

UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA

Disciplina: Programação Procedimental
Curso: Ciência da Computação
Professora: Elaine Ribeiro Faria

Aula Prática no 1

Objetivo

Conhecer a ferramenta CodeBlocks e entender o seu funcionamento. Praticar os conceitos de variável, atribuição, operações aritmética usando o CodeBlocks.

Exercícios

- 1- Codifique, compile e execute um programa em C que calcule a área de um quadrado cuja fórmula é: lado * lado. O valor do lado do quadrado deve ser informado pelo usuário.
- 2- Codifique, compile e execute um programa em C que receba três notas e calcule a média aritmética entre as notas.
- 3- Codifique, compile e execute um programa em C que receba três notas e seus respectivos pesos, calcule e mostre a média ponderada entre essas notas.
- 4- Codifique, compile e execute um programa em C que receba o salário de um funcionário, calcule e mostre o novo salário, sabendo-se que este sofreu um aumento de 25%
- 5- Codifique, compile e execute um programa em C que receba o salário-base de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que esse funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário-base, e paga imposto de 7% sobre o salário-base.
- 6- Codifique, compile e execute um programa em C que receba uma hora formada por hora e minutos, e calcule a hora digitada apenas em minutos.
- 7- Codifique, compile e execute um programa em C que receba o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, calcule e mostre a idade desta pessoa, e quantos anos essa pessoa terá em 2020.
- 8- Cada degrau de uma escada tem X de altura. Codifique, compile e execute um programa em C que receba essa altura e a altura que o usuário deseja alcançar subindo a escada. Calcule e mostre quantos degraus o usuário deverá subir para atingir seu objetivo, sem se preocupar com a altura do usuário.