**CharCodes**



1. **5x7 Matrix Ausgabe**
2. Schreiben Sie Ihren Namen in einer 5x7 Matrix:

\* \* \*\*\*\*\* \*\*\* \*\*\*\*\* \*\*\*\*\* \*

\* \* \* \* \* \* \*

\* \* \* \* \* \* \*

\*\*\*\*\* \*\*\*\*\* \* \* \*\*\*\*\* \*

\* \* \* \* \* \* \*

\* \* \* \* \* \* \*

\* \* \*\*\*\*\* \*\*\* \* \*\*\*\*\* \*\*\*\*\*

1. Schreiben Sie ein Programm, das beliebigen Text in Großbuchstaben anzeigt. Verwenden Sie die Hilfsklasse Matrix5x7ROM.java.

\*\*\* \*\*\*\* \*\*\* \*\*\* \*\*\*\*\* \*\*\*\*\* \*\*\* \* \* \*\*\* \*\*\* \* \* \* \* \* \* \* \*\*\*

\* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \*\* \*\* \* \* \* \*

\* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \*\* \* \* \*

\* \* \*\*\*\* \* \* \* \*\*\*\* \*\*\*\* \* \*\*\* \*\*\*\*\* \* \* \*\* \* \* \* \* \* \* \* \*

\*\*\*\*\* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \*\* \* \* \* \* \*\* \* \*

\* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \*

\* \* \*\*\*\* \*\*\* \*\*\* \*\*\*\*\* \* \*\*\*\* \* \* \*\*\* \*\* \* \* \*\*\*\*\* \* \* \* \* \*\*\*

1. Verwenden Sie an Stelle des Sternes den jeweiligen Buchstaben.

AAA BBBB CCC DDD EEEEE FFFFF GGG H H III JJJ K K L M M N N OOO

A A B B C C D D E F G H H I J K K L MM MM N N O O

A A B B C D D E F G H H I J K K L M M M NN N O O

A A BBB C D D EEEE FFFF G GGG HHHHH I J KK L M M N N N O O

AAAAA B B C D D E F G G H H I J KK L M M N NN O O

A A B B C C D D E F G G H H I J J K K L M M N N O O

A A BBBB CCC DDD EEEEE F GGGG H H III JJ K K LLLLL M M N N OOO

1. Zeigen Sie den Text auch in Spiegelschrift.

\*\*\* \* \* \* \* \* \* \* \*\*\* \*\*\* \* \* \*\*\* \*\*\*\*\* \*\*\*\*\* \*\*\* \*\*\* \*\*\*\* \*\*\*

\* \* \* \* \*\* \*\* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \*

\* \* \* \*\* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \*

\* \* \* \* \* \* \* \* \*\* \* \* \*\*\*\*\* \*\*\* \* \*\*\*\* \*\*\*\* \* \* \* \*\*\* \* \*

\* \* \*\* \* \* \* \* \*\* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \*\*\*\*\*

\* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \*

\*\*\* \* \* \* \* \*\*\*\*\* \* \* \*\* \*\*\* \* \* \*\*\*\* \* \*\*\*\*\* \*\*\* \*\*\* \*\*\*\* \* \*

1. **Brailleschrift**

Schreiben Sie ein Programm zur Ausgabe eines beliebigen Textes in Kleinbuchstaben in der 6-Punkt-Brailleschrift (Blindenschrift). Verwenden Sie die Hilfsklasse BrailleROM.java. Das Zeichen • ist im Unicode 0x2022 und das Zeichen · ist im Unicode 0x00b7.

•• •· •· ·• •• •· •• •• •· •· ·• ••

·• •• •· •• ·· ·· ·• ·• •• ·• •· ··

·· ·· ·· ·• •· ·· •· •· ·· ·· ·· •·

d h b w m a n n h e i m