Analisador Léxico

Heitor de Lima $\mathrm{Bel\acute{e}m}^{[160123950]}$

Universidade de Brasília cic@unb.com

1 Motivação

Este trabalho tem como objetivo a apresentação da análise léxica, que é a primeira fase do processo de compilação de um programa. Para a abordagem prática, com o intuito de fixar os conhecimentos obtidos do livro base da disciplina [ALSU07], foi proposto o desenvolvimento de um analisador léxico para uma nova linguagem, C-IPL [Nal], baseada nos princípios da linguagem C. O objetivo dessa linguagem é acrescentar uma estrutura de dados não existente em C, as listas.

Listas implementam uma coleção organizada de valores, assim como os arrays, entretanto, elas possuem operações especiais de acesso, adição e remoção de itens, que podem variar de linguagem para linguagem. Para a C-IPL [Nal], foram apresentadas operações de acesso aos elementos através dos operadores '?' e '!', operações de remoção utilizando o operador '%' e de atribuição por meio do ':'. Por fim, são descritas funções para operar sobre as listas, sendo elas: filter, representada pelo operador binário '<<' e map, representada por '>>'.

2 Descrição da análise léxica

Para implementar o analisador léxico da linguagem proposta, foi utilizado o software FLEX (Fast Lexical Analyzer), uma ferramenta geradora de programas que reconhecem padrões léxicos em texto [Est]. A estrutura de um arquivo reconhecido pelo FLEX, que possui a extensão .l, é dividida em três partes:

1. Definicões

Definições de funções, constantes, variáveis globais e inclusão de bibliotecas. Para este trabalho, foram criadas 3 variáveis globais: errors_count, line_idx e column_idx, que representam, respectivamente, a quantidade de erros obtidos durante a análise e o número da linha e columa atual.

2. Regras

Aqui são escritas as expressões regulares que vão procurar padrões no arquivo juntamente com as ações a serem tomadas ao encontrar tais padrões.

3. Código

Nesta seção, encontra-se o código da função principal do arquivo com extensão .l, é aqui que será colocado o código gerado pelo FLEX.

3 Descrição dos arquivos de teste

Os arquivos utilizados para verificar o funcionamento do analisador léxico desenvolvido no trabalho estão no subdiretório /tests. Nesse diretório, estão arquivos com o prefixo success, que representam os casos em que a análise léxica não identifica nenhum erro durante o processo. Já os arquivos com o prefixo wrong englobam os casos em que o analisador identifica erros léxicos na análise.

Os erros apresentados para cada arquivo estão identificados abaixo:

```
- wrong_ex1.c

ERROR: Invalid token '549a' at line: 2 column: 9

ERROR: Invalid token '1$bas' at line: 3 column: 11

ERROR: Unexpected character '#' at line: 4 column: 10

ERROR: Unexpected character '\' at line: 6 column: 13

ERROR: Unexpected character '~' at line: 9 column: 11

- wrong_ex2.c

ERROR: Unexpected character '~' at line: 2 column: 15

ERROR: Unexpected character '^' at line: 8 column: 10

ERROR: Unexpected character '[' at line: 28 column: 17
```

4 Compilação e execução do programa.

Requisitos para compilação: software FLEX (versão 2.6.4), o compilador GCC (versão 11.1.0), GNU Make (versão 4.3) e valgrind (versão 3.17.0). Com isso devidamente instalado, é possível prosseguir para os seguintes passos.

ERROR: Unexpected character ']' at line: 28 column: 19

- No diretório raiz do projeto, executar os comandos:

```
$ make
$ ./tradutor ./tests/<nome_do_arquivo>.c
```

Referências

[ALSU07] A.V. Aho, M.S. Lam, R. Sethi, and J.D. Ullman. *Compilers: Principles, Techniques, Tools.* Pearson/Addison Wesley, 2nd edition, 2007.

[Est] W. Estes. Flex: Fast lexical analyser generator. https://github.com/westes/flex. Online; acessado 08 de Agosto de 2021.

[Gup21] Ajay Gupta. The syntax of c in backus-naur form https://tinyurl.com/max5eep, Online; acessado 08 de Agosto de 2021.

[Nal] Claudia Nalon. Trabalho prático - descrição da linguagem. https://aprender3.unb.br/mod/page/view.php?id=464034. Acessado pela última vez em 10/08/2021.

A Gramática

Gramática que descreve o compilador da linguagem C-IPL [Nal]. A estrutura do [Gup21] foi utilizada como base.

```
\langle program \rangle
                                      ::= \langle function \ def \rangle
                                             \langle function\_def \rangle \langle program \rangle
\langle function \ def \rangle
                                      ::= \langle type \rangle \langle identifier \rangle ('\langle function\_parameters \rangle')' \langle multi\_statments \rangle
\langle function\_parameters \rangle ::= \langle type \rangle \langle identifier \rangle ',' \langle function\_parameters \rangle
                                             \langle type \rangle \langle identifier \rangle
\langle multi\ statuents \rangle
                                      ::= `\{` \langle single\_statment \rangle `\}`
\langle single\_statment \rangle
                                      ::=\langle for \rangle
                                              \langle conditional \rangle
                                              \langle multi \ statuents \rangle
                                              \langle variable \ declaration \rangle
                                              \langle assign \ statment \rangle
                                              \langle filter\ list\ expression \rangle
                                              \langle map\_list\_expression \rangle
                                              \langle push \ list \ expression \rangle
                                             \langle single\_statment \rangle
\langle for \rangle
                                      ::= 'for' '('\(assign_expression\)'; '\(logical_expression\)';'
                                              ⟨identifier⟩ ⟨unary operators⟩')' ⟨single statment⟩
                                             'for' '('\(\arrangle assign \) expression\'; '\(\lambda logical \) expression\'; '
                                              \langle assign \ expression \rangle ')' \langle single \ statment \rangle
                                      ::= 'if' '('\langle logical expression\rangle')' \langle statment\rangle' \text{else}'
\langle conditional \rangle
                                              \langle single \ statment \rangle
                                             'if' '('\langle logical expression\')' \langle multi statments\' 'else'
                                              \langle single \ statment \rangle
                                             'if' '('\langle logical_expression\rangle')' \langle multi_statments\rangle 'else'
                                              \langle multi\ statuents \rangle
                                             'if' '('\langle logical expression\')' \langle statment\' else'
                                              \langle multi \ statuents \rangle
                                             'if' '('\langle logical expression\')' \langle statment\
                                             'if' '('\langle logical_expression\')' \langle multi_statments\
\langle filter\ list\ expression \rangle ::= \langle identifier \rangle '=' \langle identifier \rangle '<' \langle identifier \rangle';'
\langle map\_list\_expression \rangle ::= \langle identifier \rangle  '=' \langle identifier \rangle '>>' \langle identifier \rangle';'
\langle push \ list \ expression \rangle ::= \langle identifier \rangle  '=' \langle identifier \rangle ':' \langle identifier \rangle ';'
                                      ::= \langle identifier \rangle \langle assign \ operators \rangle \langle values \rangle;
\langle assign \ expression \rangle
                                              \langle logical\_expression \rangle '||' \langle comparison\_expression \rangle
                                              \langle comparison \ expression \rangle
                                      ::= \langle logical_expression \rangle '&&' \langle comparison_expression \rangle
\langle logical \ expression \rangle
                                              \langle logical\ expression \rangle '| | '\langle comparison\ expression \rangle
                                              \langle comparison\_expression \rangle
```

4 Heitor de Lima Belém

```
\langle comparison \ expression \rangle ::= \langle comparison \ expression \rangle \langle comparison \ operators \rangle
                                               \langle aritmetic \ expression \rangle
                                          | \langle aritmetic\_expression \rangle
\langle aritmetic\_expression \rangle ::= \langle aritmetic\_expression \rangle \langle aritmetic\_operators \rangle \langle aritmetic\_expression \rangle
                                         |\langle values \rangle|
\langle return \rangle
                                       ::= 'return' (values) ';'
\langle io\_expression \rangle
                                       ::= 'read''('\langle identifier\rangle')'';'
                                             'write' ('\(\string\) | \(\langle logical_expression\)';'
                                              'writeln'('\(\string\) | \(\langle logical_expression\)')';'
\langle values \rangle
                                       ::= \langle constant \rangle \mid \langle identifier \rangle
\langle variable\_declaration \rangle ::= \langle type \rangle \langle identifier \rangle;
                                       ::= \langle integer \rangle \mid \langle float \rangle \mid \langle nil \rangle
\langle constant \rangle
\langle type \rangle
                                       ::= \langle simple \ type \rangle \mid \langle list \ type \rangle
\langle assign\_operators \rangle
                                      ::= '=' | '+=' | '-=' | '*=' | '/='
                                     ::= '++' | '--'
\langle unary \ operators \rangle
\langle aritmetic \ operators \rangle ::= '+' | '-' | '*' | '/'
⟨comparison_operators⟩ ::= '>' | '<' | '>=' | '<=' | '!='
                                       ::= (\langle character \rangle | `\_`) (\langle character \rangle | \langle digit \rangle | `\_`)^*
\langle identifier \rangle
                                       ::= NIL
\langle nil \rangle
                                       ::= '"' .* '"'
\langle string \rangle
                                       ::= \langle digit \rangle^*, \langle digit \rangle +
\langle float \rangle
                                       ::= \langle digit \rangle +
\langle integer \rangle
\langle list\_type \rangle
                                       ::= \langle simple \ type \rangle list
\langle simple type \rangle
                                       ::= int \mid float
\langle character \rangle
                                       ::= [a-zA-Z]
\langle digit \rangle
                                       ::= [0-9]
```

B Definições Regulares

Tokens	Expressões Regulares
digit	[0-9]
character	[a-zA-Z]
integer	${\rm \{digit\}}+$
float	${\operatorname{digit}}^*.{\operatorname{digit}}+$
nil	'NIL'
t_simple	int float
t_list	{t_simple} list
identifier	${\text{character}}[]({\text{character}} {\text{digit}} [])^*$
list_operators	'?' ':' '<<' '>>' '%'
comparison_operators	'>' '<' '>=' '<=' '==' '!='
aritmetic_operators	(+' '-' '*' '/'
unary_operators	(++' ''
assign_operators	'=' '+=' '-=' '*=' '/='
logical_operators	'&&' ' '
reserved_words	'for' 'if' 'else' 'return'
io_operations	'read' 'write' 'writeln'
delimiters	('(' ')' '{' '}' ';' ';'
string	".*"
exclamation_operator	(!)