Analisador Léxico

Heitor de Lima Belém $^{[160123950]}$

Universidade de Brasília cic@unb.com

1 Introdução

Este trabalho tem como objetivo a apresentação da análise léxica, que é a primeira fase do processo de compilação de um programa. Para a abordagem prática, com o intuito de fixar os conhecimentos obtidos do livro base da disciplina [ALSU07], foi proposto o desenvolvimento de um analisador léxico para uma nova linguagem, *C-IPL*, baseada nos princípios da linguagem *C*. A motivação que levou à criação da *C-IPL*, bem como os benefícios trazidos por ela e o processo de análise léxica desenvolvido no trabalho serão abordados ao longo do relatório.

2 Motivação

Listas são estruturas de dados que implementam uma coleção de valores, assim como os arrays presentes na linguagem C. Entretanto, as listas possuem operações especiais de acesso, adição e remoção de itens, que podem variar de linguagem para linguagem. A partir disso, foi proposta a criação de uma nova linguagem, baseada em C, que abordasse a implementação de listas, bem como de suas operações de acesso, adição e remoção, de maneira que a utilização dessas estruturas fosse facilitada por tais operações.

3 Descrição da análise léxica

Para implementar o analisador léxico da linguagem proposta, foi utilizado o software FLEX (Fast Lexical Analyzer), uma ferramenta geradora de programas que reconhecem padrões léxicos em texto [Est]. A estrutura de um arquivo reconhecido pelo FLEX, que possui a extensão .l, é dividida em três partes:

1. Definições

Definições de funções, constantes, variáveis globais e inclusão de bibliotecas. Para este trabalho, foram criadas 3 variáveis globais: errors_count, line_-idx e column_idx, que representam, respectivamente, a quantidade de erros obtidos durante a análise e o número da linha e coluna atual.

2. Regras

Aqui são escritas as expressões regulares que vão procurar padrões no arquivo juntamente com as ações a serem tomadas ao encontrar tais padrões.

3. Código

Nesta seção, encontra-se o código da função principal do arquivo com extensão .l, é aqui que será colocado o código gerado pelo FLEX.

4 Descrição dos arquivos de teste

Os arquivos utilizados para verificar o funcionamento do analisador léxico desenvolvido no trabalho estão no subdiretório /tests. Nesse diretório, estão 4 arquivos com o prefixo success, que representam os casos em que a análise léxica não identifica nenhum erro durante o processo. Já os 2 arquivos com o prefixo wrong englobam os casos em que o analisador identifica erros léxicos na análise.

Os erros apresentados para cada arquivo estão identificados abaixo:

```
- wrong_ex1.c

ERROR: Invalid token '549a' at line: 2 column: 9
ERROR: Invalid token '1$bas' at line: 3 column: 11
ERROR: Unexpected character '#' at line: 4 column: 10
ERROR: Unexpected character '\' at line: 6 column: 13
ERROR: Unexpected character '~' at line: 9 column: 11

- wrong_ex2.c

ERROR: Unexpected character '~' at line: 2 column: 15
ERROR: Unexpected character '^' at line: 8 column: 10
ERROR: Unexpected character '[' at line: 28 column: 17
ERROR: Unexpected character ']' at line: 28 column: 19
```

5 Compilação e execução do programa.

Requisitos para compilação: software FLEX e o compilador GCC. Com isso devidamente instalado, é possível prosseguir para os seguintes passos.

- No diretório raiz do projeto, executar os comandos:

```
$ make
$ ./tradutor ./tests/<nome_do_arquivo>.c
```

Referências

```
[ALSU07] A.V. Aho, M.S. Lam, R. Sethi, and J.D. Ullman. Compilers: Principles, Techniques, Tools. Pearson/Addison Wesley, 2nd edition, 2007.
```

[Est] W. Estes. Flex: Fast lexical analyser generator. https://github.com/westes/flex. Online; acessado 24 de Fevereiro de 2021.

A Gramática

```
\langle program \rangle
                                       ::= \langle function\_def \rangle
                                              \langle function\_def \rangle \langle program \rangle
                                              \langle multi\_statments \rangle
\langle function \ def \rangle
                                       ::= \langle type \rangle \langle identifier \rangle ('\langle function\_parameters \rangle')' \langle multi\_statments \rangle
\langle function\_parameters \rangle ::= \langle type \rangle \langle identifier \rangle ',' \langle function\_parameters \rangle
                                              \langle type \rangle \langle identifier \rangle
\langle multi \ statments \rangle
                                      ::= `\{` \langle single \ statment \rangle `\}`
                                      ::=\langle for \rangle
\langle single \ statment \rangle
                                              \langle conditional \rangle
                                              \langle multi\ statuents \rangle
                                              \langle variable \ declaration \rangle
                                              \langle assign\_statment \rangle
                                              \langle filter\ list\ expression \rangle
                                              \langle map \; list \; expression \rangle
                                              \langle push \ list \ expression \rangle
                                              \langle single \ statment \rangle
\langle for \rangle
                                       ::= 'for' '('\(\assign \) expression\\';' \(\lambda\) logical expression\\';'
                                              ⟨identifier⟩ ⟨unary operators⟩')' ⟨single statment⟩
                                              'for' ('\(\lambda assign \) expression\'; '\(\lambda logical \) expression\'; '
                                              \langle assign\_expression \rangle ')' \langle single\_statment \rangle
\langle conditional \rangle
                                      ::= 'if' '('\langle logical expression\rangle')' \langle statument\rangle' \text{else}'
                                              \langle single \ statment \rangle
                                              'if' ('\langle logical expression\')' \langle multi statments\' else'
                                              \langle single \ statment \rangle
                                              'if' '('\langle logical_expression\')' \langle multi_statments\rangle 'else'
                                              \langle multi\ statuents \rangle
                                             'if' '('\langle appression\rangle')' \langle statment\rangle 'else'
                                              \langle multi\ statuents \rangle
                                             'if' '('\langle logical expression\')' \langle statment\
                                             'if' '('\logical_expression\')' \langle multi_statments\
\(\langle filter \ list \ expression \rangle ::= \langle identifier \rangle \'=' \langle identifier \rangle \'<' \langle identifier \rangle \';'
\langle map \; list \; expression \rangle ::= \langle identifier \rangle '=' \langle identifier \rangle '>' \langle identifier \rangle ';'
\langle push \ list \ expression \rangle ::= \langle identifier \rangle '=' \langle identifier \rangle ':' \langle identifier \rangle ';'
\langle assign\_expression \rangle
                                       ::= \langle identifier \rangle \langle assign\_operators \rangle \langle values \rangle;
                                              \langle logical\ expression \rangle '|| '\langle comparison\ expression \rangle
                                              \langle comparison \ expression \rangle
\langle logical \ expression \rangle
                                       ::= \langle logical\_expression \rangle '&&' \langle comparison\_expression \rangle
                                              \langle logical\_expression \rangle '||' \langle comparison\_expression \rangle
                                              \langle comparison\_expression \rangle
\langle comparison | expression \rangle ::= \langle comparison | expression \rangle \langle comparison | operators \rangle
                                              \langle aritmetic\_expression \rangle
                                             \langle aritmetic\_expression \rangle
```

4 Heitor de Lima Belém

```
\langle aritmetic\ expression \rangle ::= \langle aritmetic\ expression \rangle \langle aritmetic\ operators \rangle \langle aritmetic\ expression \rangle
                                           |\langle values \rangle|
\langle return \rangle
                                          ::= 'return' (values) ';'
                                          ::= 'read''('\langle identifier\rangle')'';'
\langle io\_expression \rangle
                                                 'write' ('\(\string\) | \(\langle \langle \text{logical_expression}\)';'
                                                 'writeln''('\langle string \rangle \mid \langle logical\_expression \rangle')'';'
                                          ::= \langle constant \rangle \mid \langle identifier \rangle
\langle values \rangle
\langle variable\_declaration \rangle ::= \langle type \rangle \langle identifier \rangle;
\langle constant \rangle
                                          ::= \langle integer \rangle \mid \langle float \rangle \mid \langle nil \rangle
                                          ::= \langle simple\_type \rangle \mid \langle list\_type \rangle
\langle type \rangle
                                          ::= '=' | '+=' | '-=' | '*=' | '/='
\langle assign\_operators \rangle
                                          ::= '++' | '--'
\langle unary \ operators \rangle
⟨ aritmetic_operators ⟩ ::= '+' | '-' | '*' | '/'
\langle comparison\_operators \rangle ::= `>` | `<' | `>=' | `<=' | `==' | `!='
                                          ::= (\langle character \rangle | `\_`) (\langle character \rangle | \langle digit \rangle | `\_`)^*
\langle identifier \rangle
\langle nil \rangle
                                          ::= NIL
                                          ::= ".* "
\langle string \rangle
                                          ::= \langle digit \rangle^* \cdot \cdot \cdot \langle digit \rangle +
\langle float \rangle
\langle integer \rangle
                                         ::= \langle digit \rangle +
\langle list\_type \rangle
                                         ::= \langle simple\_type \rangle list
                                         ::= int \mid float
\langle simple type \rangle
\langle character \rangle
                                          ::= [a-zA-Z]
\langle digit \rangle
                                         ::= [0-9]
```