

## UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA

Disciplina: **Programação Procedimental**Curso: **Ciência da Computação**Professora: **Elaine Ribeiro Faria** 

## Aula Prática no 6

## Objetivo

Resolver a primeira prova.

- 1. A importância de R\$ 780.000,00 será dividida entre 3 ganhadores de um concurso. Sendo que da quantia total:
  - O primeiro ganhador receberá 46%
  - O segundo receberá 32%
  - O terceiro receberá o restante.

Calcule e imprima a quantia ganha por cada um dos ganhadores.

2. Um produto vai sofrer aumento de acordo com a tabela abaixo. Leia o preço antigo, calcule e escreva o preço novo

PREÇO ANTIGO	PERCENTUAL DE AUMENTO
Até R\$ 50	5%
Entre R\$ 50 e R\$ 100	10%
Acima de R\$ 100	15%

- 3. Faça um programa que calcule (usando comando de repetição) e mostre a soma dos 10 primeiros números que são múltiplos de 4, mas não sejam múltiplos de 6.
- 4. Escreva o menu de opções abaixo. Leia a opção do usuário e execute a operação escolhida. Escreva uma mensagem de erro se a opção for inválida. Escolha a opção:
  - 1. Soma de 2 números.
  - 2. Diferença entre 2 números (maior pelo menor).
  - 3. Produto entre 2 números.
  - 4. Divisão entre 2 números (o denominador não pode ser zero).
- 5. Escreva um programa que calcule e exiba o valor de S:

$$S = \frac{1}{1} + \frac{3}{2} + \frac{5}{3} + \frac{7}{4} + \dots + \frac{99}{50}$$