

ULA DE 4 BITS

**Simeony Abreu,
Heitor Abdalla**



Como foi feito?

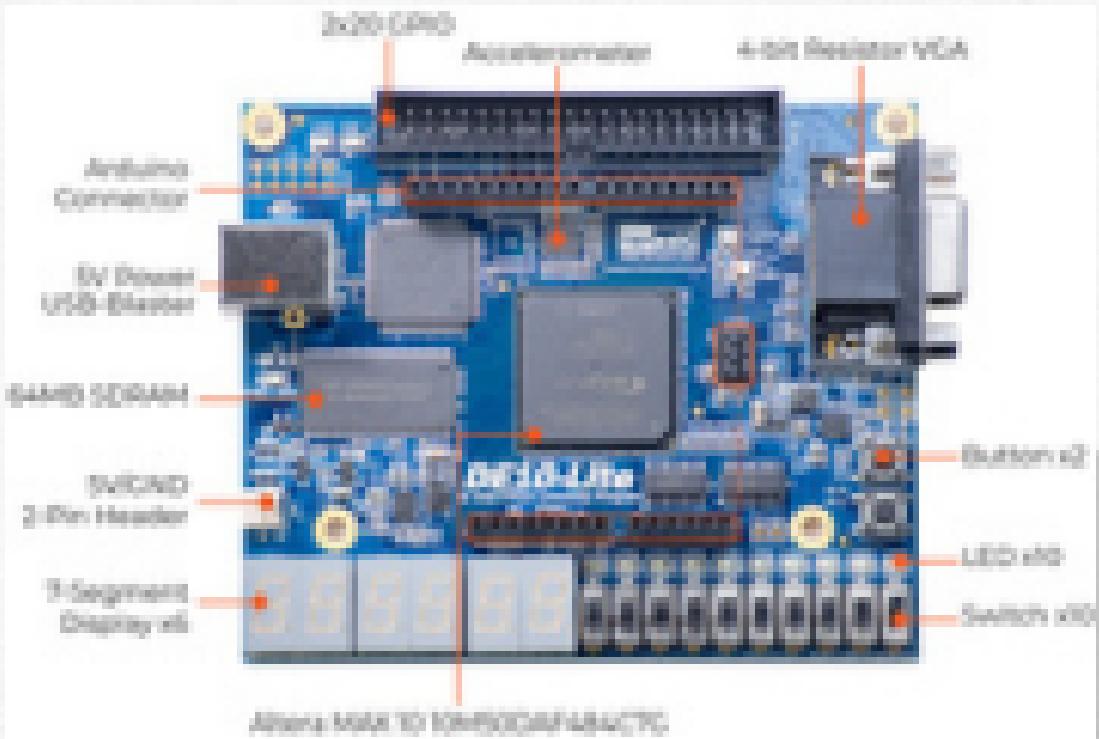
- Utilização de tabelas verdades
- Utilização de Mapas de Karnaugh
- Instanciação de módulos
- Testes com Waveform
- Uso de um decodificador para BCD



Visão geral:

- Sequência de passos
- Escolhas e saídas





Casos de teste:

- Caso de Flag ERR:

Operador 3	Operador 2	Operador 1	FLAG ERR
0	0	0	1

- Caso de Flag OV:

Pesos B	FLAG OV
1111100000	



- Caso de Flag COUT:

COUT	Somador	FLAG ZERO
1	11010111	

- Caso de Flag ZERO:

Somador	FLAG ZERO
00000	



- Soma
- Subtração
- Multiplicação
- Divisão
- Portas lógicas



Conclusão:

- O projeto realiza todas as operações
- O projeto funciona de forma eficiente
- Atende os requisitos do problema



OBRIGADO!

