大数据异动算法接口说明

# 创建对象

void\* CreateObj(unsigned char\* Res)

返回值：对象指针

输出：

Res：在(11次)计算完成后，由0或1构成的数组（外部开创空间，长度为Count）。其中0表示正常，1表示不正常

# 计算过程

int CalcUnusualLevel (void\* Obj, short[]Levels, short[] Variance, intCount)

输入：循环输入（1 +10 次）;时间倒序（第一次传入数据为当前帧，依次倒推）

Obj：对象指针

Levels：能量数组

Variance：方差数组

Count：能量（或方差）的个数

返回值：

-2：数据异常，存在不合法数据

-1：对象指针为空

0：计算时出现异常

1：计算成功

# 释放对象

int FreeOccObj(void\* Obj)

输入：

Obj：对象指针，由CreateObj创建

返回值：

-1：对象指针为空

0：释放对象异常

1：释放对象成功