

SSC 527 - Engenharia de Software, Prof. Rosana Braga, 1o semestre de 2021

Atividade 1 - 29 de abril

Parte a - Brainstorm para definição dos temas

Grupo	Tema/público alvo/cliente/tipo <i>Dê um título ao projeto, descreva o público alvo, quem será o cliente e se será um aplicativo, aplicação Web ou outro tipo de sistema.</i>	Descrição/funcionalidades <i>Inclua uma descrição bem breve para entender o que se espera do sistema</i>
1	<ul style="list-style-type: none">• Tema: Coleta de lixo inteligente• Público alvo: Empresa coletora do lixo• Cliente: Moradores que utilizam a lixeira• Aplicativo	Uma lixeira capaz de detectar quando o nível de lixo está próximo do excedente e que possa sinalizar isso para a empresa coletora de lixo e seus usuários

Requisitos funcionais

Agentes:

1. Central
2. Lixeira
3. Moradores
4. Coletores

Moradores

- a. Baixar aplicativo
- b. Criar conta no aplicativo
- c. Logar no aplicativo
- d. Registrar endereço
- e. Mudar endereço
- f. Verificar estado de lixeira
- g. Reportar o estado da lixeira

Lixeira

- a. Verificar o nível de lixo a partir de sensores
- b. Enviar constantemente o nível.
- c. Permitir entrada e saída de lixo

Central

- a. Usuários:
 - i. Adicionar
 - ii. Remover
 - iii. Editar
 - iv. Notificar
- b. Lixeiras
 - i. Adicionar
 - ii. Remover

- iii. Editar
- iv. Buscar
- v. Verificar

c. Coletores

- i. Adicionar
- ii. Remover
- iii. Editar
- iv. Notificar
- v. Visualizar status

Coletores:

- 1. Funcionais
 - a. Receber registros de lixeiras a coletar
- 2. Não funcionais
 - a. Os operadores do sistema não devem ter acesso a qualquer dado que não necessitem

Requisitos não funcionais

- 1. O sistemas deve ser robusto e tolerante a falhas
- 2. Os operadores do sistema não devem ter acesso a qualquer dado que não necessitem