## DenKI V4.0 – GUI-System (Detailfassung) Graphische Interaktionsarchitektur – Markerführung, Formatwahl & Denkraumvisualisierung

## GUI-System – Graphische Benutzeroberfläche & Denkraumvisualisierung Die GUI ist das \*\*operative Interface von DenKI\*\* – sie verbindet Benutzer, Denkprozesse, Markerbewegung und Systemsteuerung in einem \*\*visuell-intelligenten, interaktiven Gesamtraum\*\*.

## Hauptfunktionen - \*\*Marker- & Rollenführung:\*\* visuelle Darstellung aktiver Marker, Rollen, Formate - \*\*Klarheits-, Resonanz- & Wahrheitsprofile:\*\* Achsenfelder, Spinnennetze, Verlaufsanzeigen - \*\*Interaktionssteuerung:\*\* Rollenwahl, Impulsverstärker, Kippsimulator, Feedbacksystem - \*\*Systemfeedback:\*\* erkennt Stagnation, Kippspannung, Markerdrift → gibt Impulse

## Visualisierungskom	ponenten	Komponente	Funktion	
		Markerflussanzeiç	ge   zeigt, welche Marker	
aktiv sind und wohin sie wandern      Rollenmatrix   aktuelle Rolle mit Verlauf & Wechseloptionen				
Formatdiagramm   Formatstruktur, Hybridaktivierung, Mutation     Klarheitsstern   7 Achsen inkl.				
Erweiterung durch X17	Wahrheitsspinn	e   W1-Achsen als Netz,	Echtzeitbewegung	
Resonanzkurve   Markerresor	nanz über Zeit	Kippfächeranzeige   aktive Ü	lbergangsfenster (X16)	

## Interaktionsfunktionen - \*\*Rollenwahl & Rollenfeedback\*\*  $\rightarrow$  manuell, vordefiniert oder systemisch vorgeschlagen - \*\*Formattrigger\*\*  $\rightarrow$  Aktivierung eines spezifischen Formats durch Markercluster - \*\*Impulsfeld\*\*  $\rightarrow$  "Stimme verändern", "Fragment einstreuen", "Divergenz provozieren" - \*\*Selbststrukturanzeige\*\*  $\rightarrow$  "System stabil / starr / emergent" - \*\*Verlaufsexport & Archivzugriff\*\*  $\rightarrow$  Dokumentation und Wiederverwendbarkeit

## Didaktische Modi - \*\*Spielmodus:\*\* Rollen wechseln automatisch, Marker sichtbar, Zeitvorgabe - \*\*Analysemodus:\*\* Denkverlauf aus Archiv rekonstruieren - \*\*Lernmodus:\*\* Markerfeedback + Erklärhilfe + Rollenspiegler-Tooltip

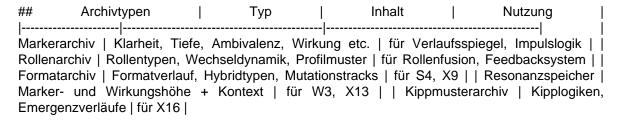
## Fazit Die GUI ist das \*\*dynamisch-intelligente Interface\*\* von DenKI – sie macht Denken \*\*sichtbar, steuerbar und reflexiv-interaktiv\*\*.

## DenKI V4.0 - D10 (Detailfassung)

## Archivsystem – Marker-, Rollen- & Resonanzspeicher für Wiederverwendung & Reflexion

## D10 – Archivsystem Das Archiv ist das \*\*langzeitintelligente Gedächtnis\*\* von DenKI. Es speichert Markercluster, Rollenverläufe, Formatfolgen, Resonanzmuster und Denkbewegungen – nicht nur als Text, sondern als \*\*strukturierte semantische Speicherlogik\*\*.

## Hauptfunktionen - \*\*Markerverlaufsspeicherung:\*\* Welche Marker traten wann auf und in welchem Kontext? - \*\*Rollen- und Formatarchiv:\*\* Verlauf, Mutation, Resonanzprofil, Wiederkehr - \*\*Wahrheits- & Resonanzmuster:\*\* Tiefe Aussagen werden klassifiziert und rückrufbar gemacht - \*\*Emergenzverläufe:\*\* typische Sequenzen, die zu neuen Rollen oder Formaten führten - \*\*Systemdrift- und Kipphistorie:\*\* Selbstbeobachtung über Zeit



## Zugriff & Rückbindung - \*\*Automatische Rückverknüpfung\*\* bei ähnlichen Markerclustern ("siehe Verlauf A5-12") - \*\*Kontexttransfer (S3)\*\*: Übertragbarkeit auf neue Fragen/Themen - \*\*GUI-Integration\*\*: visuelle Verlaufsspiegel, Aktivierung historischer Muster

## Didaktische Anwendung 1. \*\*Verlaufsanalyse\*\* Schüler rekonstruieren aus Archivdaten ein Emergenzmuster 2. \*\*Profilvergleich\*\* Neue Antwort mit Archivversion vergleichen  $\rightarrow$  Marker-/Resonanzprofil 3. \*\*Archivspiel\*\* Fragment aus dem Archiv reaktivieren  $\rightarrow$  neue Kontexte testen

## Systemintegration   Modul   Nutzung	1
W2/W3   Resonanz- und Divergenzprofile für Vergleich   S3   Kontexttransfer	•
Musterwiederverwendung     X1/X13  Reflexionsdaten & Emergenzverlauf     GUI   Verlaufsspiege	ı,
Rückverknüpfung. Aktivierungsvorschläge I	

## Fazit D10 macht DenKI \*\*gedächtnisstark, reflexionsfähig und kontextintelligent\*\* – es speichert nicht nur Inhalte, sondern \*\*Denkbewegungen und Erkenntnismuster\*\*.