

Offline Webapps

HTML5 Caching og localStorage

Kildekode og presentasjon ligger på:
<https://github.com/heim/bekkfagdag11>

Agenda

- Prat
- Kode
- Prat
- Kode

Hvorfor offline

- UX

- UX

- UX

Hvorfor offline

- Hastighet
- Mulighet til å lese/bruke uten nett
- Last på server

Foretrekke gamle data
over nye data

Noen betaler faktisk pr
kB.

Mye HTTP-overhead på
mange filer.

Løsning?
Bruk gamle data.

Last ned HTML èn gang

Befolk HTML med data

Lettvekts data.

Vi må lagre css/bilder/
javascripts/html

Vi må oppdatere data

(men må kunne servere
gamle data hvis nye ikke er
tilgjengelig)

CACHE MANIFEST

LocalStorage

#win

Del I CACHE MANIFEST

Funker på

- IE: nei
- Firefox 3.5+
- Chrome 5.0+
- Safari 4.0+
- Mobile Safari 2.1+
- Android 2.0+

Funker også for begge
brukerne av Opera
10.6+

<html manifest="application.manifest">

content-type="text/cache-manifest"

CACHE MANIFEST
/application.css
/application.js
/logo.png

Alle sider som
refererer til manifestet
regnes som en del af
manifestet

Alt skal ikke caches

CACHE MANIFEST

CACHE:

/application.css

NETWORK:

/tracking.cgi

Ikke alt kan være
tilgjengelig offline

CACHE MANIFEST

CACHE:

/application.css

FALLBACK:

/ /offline.html

NETWORK:

/tracking.cgi

Første gang vil du alltid
få gamle data

Skjer'a?

Nytt manifest

- Event(“download”) - laster ned i bakgrunnen
- Event(“progress”)
- Event(“cached”)

Kjent manifest

- Har manifestet forandret seg?
 - Nei? - Ikke gjør noen ting (“nouupdate”)
 - Ja?
 - Event([“downloading”, “progress”])
 - Event(“updateready”) når ferdig
- Kan lytte på updateready og bytte cache/
tvinge fram refresh


```
errors.each do |e|  
  e.debug  
end
```

Feilscenarier

- Manifestet finnes ikke
- Manifestet finnes, men noe på html-siden feiler
- Manifestet ble oppdatert samtidig som ressurser lastes ned
- En av filene i manifestet finnes ikke

Q: Hvordan kan man se
at det har skjedd en
feil?

A: Det kan du ikke.

```
$(window.applicationCache).bind  
("error", function(e) {  
    //error-handling  
});
```

~~Kan være~~ Er et helvete å
debugge

Whenevernote

- Enkel rails-app
- ~~CRUD~~

rack-offline
-en god idé, men dårlig
for demo

“Let’s see what happens
when we pull the plug”

Del II

“i’m in ur localstore”

LocalStorage

ikke en del av HTML5

Web Storage/DOM Storage

key/value-database

som en diger cookie

men data sendes ikke
automatisk til server

IE: 8.0+

FF: 3.5+

Safari: 4.0+

Chrome: 4.0+

Opera: 10.5+

iOS: 2.0+

Android: 2.0+

Hva betyr dette?

Det kan brukes NÅ!

Kult.

~~640kb~~

5MB ought to be
enough for anybody.

Spør om mer

~~perspirerer~~
persisterer over
sesjoner


```
localStorage[“key”] = “value”
```

```
var v = localStorage["key"]
```

```
delete localStorage["key"]
```

Ikke så spennende i seg
selv kanskje

github.com/wycats/jquery.offline

```
$.retrieveJSON(  
    "items.json",  
    dataToSend,  
    function(data) {  
        //gjør noe med data  
    });
```

Likt som \$.getJSON
men ...

Første kall til en url
lagres resultatet i
localStorage

Andre gang kalles
callback to ganger.

Første gang med gamle data

(andre gang med nye
data)

Gir mulighet til å
basere seg på json-
templating

Whenevernote pt. 2

Q&A

Ressurser:

<http://diveintohtml5.org>

<https://github.com/heim/bekkfagdag11>

<https://github.com/wycats/jquery-offline>

<http://railscasts.com/episodes/248-offline-apps-part-2>

<https://github.com/jquery/jquery-tmpl>