



Documento de Visão de Sistema

1. OBJETIVO DESTE DOCUMENTO

O objetivo deste documento é apresentar uma visão geral da plataforma de streaming que será desenvolvida. Serão abordados tópicos como escopo do produto, não escopo do produto, descrição dos envolvidos, visão geral do produto e restrições.

2. HISTÓRICO DE REVISÃO

<i>Histórico de Revisão</i>			
Data	Autor	Descrição	Versão
05/03	Heitor Silva	Criação do documento	1.0

Obs.: O redimensionamento das colunas das tabelas poderá ser alterado caso haja necessidade.

3. ESCOPO DO PRODUTO

A plataforma de extensão da WorldFlix tem como principal objetivo oferecer aos usuários acesso a uma grande diversidade de conteúdo digital, como filmes, séries de TV, podcasts e outros tipos de mídia, através da internet. Ao mesmo tempo, funciona como um serviço de streaming simultâneo. Os assinantes precisarão acessar a plataforma e criar uma sala para convidar outros perfis para assistir juntos. Após enviar os convites, os clientes poderão aceitá-los e se conectar para assistir ao conteúdo em conjunto.

- O sistema deve fornecer os seguintes serviços para atender as necessidades dos clientes :
- O sistema deve permitir que cada cliente crie seu próprio perfil.

- Cada perfil terá a opção de senha única e foto pessoal, além das fotos opcionais.
- O sistema terá o objetivo de que cada cliente possa assistir os mesmos produtos de forma simultânea.
- O sistema deve fornecer aos clientes uma web comunicação por áudio e vídeo enquanto eles assistem.
- O sistema deve indicar para os assinantes filmes/séries de acordo com o gosto pessoal deles.
- O sistema deve oferecer filmes/séries interativas para que os clientes possam interagir enquanto assistem.

4. NÃO ESCOPO DO PRODUTO

O sistema **NÃO** deverá fornecer os serviços para atender as necessidades dos interessados:

- O sistema não será oferecido para um único assinante.
- O sistema não deve ligar o serviço de chamada de áudio e vídeo automaticamente.
- Não haverá opções de comprar ou alugar séries/filmes. O serviço será restrito apenas para o serviço por assinatura.
- O serviço será completamente livre de anúncios, não haverá publicidade durante a produção do conteúdo, independente da assinatura.
- O sistema não forneceram compra de outros produtos como jogos e aplicativos em geral.

5. DESCRIÇÃO DOS ENVOLVIDOS

Os principais envolvidos na plataforma serão

1. Resumo dos Usuário

Nome	Responsabilidades	Perfil
Super Admin	São os usuários que têm acesso total ao sistema, tem a capacidade de gerenciar outros perfis. Acesso a segurança do sistema e podem bloquear ou reativar contas com acesso ao setor financeiro do sistema.	Utilizador do Aplicativo Web como Usuário logado.

Cliente Assinante.	São usuários com acesso a todo o conteúdo oferecido pelo sistema, podendo utilizar o produto independente do horário. Tendo total acesso do seu próprio perfil podendo salvar playlists e mandar mensagens em relação a sua satisfação com o sistema.	Utilizador do Aplicativo Web como Usuário Logado.
Cliente Não Assinante.	São usuários que vão poder ver e analisar o conteúdo do sistema de forma gratuita por 1 dia. Assim que esse tempo acabar o conteúdo só vai estar disponível para assinantes.	Utilizador do Aplicativo

6. VISÃO GERAL DO PRODUTO

A plataforma WorldFlix será uma ferramenta simplificada de extensão onde os seus usuários vão poder assistir de forma simultânea. Os clientes poderão se comunicar enquanto assistem suas séries e filmes com bate-papo e web chamada enquanto podem interagir com o próprio conteúdo.

1. Requisitos Funcionais

Nº	Nome	Descrição
RF001	Acesso à plataforma.	Os usuários devem ser capazes de acessar a plataforma WorldFlix através de um navegador web em qualquer dispositivo.
RF002	Comunicação por áudio e vídeo.	O sistema de web chamada deve ser oferecido para todos os clientes com o máximo de qualidade.
RF003	Sala de espera.	Criar uma sala de espera virtual para onde os usuários possam se reunir antes de visualizar o conteúdo.
RF004	Reprodução sincronizada.	Garantir que a reprodução do conteúdo seja sincronizada para todos os usuários dentro da sala.

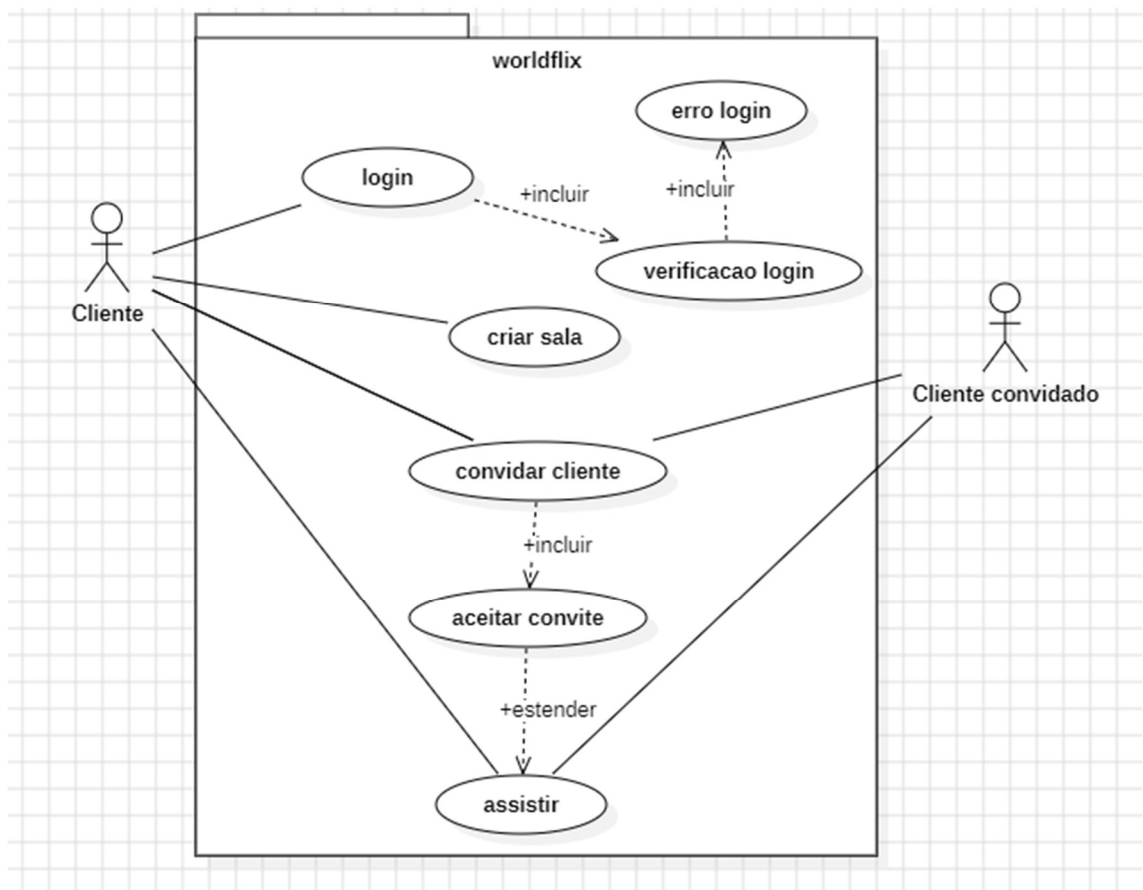
RF005	Multiplataformas	Assegurar que o serviço seja acessível em diversos tipo sistemas operacionais, como desktops, laptops, tablets e smartphones.
RF006	Feedback do usuário.	Coletar feedback dos usuários para aprimoramento da plataforma.
RF007	Segurança e privacidade.	Implementar medidas de segurança para proteger os dados dos usuários e garantir a privacidade durante as interações online.

2. Requisitos Não Funcionais

Nº	Nome	Descrição
RNF001	Disponibilidade.	O sistema deve se manter disponível e acessível para os usuários durante todos os dias.
RNF002	Escalabilidade e infraestrutura.	Ter uma infraestrutura de backend escalável e bem projetada para que possa crescer conforme a demanda dos clientes.
RNF003	Baixa latência.	Minimizar a latência na transmissão para melhorar a experiência dos usuários tornando a comunicação fluida.
RNF004	Suporte técnico e manutenção.	Oferecer suporte técnico e eficaz e manutenção regular para resolver problemas, mantendo a qualidade do sistema.

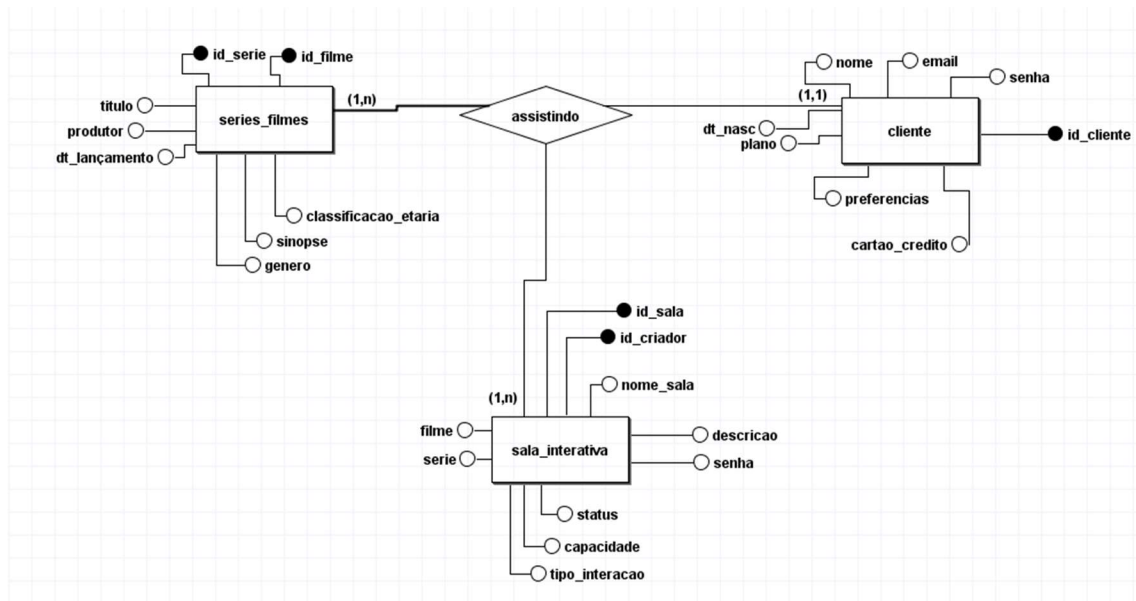
***Exemplo:** Desempenho, Confiabilidade, Segurança, Portabilidade, Escalabilidade, Manutenção, Interoperabilidade, Adaptabilidade, Acessibilidade*

6.1 Diagrama de Casos de Uso Nesta seção, apresentaremos o diagrama de casos de uso do sistema, que visa representar visualmente as interações entre os atores e o sistema. O diagrama de casos de uso fornece uma visão geral das funcionalidades principais e dos fluxos de trabalho mais relevantes do sistema.



6.1 Diagrama Entidade-Relacionamento

O diagrama ER (Entidade-Relacionamento) é uma representação gráfica utilizada na modelagem de sistemas e bancos de dados. Ele descreve a estrutura lógica do sistema, mostrando as entidades (objetos ou conceitos) envolvidos e os relacionamentos entre eles. Esse diagrama é fundamental para compreender como os dados estão organizados e interagem no sistema. As associações são representações dos relacionamentos entre as entidades no diagrama ER. Elas indicam como uma entidade se relaciona com outra e podem ser do tipo um-para-um, um-para-muitos ou muitos-para-muitos. As cardinalidades são usadas para expressar quantos elementos de uma entidade estão relacionados com a outra entidade. Elas ajudam a definir as restrições e a natureza dos relacionamentos.



obs.: Incluir o diagrama ER no Documento de Visão é importante para garantir uma compreensão clara da estrutura lógica do sistema por parte da equipe e das partes interessadas. Ele facilita a comunicação e o desenvolvimento eficiente, fornecendo uma visão geral dos dados e das interações entre eles. O diagrama ER e as informações sobre associações e cardinalidades auxiliam na definição das necessidades do projeto e na criação de soluções adequadas para o sistema.

6.2 Diagrama de Atividades ou de Sequência Diagrama de Sequência:

O diagrama de sequência é uma representação visual que ilustra as interações e a ordem de mensagens trocadas entre objetos em um cenário específico de um sistema orientado a objetos.

Não se aplica.

7. RESTRIÇÕES Descreve as restrições que são impostas ao sistema ou ao processo de desenvolvimento. Para a plataforma NOME DO PROJETO, listo as restrições abaixo: Exemplo:

- Necessidade de novas licenças de software;
- Custos não cobertos pela métrica;
- Imposição de novas tecnologias;
- Ambiente físico ou plataformas;

- Utilização de diferentes sistemas operacionais;
- Deve ser funcional no ambiente web e mobile;
- Deve ser responsivo no ambiente web e mobile;
- Deve ser compatível com os browsers mais populares (chrome e firefox);

8. POLÍTICA DE VERSIONAMENTO Descreve como será realizada a política de versionamento do projeto.

- Gitlab;
- Branch Master;
- Cada alteração é acompanhada pela equipe antes de cada commit;
- É mantido um histórico de versão por meio do gitlab e a cada commit são executados testes automatizados, por meio do componente de integração contínua do gitlab.

9. REFERÊNCIAS São referências para este documento de visão: LISTAR REFERÊNCIAS Descreve os documentos que serviram de subsídio para a criação do documento de visão. Caso não tenha referência colocar “Não se aplica”. Exemplo:

- Workshop PO – Fabrica de software.
- Vídeo aulas no Youtube.