

Questão 1

```
let a = 10;
let b = 20;
let c = 30;
if (a > b && a > c) {
  console.log(a);
}
else if (b > a && b > c) {
  console.log(b);
}
else {
  console.log(c);
}
```

Questão 2

```
let a = 10;
let i = 0;
while (i <= a) {
  console.log(i);
  i++;
}
```

Questão 3

```
let a = 10;
let i = 0;
while (i <= a) {
  if (i % 2 == 0) {
    console.log(i);
  }
  i++;
}
```

Questão 4

Reescreva o código acima sem utilizar if/else ou switch/case

Questão 5

Faça uma função que receba um número n inteiro, e retorne verdadeiro caso o número seja primo, e falso caso contrário.

Questão 6

Faça uma função que receba um número n inteiro, e uma lista com todos os primos até o mesmo

Questão 7

Faça uma função que receba um valor T e retorne um vetor $N[1000]$ com a sequência de valores de 0 até $T-1$ repetidas vezes, conforme exemplo abaixo. Imprima o vetor N .

```
N[0] = 0
N[1] = 1
N[2] = 2
N[3] = 0
N[4] = 1
N[5] = 2
N[6] = 0
N[7] = 1
N[8] = 2
//....
```

Questão 8

Faça um programa que busque um pokemon e mostre imagem de toda sua cadeia de evolução

Questão 9

Faça um site que mude de tema de acordo com a hora do dia, de dia tema claro (fundo branco, fonte preta) e de noite tema escuro (fundo preto, fonte branca)

O site terá um input que se o usuário mexer, altera a preferencia de tema do site que sobre escreve a lógica de hora do dia, essa preferencia deve ser salva no localStorage