

TopSolid

Design

Optimisez votre production grâce au nouveau système d'identification par repères

Évitez les erreurs avec le comparateur géométrique en nomenclature

Améliorez le travail collaboratif en concevant avec le gestionnaire d'espaces de travail

Automatisez la génération des documents de production avec le document travail

Gagnez du temps en mise en plan grâce au nouveau système d'habillage



www.topsolid.fr

DÉCOUVREZ LES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS

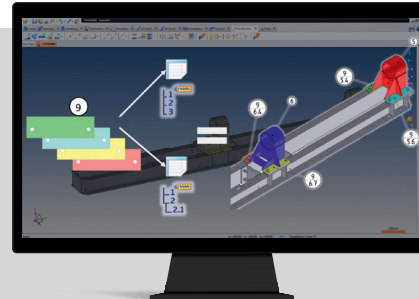


2 – Comparer la géométrie des pièces

Dans une nomenclature, la nouvelle option **Comparer la géométrie des pièces** permet de comparer des pièces au niveau de leur topologie et ainsi de différencier les pièces ayant les mêmes propriétés (désignation, matière...) mais des usinages différents.



Regroupement des pièces avec une précision optimale diminuant ainsi les temps de contrôle.



1 – Repères de production et repères de montage

Basées sur le système de repérage de TopSolid, les nouvelles commandes **Repère de production** et **Repère de montage** permettent une identification complète et précise des éléments à produire.



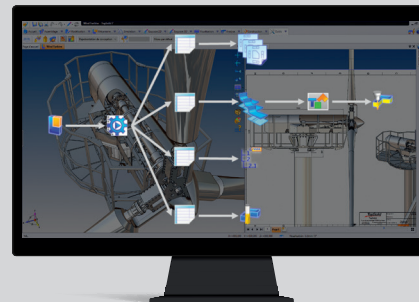
Multiples bénéfices : création de nomenclatures de cas d'emplois, optimisation de la production, amélioration du suivi...

3 – Espaces de travail

Le nouveau document **Gestionnaire d'espaces de travail** permet la création d'un zonage 3D dans une maquette numérique.



Améliore grandement le travail collaboratif, ainsi que les projets d'envergure nécessitant un fractionnement en lots ou en sous-ensembles.

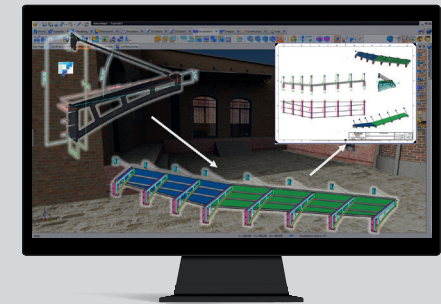


4 – Document travail

Le nouveau document **Travail** permet de définir des scénarios de traitement et d'automatiser certaines tâches. En une seule commande, il est par exemple possible de générer plusieurs nomenclatures et, pour chacune d'entre elles, de générer des mises en plan ou encore des mises à plat.



Optimisation et homogénéisation des lancements en production. Gagnez du temps sur la génération de vos documents !



5 – Habillages

Depuis une pièce ou un assemblage, il est maintenant possible de créer **des habillages 3D** grâce à la nouvelle commande Habillages. Lors de la mise en plan, il est possible de projeter automatiquement ces habillages même sur des niveaux hiérarchiques supérieurs.



Ce concept offre un degré d'automatisation supplémentaire dans la production de mise en plan de composants.