

Analizador Léxico

Heitor de Lima Belém^[160123950]

Universidade de Brasília cic@unb.com

1 Motivação

Este trabalho tem como objetivo a apresentação da análise léxica, que é a primeira fase do processo de compilação de um programa. Para a abordagem prática, com o intuito de fixar os conhecimentos obtidos do livro base da disciplina [ALSU07], foi proposto o desenvolvimento de um analisador léxico para uma nova linguagem, *C-IPL* [Nal], baseada nos princípios da linguagem *C*. O objetivo dessa linguagem é acrescentar uma estrutura de dados não existente em *C*, as listas.

Listas implementam uma coleção organizada de valores, assim como os *arrays*, entretanto, elas possuem operações especiais de acesso, adição e remoção de itens, que podem variar de linguagem para linguagem. Para a *C-IPL* [Nal], foram apresentadas operações de acesso aos elementos através dos operadores ‘?’ e ‘!’, operações de remoção utilizando o operador ‘%’ e de atribuição por meio do ‘:’. Por fim, são descritas funções para operar sobre as listas, sendo elas: filter, representada pelo operador binário ‘<<’ e map, representada por ‘>>’.

2 Descrição da análise léxica

Para implementar o analisador léxico da linguagem proposta, foi utilizado o *software FLEX (Fast Lexical Analyzer)*, uma ferramenta geradora de programas que reconhecem padrões léxicos em texto [Est]. A estrutura de um arquivo reconhecido pelo *FLEX*, que possui a extensão *.l*, é dividida em três partes:

1. Definições

Definições de funções, constantes, variáveis globais e inclusão de bibliotecas. Para este trabalho, foram criadas 3 variáveis globais: *errors_count*, *line_idx* e *column_idx*, que representam, respectivamente, a quantidade de erros obtidos durante a análise e o número da linha e coluna atual.

2. Regras

Aqui são escritas as expressões regulares que vão procurar padrões no arquivo juntamente com as ações a serem tomadas ao encontrar tais padrões.

3. Código

Nesta seção, encontra-se o código da função principal do arquivo com extensão *.l*, é aqui que será colocado o código gerado pelo *FLEX*.

3 Descrição dos arquivos de teste

Os arquivos utilizados para verificar o funcionamento do analisador léxico desenvolvido no trabalho estão no subdiretório */tests*. Nesse diretório, estão arquivos com o prefixo *success_*, que representam os casos em que a análise léxica não identifica nenhum erro durante o processo. Já os arquivos com o prefixo *wrong_* englobam os casos em que o analisador identifica erros léxicos na análise.

Os erros apresentados para cada arquivo estão identificados abaixo:

– *wrong_ex1.c*

```
ERROR: Invalid token '549a' at line: 2 column: 9
ERROR: Invalid token '1$bas' at line: 3 column: 11
ERROR: Unexpected character '#' at line: 4 column: 10
ERROR: Unexpected character '\' at line: 6 column: 13
ERROR: Unexpected character '~' at line: 9 column: 11
```

– *wrong_ex2.c*

```
ERROR: Unexpected character '~' at line: 2 column: 15
ERROR: Unexpected character '^' at line: 8 column: 10
ERROR: Unexpected character '[' at line: 28 column: 17
ERROR: Unexpected character ']' at line: 28 column: 19
```

4 Compilação e execução do programa.

Requisitos para compilação: software *FLEX* (versão 2.6.4), o compilador *GCC* (versão 11.1.0), GNU Make (versão 4.3) e valgrind (versão 3.17.0). Com isso devidamente instalado, é possível prosseguir para os seguintes passos.

– No diretório raiz do projeto, executar os comandos:

```
$ make
$ ./tradutor ./tests/<nome_do_arquivo>.c
```

Referências

- [ALSU07] A.V. Aho, M.S. Lam, R. Sethi, and J.D. Ullman. *Compilers: Principles, Techniques, Tools*. Pearson/Addison Wesley, 2nd edition, 2007.
- [Est] W. Estes. Flex: Fast lexical analyser generator. <https://github.com/westes/flex>. Online; acessado 08 de Agosto de 2021.
- [Nal] Claudia Nalon. Trabalho prático - descrição da linguagem. <https://aprender3.unb.br/mod/page/view.php?id=464034>. Acessado pela última vez em 10/08/2021.

$\langle \text{arithmetic_expression} \rangle$	$::= \langle \text{arithmetic_expression} \rangle \langle \text{arithmetic_operators} \rangle \langle \text{arithmetic_expression} \rangle$ $\langle \text{values} \rangle$
$\langle \text{return} \rangle$	$::= \text{'return'} \langle \text{values} \rangle \text{' ;'}$
$\langle \text{io_expression} \rangle$	$::= \text{'read'}(' \langle \text{identifier} \rangle ')\text{' ;'}$ $\text{'write'}(' \langle \text{string} \rangle \langle \text{logical_expression} \rangle ')\text{' ;'}$ $\text{'writeln'}(' \langle \text{string} \rangle \langle \text{logical_expression} \rangle ')\text{' ;'}$
$\langle \text{values} \rangle$	$::= \langle \text{constant} \rangle \langle \text{identifier} \rangle$
$\langle \text{variable_declaration} \rangle$	$::= \langle \text{type} \rangle \langle \text{identifier} \rangle \text{' ;'}$
$\langle \text{constant} \rangle$	$::= \langle \text{integer} \rangle \langle \text{float} \rangle \langle \text{nil} \rangle$
$\langle \text{type} \rangle$	$::= \langle \text{simple_type} \rangle \langle \text{list_type} \rangle$
$\langle \text{assign_operators} \rangle$	$::= \text{'='} \text{' += ' } \text{' -= ' } \text{' *= ' } \text{' /= '}$
$\langle \text{unary_operators} \rangle$	$::= \text{' ++ ' } \text{' -- '}$
$\langle \text{arithmetic_operators} \rangle$	$::= \text{' + ' } \text{' - ' } \text{' * ' } \text{' / '}$
$\langle \text{comparison_operators} \rangle$	$::= \text{' > ' } \text{' < ' } \text{' >= ' } \text{' <= ' } \text{' == ' } \text{' != '}$
$\langle \text{identifier} \rangle$	$::= (\langle \text{character} \rangle \text{' _ '})(\langle \text{character} \rangle \langle \text{digit} \rangle \text{' _ '})^*$
$\langle \text{nil} \rangle$	$::= \text{NIL}$
$\langle \text{string} \rangle$	$::= \text{' " ' . * ' " '}$
$\langle \text{float} \rangle$	$::= \langle \text{digit} \rangle^* \text{' . ' } \langle \text{digit} \rangle +$
$\langle \text{integer} \rangle$	$::= \langle \text{digit} \rangle +$
$\langle \text{list_type} \rangle$	$::= \langle \text{simple_type} \rangle \text{ list}$
$\langle \text{simple_type} \rangle$	$::= \text{int} \text{float}$
$\langle \text{character} \rangle$	$::= [\text{a-zA-Z}]$
$\langle \text{digit} \rangle$	$::= [0-9]$

B Definições Regulares

Tokens	Expressões Regulares
digit	[0-9]
character	[a-zA-Z]
integer	{digit}+
float	{digit}*.{digit}+
nil	'NIL'
t_simple	int float
t_list	{t_simple} list
identifier	{character} [_]({character} {digit} [_])*
list_operators	'?' ':' '<<' '>>' '%'
comparison_operators	'>' '<' '>=' '<=' '==' '!='
arithmetic_operators	'+' '-' '*' '/'
unary_operators	'++' '--'
assign_operators	'=' '+=' '- =' '* =' '/ ='
logical_operators	'&&' ' '
reserved_words	'for' 'if' 'else' 'return'
io_operations	'read' 'write' 'writeln'
delimiters	(' ') '{' '}' ';' ','
string	" . * "
exclamation_operator	'!'