



使用方法:

[1] 打开 artifacts.xlsx, 录入圣遗物信息(套装序列号参照上方), 效果以格式: {种类}={加成}. (百分比加成务必加上%, 数值不需要, 不需要任何空格) EX: hp=40% 等于生命+10%. 添加完记得保存

加成种类参照		元素种类对照	
hp	生命值	pyro	火
atk	攻击力	dendro	草
def	防御	hydro	水
e_m	元素精通	cryo	冰
e_r	元素充能	electro	雷
crit_rate	暴击率	anemo	风
crit_dmg	暴击伤害	geo	岩
heal	治疗	physical	物理

[2] 打开 recommendation.py, 在最下方操作区域内(“start here”), 填入角色不带任何圣遗物时基本信息(可以先把当前一套全部放在一个没用过的角色上), 并且在 damage_dependence 填入伤害取决因素(ex: atk), 因为有角色伤害完全基于生命值, 有角色伤害完全基于攻击力。保存更改并运行本文件。(terminal run “python recommendation.py”)

[3] output 为排名前 num 位的圣遗物套装, 根据自己喜好选择即可。第一行为圣遗物序号, 在 terminal 里 print 出的表格序号为准; 第二行为装备此圣遗物的人物数值。注: 排名仅供参考, 前位不代表伤害高, 只代表期望伤害(expectation)高, 欧洲人天生暴击率高可忽略。

```

16      花      13      hp=4780  crit_rate=5.8%  crit_dmg=17.1%      hp=9.3%      e_r=11%
17      花      13      hp=4780      def=42    crit_dmg=6.2%      hp=5.3%      e_r=21.4%
18      花      13      hp=4781      hp=9.9%  crit_rate=3.5%  crit_dmg=19.4%      atk=37
→19      冠      13      crit_rate=31.1%  atk=14.6%  def=19.7%  e_r=5.2%      atk=14
20      冠      13      crit_dmg=62.2%  atk=10.5%  def=5.1%  crit_rate=7%      hp=837
21      冠      13      crit_dmg=62.2%  e_r=16.2%  def=10.9%  crit_rate=3.5%      hp=11.1%
19,15,14,12,4
{'hp': 18294, 'atk': 1924, 'def': 1221, 'e_m': 0, 'crit_rate': 45.4, 'crit_dmg': 88.1, 'e_r': 269.9}

```

[4]备注: 4件套效果目前只有绝缘套算入, 别的日后再加(欸嘿)