PARTE A - Algoritmos de ordenação

BUBBLE

	Original Bolha	Variação 1	Variação 2
l1	trocas 0	trocas 0	trocas 0
	tempo: ~ 0.57064 s	tempo: Instantâneo	tempo: Instantâneo
12	trocas: 1999000	trocas: 1999000	trocas: 1999000
	tempo: ~ 0.65216 s	tempo: ~ 0,28532 s	tempo: ~ 0,36684 s
13	trocas: 2000	trocas: 2000	trocas: 2000
	tempo: ~0.59102 s	tempo: ~ 0,26494 s	tempo: ~ 0,26494 s
14	trocas: 1999000	trocas: 1999000	trocas: 1999000
	tempo: ~ 0.65216 s	tempo: ~ 0,32608 s	tempo: ~ 0,32608 s
15	trocas: 4000000	trocas: 4000000	trocas: 4000000
	tempo: ~ 2,97548 s	tempo: ~ 1,2228 s	tempo: ~ 1,3247 s
16	trocas: 4000000	trocas: 4000000	trocas: 4000000
	tempo: ~ 2,93472 s	tempo: ~ 0,69292 s	tempo: ~ 0,69292 s
17	trocas: 5999000	trocas: 5999000	trocas: 5999000
	tempo: ~ 3,34232 s	tempo: ~ 1,24318 s	tempo: ~ 1,4266 s

x 1	trocas: 0	trocas: 0	trocas: 0
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
х 2	trocas: 190	trocas: 190	trocas: 190
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
х 3	trocas: 100	trocas: 100	trocas: 100
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
х 4	trocas: 90	trocas: 90	trocas: 90
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
x 5	trocas: 95	trocas: 95	trocas: 95
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
х 6	trocas: 66	trocas: 66	trocas: 66
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
x 7	trocas: 94	trocas: 94	trocas: 94
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo

Análise Bubble

A variação 1 do algoritmo bubble trouxe como vantagem a remoção do processamento desnecessário na situação em que a lista se encontra ordenada, por isso diminuiu consideravelmente o tempo da implementação original para a sua variação. Já em relação a variação 2 ocorreu aumento pequeno no tempo comparado a variação 1. As trocas em todas permaneceram as mesmas.

SELECTION

	Original Selection	Variação 1	Variação 2
l1	trocas: 0	trocas: 1999000	trocas: 0
	tempo: ~ 0,3528 s	tempo: 0,2016	tempo: 0,07056
12	trocas: 1999000	trocas: 0	trocas: 1999000
	tempo: ~ 0,3024 s	tempo: ~ 0,06048 s	tempo: ~ 0,22176 s
13	trocas: 1	trocas: 1999000	trocas: 1
	tempo: ~ 0,34272 s	tempo: ~ 0,21168 s	tempo: ~ 0,07056 s
14	trocas: 1999000	trocas: 2000	trocas: 1999000
	tempo: ~ 0,32256 s	tempo: ~ 0,06048 s	tempo: ~ 0,23184 s
15	trocas: 5999	trocas: 4000000	trocas: 5999
	tempo: ~ 1,57248 s	tempo: ~ 0,6048 s	tempo: ~ 0,42336 s
16	trocas: 4002000	trocas: 4000000	trocas: 4002000
	tempo: ~ 1,3507 s	tempo: ~ 0,54432 s	tempo: ~ 0,58464 s
17	trocas: 4003999	trocas: 2001000	trocas: 4003999
	tempo: ~ 1,4515 s	tempo: ~ 0,39312 s	tempo: ~ 0,6552 s
x1	trocas: 0	trocas: 190	trocas: 0
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo

x2	trocas: 190	trocas: 0	trocas: 190
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
x3	trocas: 10	trocas: 90	trocas: 10
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
x4	trocas: 90	trocas: 100	trocas: 90
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
x5	trocas: 30	trocas: 95	trocas: 30
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
х6	trocas: 22	trocas: 124	trocas: 22
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
x7	trocas: 39	trocas: 96	trocas: 39
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo

Análise Selection

A variação 1 do algoritmo selection trouxe como vantagem a remoção do processamento ao procurar o menor e removê-lo (percorrendo duas vezes a lista), a melhoria na variação remove o menor percorrendo a lista uma única vez, por isso diminuiu consideravelmente o tempo de processamento. Já em relação a variação 2 ocorreu aumento pequeno no tempo comparado a variação 1 e teve casos em que o tempo foi bem melhor.

INSERTION

	Original Insertion	Variação 1
l1	comparações: 1999	comparações: 1999000
	tempo: ~ 0 s	tempo: Instantâneo
12	comparações: 1999000	comparações: 1999
	tempo: ~ 0,34524 s	tempo: ~ 5 s
13	comparações: 3999	comparações: 1999001
	tempo: ~ 0 s	tempo: ~ 4 s
14	comparações: 1999001	comparações: 3999
	tempo: ~ 0,34524 s	tempo: ~ 6 s
15	comparações: 4002001	comparações: 4002001
	tempo: ~ 0,696 s	tempo: ~ 17s
16	comparações: 4004000	comparações: 4004000
	tempo: ~ 0,7562 s	tempo: ~ 11 s
17	comparações: 6001001	comparações: 2005000
	tempo: ~ 1,1234 s	tempo: ~ 17 s
x1	comparações: 19	comparações: 190
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo

x2	comparações: 190	comparações: 19
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
х3	comparações: 118	comparações: 100
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
x4	comparações: 100	comparações: 118
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
x5	comparações: 109	comparações: 105
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
х6	comparações: 83	comparações: 137
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
x7	comparações: 110	comparações: 115
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo

Análise Insertion

A variação 1 do algoritmo insertion é basicamente uma inserção ordenada que ocorre do final da lista para o começo, então as quantidades de trocas tiveram situações contrárias nas listas que eram o inverso da outra (I1, I2).

QUICK

	Original Quick	Variação 1	Variação 2
l1	comparações: 3998000	comparações: 1999000	comparações: 1997000
	tempo: ~ 0,39507 s	tempo: 0,16208	tempo: 0,18234
12	comparações: 3998000	comparações: 1999000	comparações: 1997000
	tempo: ~ 0,37481 s	tempo: ~ 0,33429 s	tempo: ~ 0,35455 s
l3	comparações: 3998002	comparações: 1999001	comparações: 1997002
	tempo: ~ 0,37481 s	tempo: ~ 0,17221 s	tempo: ~ 0,17221 s
14	comparações: 4002000	comparações: 2001000	comparações: 1998999
	tempo: ~ 0,4052 s	tempo: ~ 0,37481 s	tempo: ~ 0,3039 s
15	comparações: 8004000	comparações: 4002000	comparações: 3998002
	tempo: ~ 0,84079 S	tempo: ~ 0,4052 s	tempo: ~ 0,48624 s
16	comparações: 8004000	comparações: 4002000	comparações: 3998002
	tempo: ~ 0,96235 s	tempo: ~ 0,68884 s	tempo: ~ 0,7699 s
17	comparações: 8004000	comparações: 4002000	comparações: 3998002
	tempo: ~ 0,85092 s	tempo: ~ 0,75975 s	tempo: ~ 0,56728 s
x1	comparações: 380	comparações: 190	comparações: 170
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo

x2	comparações: 380	comparações: 190	comparações: 170
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
х3	comparações: 200	comparações: 100	comparações: 100
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
x4	comparações: 200	comparações: 100	comparações: 100
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
x5	comparações: 160	comparações: 80	comparações: 80
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
х6	comparações: 168	comparações: 84	comparações: 72
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
x7	comparações: 168	comparações: 81	comparações: 72
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo

Análise Quick

A variação 1 do algoritmo quick trouxe como vantagem a separação da lista em duas com os menores e maiores em relação ao pivô em uma único percorrimento da lista, o que diminuiu drasticamente o número de comparações/tempo pela metade. A variação 2 se mostrou muito parecida com a 1, tendo diminuição de tempo/comparações em determinadas situações, e o aumento em outras.

MERGE

	Original Merge	Selection Variação 1	Quick Variação 2
l1	comparações 10864	trocas: 1999000	comparações 1997000
	tempo: ~ 0,00835 s	tempo: 0,2016	tempo: 0,18234
12	comparações: 11088	trocas: 0	comparações: 1997000
	tempo: ~ 0,00525 s	tempo: ~ 0,06048 s	tempo: ~ 0,35455 s
l3	comparações: 10880	trocas: 1999000	comparações: 1997002
	tempo: ~ 0,0052 s	tempo: ~ 0,21168 s	tempo: ~ 0,17221 s
14	comparações: 11102	trocas: 2000	comparações: 1998999
	tempo: ~ 0,0042 s	tempo: ~ 0,06048 s	tempo: ~ 0,3039 s
15	comparações: 25966	trocas: 4000000	comparações: 3998002
	tempo: ~ 0,00525 s	tempo: ~ 0,6048 s	tempo: ~ 0,48624 s
16	comparações: 25958	trocas: 4000000	comparações: 3998002
	tempo: ~ 0,00625 s	tempo: ~ 0,54432 s	tempo: ~ 0,7699 s
17	comparações: 26190	trocas: 2001000	comparações: 3998002
	tempo: ~ 0,01025 s	tempo: ~ 0,39312 s	tempo: ~ 0,56728 s
x1	comparações: 40	trocas: 190	comparações: 170
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo

x2	comparações: 48	trocas: 0	comparações: 170
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
x3	comparações: 40	trocas: 90	comparações: 100
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
x4	comparações: 48	trocas: 100	comparações: 100
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
x5	comparações: 49	trocas: 95	comparações: 80
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
х6	comparações: 60	trocas: 124	comparações: 72
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo
x7	comparações: 65	trocas: 96	comparações: 72
	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo	tempo: instantâneo

Análise Merge

No quesito de eficiência, não há dúvidas que o mergesort vence em tempo e em comparações, pois a sua definição recursiva se encaixou muito bem no paradigma funcional. O Quicksort também possui uma definição recursiva, porém o fato do uso da concatenação para unir o pivô aos menores e maiores, aumentou consideravelmente a complexidade do algoritmo. O algoritmo selection conseguiu se sobressair em questão de tempo em relação ao quick na maioria, mas isso ocorreu devido ao gargalo da concatenação no quick.

Sobre as análises do tempo de processamento dos algoritmos

Para obter os resultados utilizamos o recurso de profiling do haskell que gera um arquivo .prof que dá as estatísticas do tempo de execução do arquivo, na função main apenas forçamos o "evaluate" das listas (pois foram construídas por enumeração e o haskell precisaria avaliar toda vez que executasse o algoritmo, isso deixou o arquivo mais performático em geral pois evitou de avaliar a lista a cada execução de cada função), todos os arquivos estão na pasta "benchmark" .

Analisando os resultados do tempo percebemos que o pior algoritmo de todos em questão de tempo é o Bubble Sort e o melhor é o Merge, isso se deve a natureza recursiva do Mergesort, que diferente do do Quicksort que também é recursivo não necessita concatenar a lista a todo momento.

Quanto a comparação das variações do Mergesort com o melhor do Insertion e o melhor do Quick tivemos que descobrir a melhor versão dos dois últimos, para isso somamos os tempos de execução das variação 1 e 2, pois em ambos algoritmos algumas listas eram mais rápidas na variação 1 e outras na variação 2, então para decidir o melhor algoritmo entre as duas variações somamos todos os tempos das listas, obtivemos os seguintes resultados:

- Selectionsort Variação 1: 1,53216 segundos
- Selectionsort Variação 2: 2,2579 segundos
- Quicksort Variação 1: 2,8972 segundos
- Quicksort Variação 2: 2,8364 segundos