

Suppression

numElem = 5

[0] [1] [2] [3] [4]

6.	5.	3.1	98	0.3		
----	----	-----	----	-----	-----	-----	--	--

removeElem / &l, position

[position : valide si $0 \leq \text{numElem}$
 $\Rightarrow \emptyset$

pos = 2

numElem = 4

6.	5.	98	0.3	...		
----	----	----	-----	-----	--	--

Résultat :

boucle pour copier les éléments.

k : [pos + 1 \rightarrow numElem [

[element[k-1] = element[k]

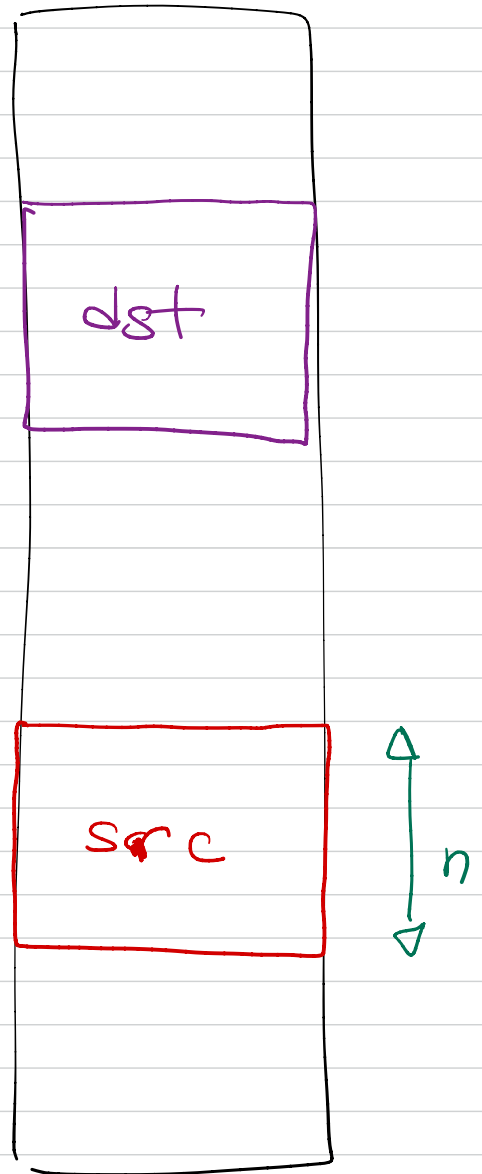
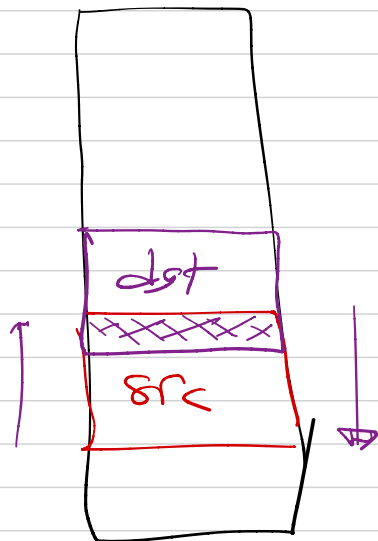
numElem --

return numElem;

15/41

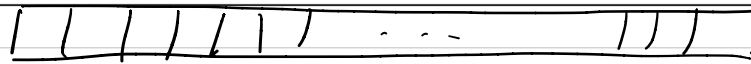
memmove

memmove(dst, src, n)
 ↑
 bytes



liste

Capacité



←
n_{un}Elem

Capacité = Fixe

MAX_LIST_SIZE (100)

↓
DYNAMIQUE

Il faut mémoriser
la capacité de
la liste

1) initialisation → déterminer une taille
par défaut pour la
capacité

DEFAULT_LIST_SIZE (10)

2) insertion d'un élément

↳) soit la liste n'est pas pleine
→ insertion "normale"

2) soit, la liste est pleine

- agrandir la liste
EXTENSION - LIST_SIZE (5)
- insertion "normale"

init : 10 élément

insertion n° 11 → capacité 10 → 15

15
— n° 16 → capacité 15 → 20

① slit : élément devient un tableau dynamique
② initialisation = malloc
insertion = realloc si besoin d'extension

① et ② 16 et 28 // TD 2020 05/16 (taille dynamique)