를 수 있다.



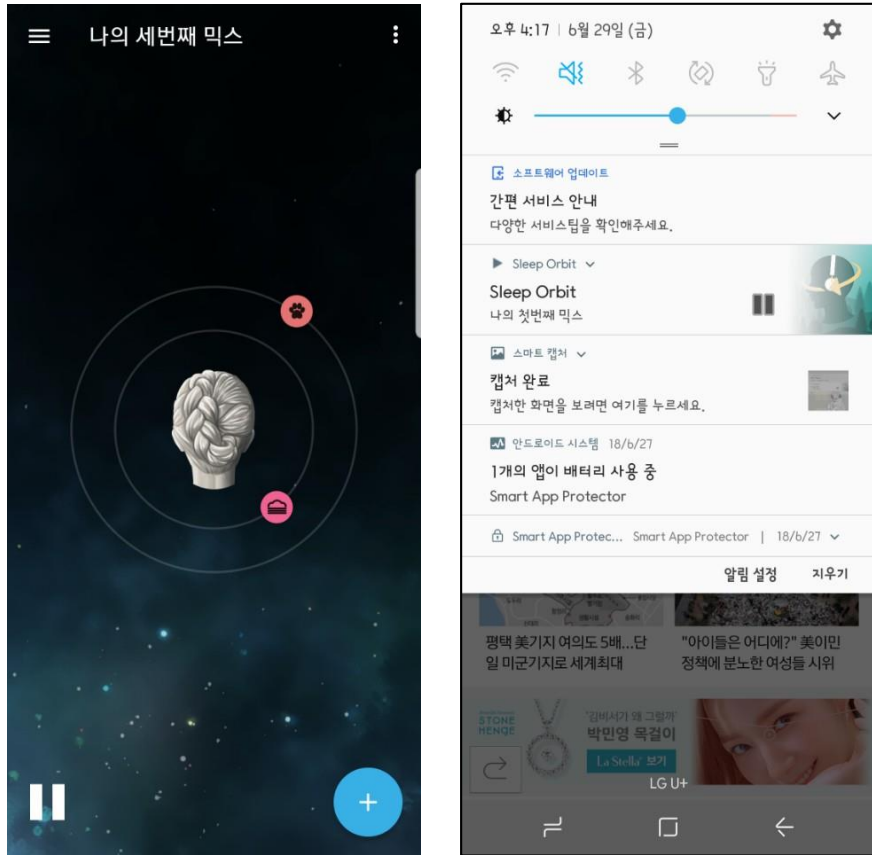
사용자가 선택한 소리는 아이콘 모양과 함께 궤도로 생성된다.



기반 앱 소개



기반 앱 소개



- 얼굴 모양의 이미지 외곽의 궤도를 이용하여 소리의 거리감을 조절할 수 있으며, 소리 크기는 거리감에 비례한다.
- 음악 앱의 플레이리스트처럼 이용할 수 있으며, 백그라운드 재생이 되는 것이 장점이다

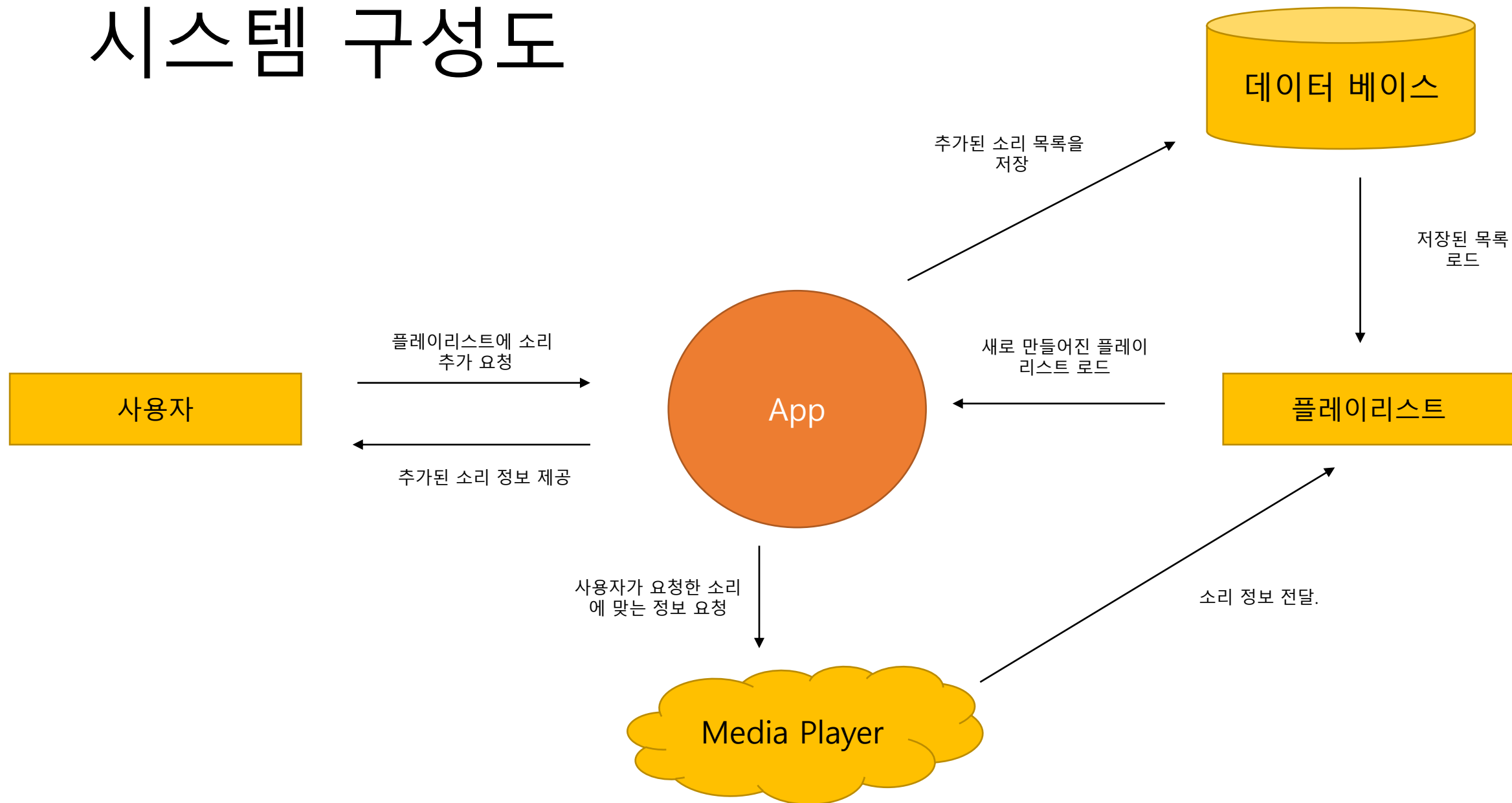
프로젝트 목표

- Sleep Orbit과 유사하게 구현하기.
 - Sleep Orbit의 UI 구현하기.
 - 사운드 믹스 기능 구현하기.
 - 각 사운드별 소리크기 조절 기능 구현하기.
 - 타이머, 테마 변경, 백그라운드 재생 기능 구현.
- 기능 추가하기 (위의 사항을 기간내에 모두 완성했을 경우에만)
 - 내가 만든 재생 목록을 앱을 쓰는 사람들과 공유할 수 있는 게시판

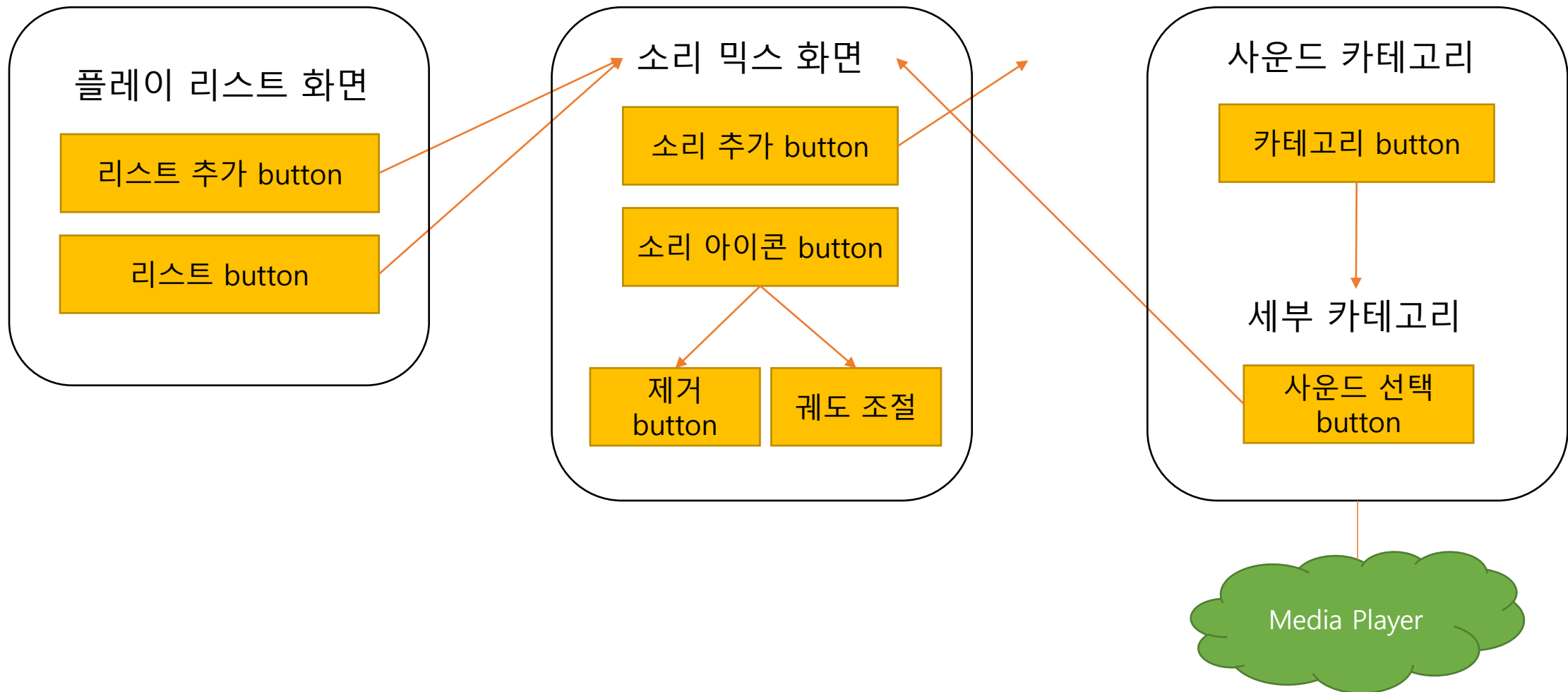
환경

- MinimumSDK: 4.4 - Kitkat
- Gradle Version : 3.0이상 (코틀린 지원 기능 내장)
- Kotlin Version : 1.2
- Android Support Library : V4

시스템 구성도



Data Flow



일정

| 일정 | 단계 | 작업 |
|-----------------|-------|---|
| 7월 2일 ~ 31일 | 분석/설계 | 기반 앱 기능 분석 및 정의. 추가 구현 기능 정의. 디자인가이드 제작. 무료 음악 리소스 수집. |
| 8월 1일 ~ 8월 10일 | 개발 | UI 구현하기. |
| 8월 13일 ~ 8월 17일 | 개발 | 사운드 카테고리 만들기. 사운드 메인 뷰에 적용하기. |
| 8월 20일 ~ 8월 24일 | 개발 | 사운드 소리 조절하기. (궤도 설정) |
| 8월 27일 ~ 8월 31일 | 개발 | 사운드 소리 조절하기. (궤도 설정), 타이머 기능 구현. |
| 9월 3일 ~ 9월 7일 | 개발 | 상단 바 알림 기능 구현, 백그라운드 재생 기능 구현. |
| 9월 10일 ~ 9월 14일 | 개발 | 백그라운드 재생 기능 구현. |
| 9월 17일 ~ 21일 | 테스트 | 통합테스트. 오작동 수정. |
| 9월 24 ~28일 | 보완 | 추가 요구사항 반영. |