



COMPILATION CONDITION ELLE, Via make

// #olefine ELEM_DOUBLE // #olefine ELEM_POINT 210 // #define ELEM_INT

hist Type. h

make CFLAGS = -D = ELEM_POINTOB

CPLAGS = (-D = ELEM_INT)

Obside ELEM_INT.

	Recherdre de la possition d'un élévient
	int32_t seachtlem (slist *P, e(em e);
	Position de l'élement e dans le Crot l
	Sinon [= elément hon tronse
0) '/6	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
Algorithme	Doucle pour parcourir les éléverts de la L'ôte (e) (1) (2) (3) (4) l_num Elen = 5
	4 12 6 8 1
	elem e=6
	indice de boude k: 0,1,2,3,4
	condition) de portie de boud : K> numtleur condition 2 de sostre de boud : on a Fronvé!
	while (k < l-> numE) en 26 on a pao hou)
	Si e= element en position k_ abro;
	minorisa la position k
	Inviernenter K.
	11 = 16427
tadi; Hober	RESSON aver le recharde le le la
	26. 20 208