

Manual de Usuário - Space Invaders

Heitor Tanoue de Mello - NUSP 12547260

Prof. Dr. Robson Cordeiro

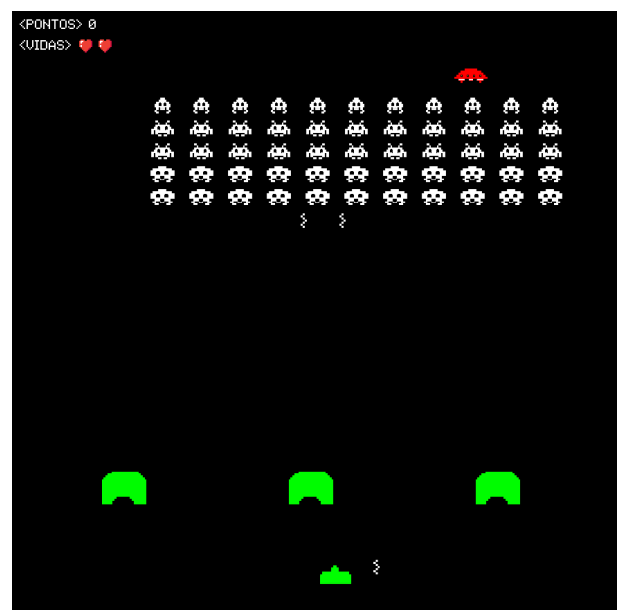
1 Resumo

Space Invaders é um jogo de tiro fixo bidimensional no qual o jogador controla uma nave com lasers movendo-a horizontalmente pela parte inferior da tela e atirando em alienígenas descendentes. O objetivo é derrotar cinco fileiras de dez alienígenas que se movem horizontalmente para frente e para trás na tela à medida que avançam em direção à parte inferior da tela. O jogador derrota um alienígena e ganha pontos, atirando nele com o canhão de laser. À medida que mais alienígenas são derrotados, o movimento dos alienígenas acelera.

Os alienígenas tentam destruir a nave atirando nela enquanto se aproximam da parte inferior da tela. Se eles chegarem ao fundo, a invasão alienígena é bem sucedida e o jogo termina. Um "alien misterioso" especial ocasionalmente se moverá pela parte superior da tela e concederá pontos de bônus se for destruído. A nave é parcialmente protegida por várias bases de defesa estacionárias que são gradualmente destruídos por projéteis dos alienígenas e do jogador.



(a) Menu do jogo.



(b) Jogo durante partida.

Figura 1: Capturas de tela do jogo.

2 Funcionamento do Jogo

2.1 Pontuação

Cada um dos quatro tipo de alien do jogo dão uma quantidade de pontos diferente ao jogador. Os aliens que dão mais pontos são o da parte superior da tela. Os pontos são garantidos ao jogador assim que um tiro atinge o alien.



Figura 2: Pontos cedidos por cada tipo de alien.

2.2 Bases

O jogo possui três bases fixas, que devem ser usadas pelo jogador para se proteger dos tiros dos aliens. A base sofre dano com tiros do próprio jogador e com tiros dos aliens. Após receber 10 tiros a base se danifica e após receber 20, ela é destruída.



Figura 3: Base inteira e parcialmente destruída.

2.3 Dificuldade

A dificuldade do jogo aumenta à medida que os aliens são destruídos. São três níveis de dificuldade, que vão aumentando automaticamente a cada um terço dos aliens destruído.

2.4 Vitória e derrota

O jogador ganha quando destruir todos os aliens (55 no total) e perde quando perder as três vidas ou quando os aliens chegaram na parte inferior da tela.

3 Comandos

Os comandos só envolvem o teclado, o mouse não faz parte do controle do jogo. Os comandos são:

- *Seta para esquerda* (\leftarrow): move a nave para a esquerda;
- *Seta para direita* (\rightarrow): move a nave para a direita;
- *Barra de espaço* (*SPACE*): nave atira;
- *Tecla P*: pausa o jogo;
- *Escape* (*ESC*): sai do jogo.



Figura 4: Menu de instruções do jogo.