



BÀI 7. PREFIX & SUFFIX



NỘI DUNG BÀI HỌC

- Bài toán tổng trước (prefix sum)
- Bài toán tính giá trị đa thức.
- Bài toán tổng con lớn nhất trên mảng



1. BÀI TOÁN PREFIX SUM



BÀI TOÁN PREFIX, SUFFIX

- Phát biểu: Cho dãy n phần tử $A[1..n]$
 - $P[i]$ được gọi là tổng trước thứ i trên dãy A nếu $P[i] = \sum A[j]$ với $j = 1..i$
 - $S[i]$ được gọi là tổng sau thứ i trên dãy A , nếu $S[i] = \sum A[j]$ với $j = i..n$;
- Bài toán thiết kế thuật toán trên PRAM:
 - INPUT: $A[1..n]$
 - OUTPUT: $P[1..n]$ hoặc $S[1..n]$
- Hai bài toán này về bản chất là như nhau

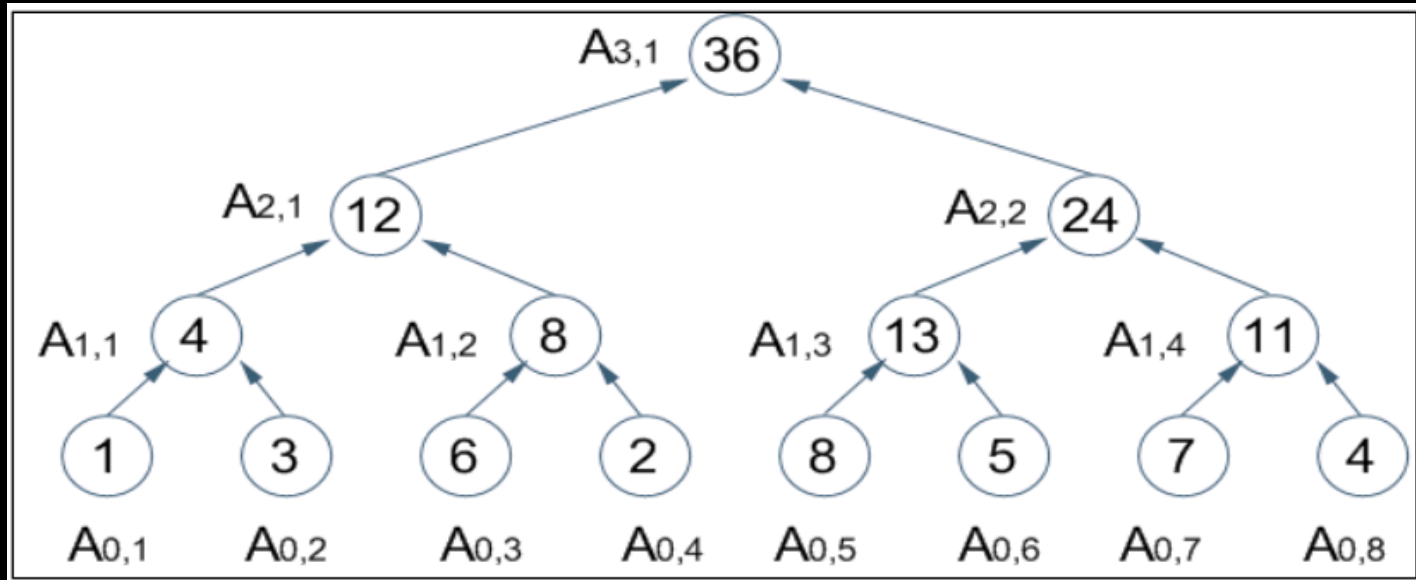
BÀI TOÁN PREFIX SUM

- Các cách tiếp cận:
 - Cách 1: Áp dụng kỹ thuật cây cân bằng và phát triển nhân đôi.
 - Cách 2: Phương pháp đệ quy.
 - Cách 3: Áp dụng kỹ thuật kiểu con trỏ nhảy.

CÁCH 1 - KỸ THUẬT CÂY CÂN BẰNG

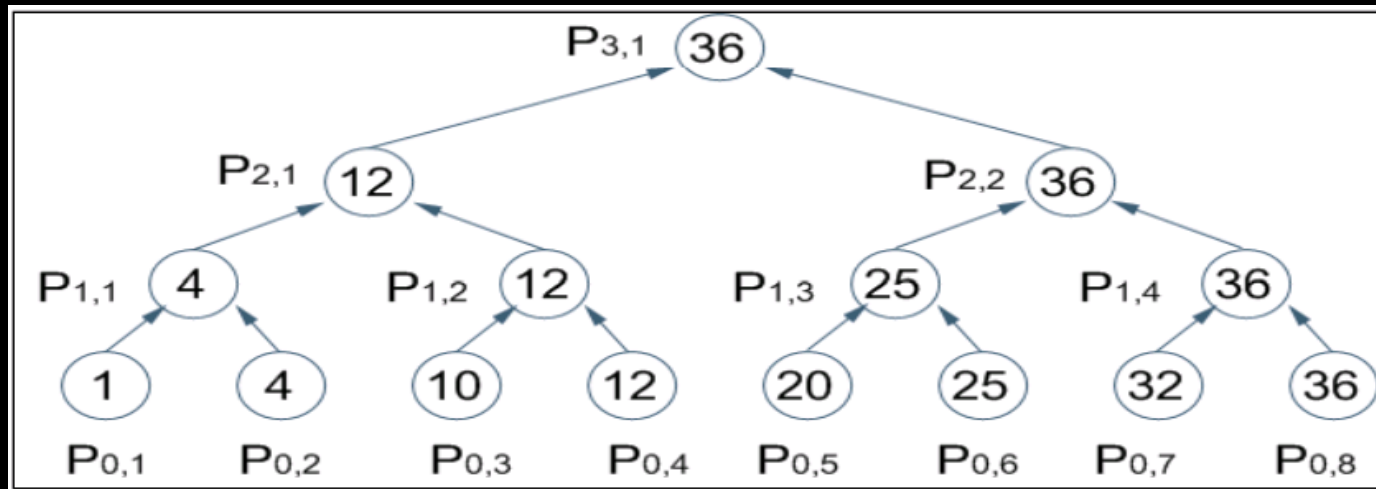
- Ý tưởng:
 - Xây dựng cây cân bằng
 - Xây dựng cây P , mỗi nút có tên là $P_{i,j}$ với i là chỉ số mức, j là chỉ số BXL
 - Giả sử $P_{i,j}$ là gốc của 1 cây con có lá ngoài cùng là $P_{0,k}$ thì giá trị $P_{0,k} = \sum A[t]$ với $t=1..k$

B1.XÂY DỰNG CÂY CÂN BẰNG



- Mỗi nút trên cây được biểu diễn bởi $A_{i,j}$ trong đó:
 - i là chỉ số mức
 - j là chỉ số BXL
- Thuật toán không đổi $A_{i+1,j} = A_{i,2j-1} + A_{i,2j}$

B2.XÂY DỰNG CÂY P



- Một số nhận xét:
 - Cây P xây dựng từ trên xuống tới đỉnh là $P_{k,1} = A_{k,1} = \sum A[i]$ với $i=1..n$, $k=\log n$
 - $P_{i,1} = A_{i,1}$ với $i=k-1..0$
 - $P_{i,j} = P_{i+1,j/2}$ với j chẵn; $P_{i,j} = P_{i+1,[j/2]} + A_{i,j}$ với j lẻ, $i= k-1 \dots 0$

KỸ THUẬT CÂY CÂN BẰNG

```
input      : A[1..n]; n = 2k
output     : P[1..n] | P[i] = Prefix_sum[i]
begin
  for i = 1 to n do in parallel
    A[0,i] = A[i];
  end parallel
  for i = 1 to k do
    for j = 1 to n/2i do in parallel
      A[i,j] = A[i-1,2j-1] + A[i-1,2j];
    end parallel
  end for
  P[k,1] = A[k,1];
  for i = k - 1 downto 0 do
    for j = 1 to 2k-i do in parallel
      if j = 1 then P[i,1] = A[i,1];
      else if j chẵn then P[i,j] = P[i+1,j/2]
      else P[i,j] = P[i+1,[j/2]] + A[i,j]
      end if
    end parallel
  end for
  for i = 1 to n do in parallel
    P[i] = P[0,i];
  end parallel
end.
```

ĐÁNH GIÁ ĐỘ PHỨC TẠP

- Thuật toán chia thành 2 phần:
 - Phần 1: Xây dựng cây cân bằng $O(\log n)$
 - Phần 2: Xây dựng cây P với $O(\log n)$ bước tuần tự
 - Xét các phép toán gán khi xây dựng cây P. Các nút $P_{i,j}$ với j chẵn và lẻ cùng đọc giá trị $P_{i+1,[j/2]}$.
 - Với j chẵn: $P_{i,j}$ đọc $P_{i+1,j/2}$
 - Với j lẻ: $P_{i,j}$ đọc $A_{i,j}$ trước, sau đó đọc $P_{i+1,[j/2]}$.

CÁCH 2 - GIẢI THUẬT ĐỆ QUY

- Thuật toán cây cân bằng xây dựng đệ quy:

```
function S = Reduce(A[1..n])
begin
    if n = 1 then
        S = A[1];
        return S;
    end if
    for i = 1 to n/2 do in parallel
        A[i] = A[2i-1] + A[2i]
    end parallel
    S = Reduce(A[1..n/2]);
end
```

GIẢI THUẬT ĐỆ QUY

- 1 lần gọi đệ quy
 $O(1)$
- Thời gian tổng:
 $O(\log_2 n)$

```
function P[1..n] = Scan(X[1..n])
begin
    if n = 1 then
        P[1] = X[1];
        return P;
    end if
    for i = 1 to n/2 do in parallel
        Y[i] = X[2i-1] + X[2i]
    end parallel

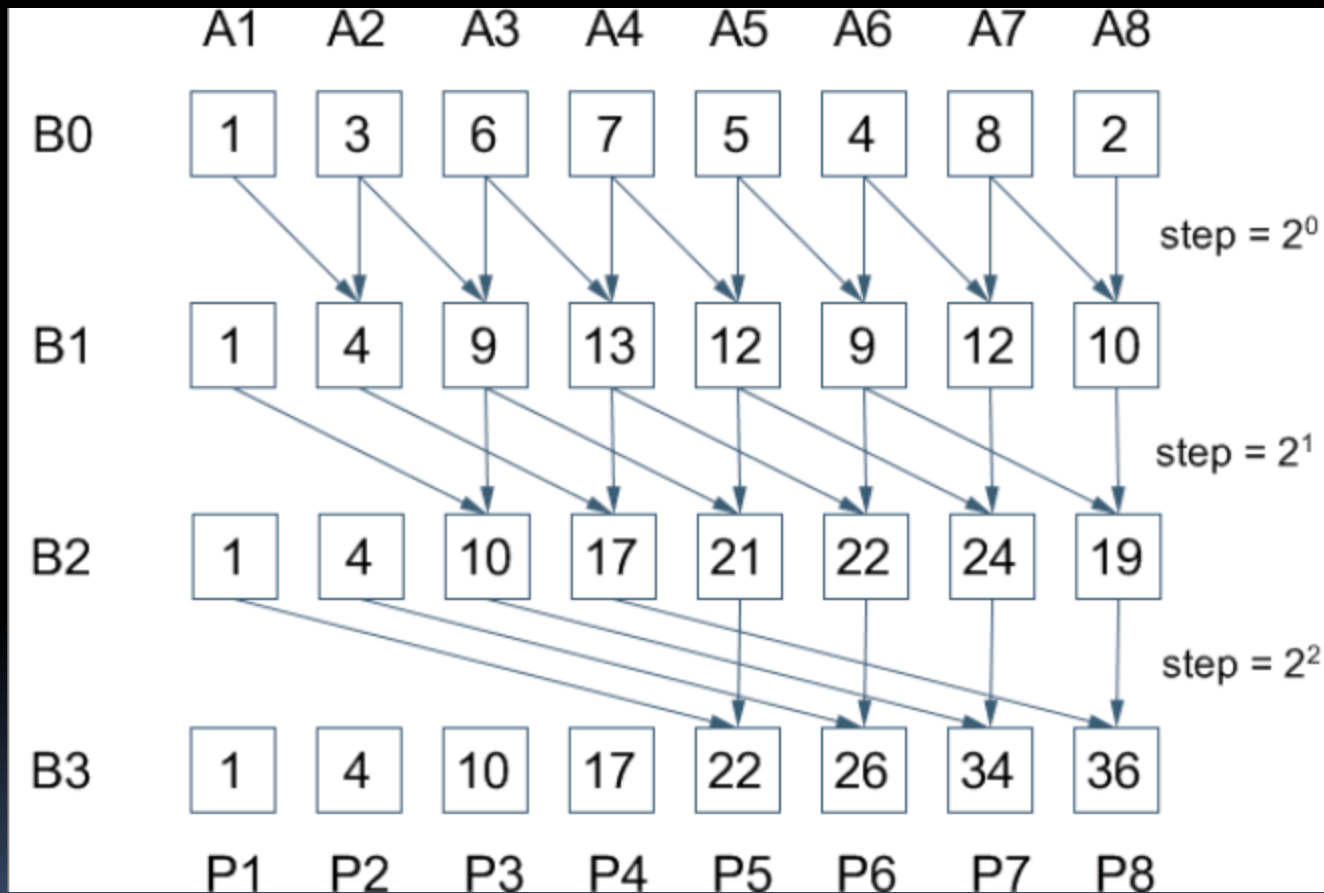
    Z[1..n/2] = Scan(Y[1..n/2]);

    for i = 1 to n do in parallel
        if i chẵn then P[i] = Z[i/2];
        elseif i = 1 then P[1] = X[1];
        else P[i] = Z[(i-1)/2] + X[i];
    end parallel
    return P;
end
```

CÁCH 3 - GIẢI THUẬT KIỂU CON TRỎ NHẢY

- Ý tưởng:
 - Ban đầu khởi tạo: $P_0[i] = A[i]$
 - Tại bước thứ k:
 - $\text{Step} = 2^{k-1}$
 - $P_k[i] = P_{k-1}[i] + P_{k-1}[i - \text{step}]$ với mọi i sao cho $\text{step} < i \leq n$

MINH HỌA



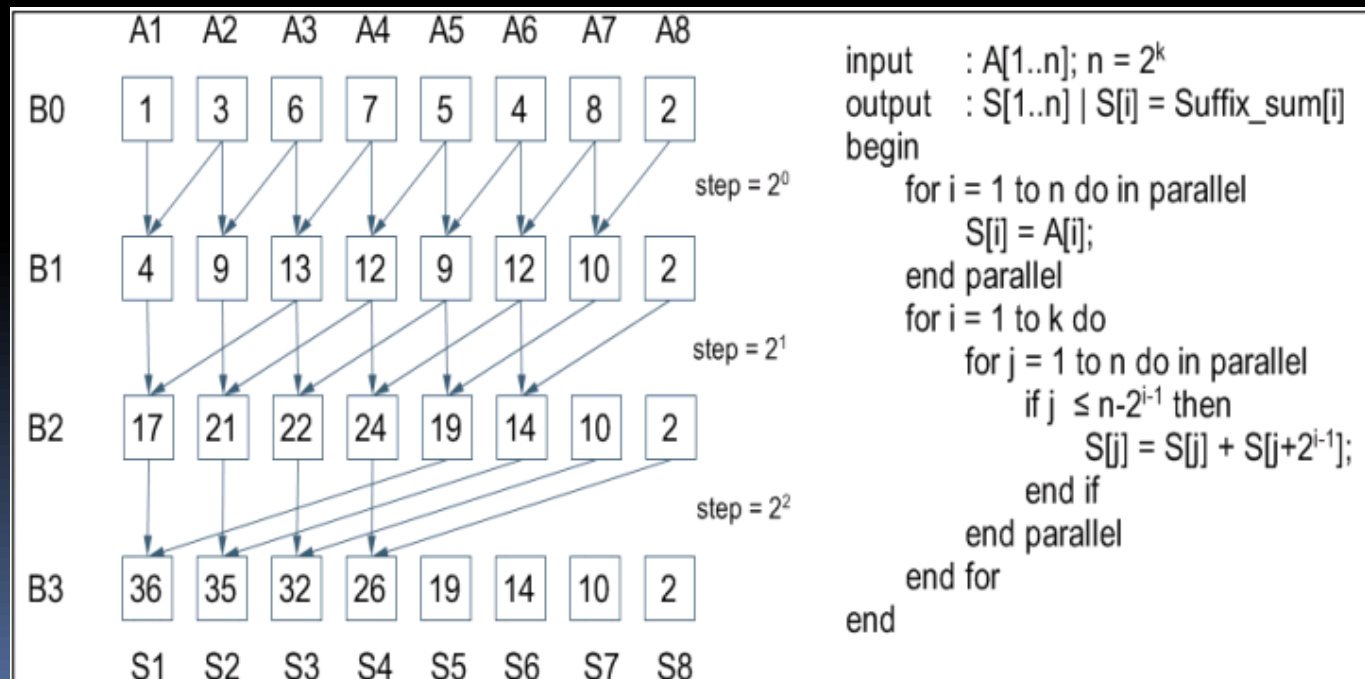
THUẬT TOÁN MINH HỌA

- Thời gian thực hiện: Số bước lặp tuần tự $O(k)$ = $O(\log n)$

```
input      : A[1..n]; n = 2k
output     : P[1..n] | P[i] = Prefix_sum[i]
begin
    for i = 1 to n do in parallel
        P[i] = A[i];
    end parallel
    for i = 1 to k do
        for j = 1 to n do in parallel
            if j > 2i-1 then
                P[j] = P[j] + P[j-2i-1];
            end if
        end parallel
    end for
end
```

BÀI TOÁN SUFFIX SUM

- Bài toán Suffix tương tự như Prefix
- Trong 3 cách trên, cách thứ 3 thường được viết vì tính đơn giản do đó viết Suffix với cách 3





2. BÀI TOÁN ĐA THỨC



PHÁT BIỂU BÀI TOÁN

- Giả sử các hệ số $A[0..n]$ của 1 đa thức bậc n cho trước. Hãy tính giá trị đa thức tại điểm x_0 bất kỳ.
- Input: a_0, a_1, \dots, a_n . PRAM n BXL
- Output: $P(x_0)$ với $P(x) = \sum a_i x^i \cdot i = 0..n$
- Phương pháp giải:
 - Sử dụng kỹ thuật Prefix

ÁP DỤNG PREFIX

- Nếu các giá trị $A[i] = x$ và thay phép toán cộng (+) bằng phép toán nhân (\times) trong bài toán Prefix thì ta sẽ thu được kết quả là: $P[i] = x^i$.
- Sau khi thực hiện Prefix ta thực hiện tính tích vô hướng của 2 vector thông thường:
 - Vector 1: hệ số đa thức $a[1..n]$
 - Dãy Prefix tích: $P[1..n]$

THUẬT TOÁN

input : $a[0..n]$ là các hệ số đa thức bậc n : $P(x)$; x_0 bất kỳ. ($n = 2^k$)

output : tính giá trị của $P(x)$

begin

for $i = 1$ to n do in parallel

$X[i] = x_0$;

end parallel

for $i = 1$ to k do

for $j = 1$ to n do in parallel

if $j > 2^{i-1}$ then

$X[j] = X[j] + X[j - 2^{i-1}]$;

end if;

end parallel

end for.

for $i = 1$ to n do in parallel

$Y[i] = X[i] * a[i]$;

end parallel

for $i = 1$ to k do

for $j = 1$ to $n/2^i$ do in parallel

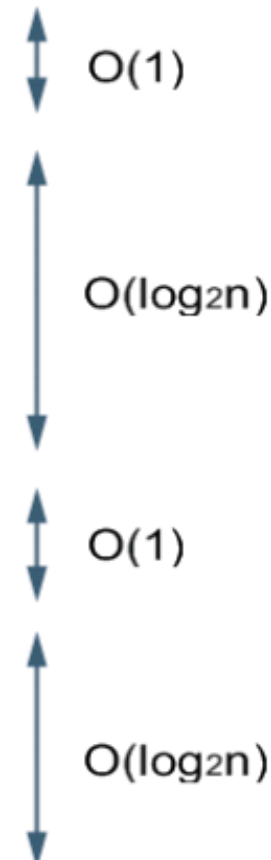
$Y[j] = Y[2j-1] + Y[2j]$;

end parallel

end for;

$P(x_0) = Y[1] + a[0]$;

end.





2. BÀI TOÁN TỔNG CON LỚN NHẤT



PHÁT BIỂU BÀI TOÁN

- Cho dãy giá trị $A[1..n]$. Hãy xác định đoạn con trong dãy sao cho tổng các phần tử của đoạn con là lớn nhất.
- Input: $A[1..n]$
- Output: (i,j) thuộc $1..n$ | $\{\sum A[t] \text{ với } t \text{ thuộc } i..j\}$ max.
- Ví dụ $A[1..16]$

3	2	-7	11	10	-6	4	9	-6	1	-2	-3	4	-3	0	2
---	---	----	----	----	----	---	---	----	---	----	----	---	----	---	---

- Mảng con lớn nhất $(i,j) = (4,8)$. Sum = 28

GIẢI THUẬT TUẦN TỰ

- Độ phức tạp là $O(n^3)$

```
input  : A[1..n]
output : (i,j) | {  $\sum A[t]$  với  $i \leq t \leq j$  } max
begin
    max = - Inf
    for i = 1 to n do
        for j = 1 to n do
            s = 0;
            for k = i to j do
                s = s + A[k];
            end for
            if s > max then
                max = s;
                save(i,j);
            end if
        end for
    end for
end
```


$O(n^3)$

GIẢI THUẬT TUẦN TỰ

- Cải tiến thuật toán với ý tưởng:

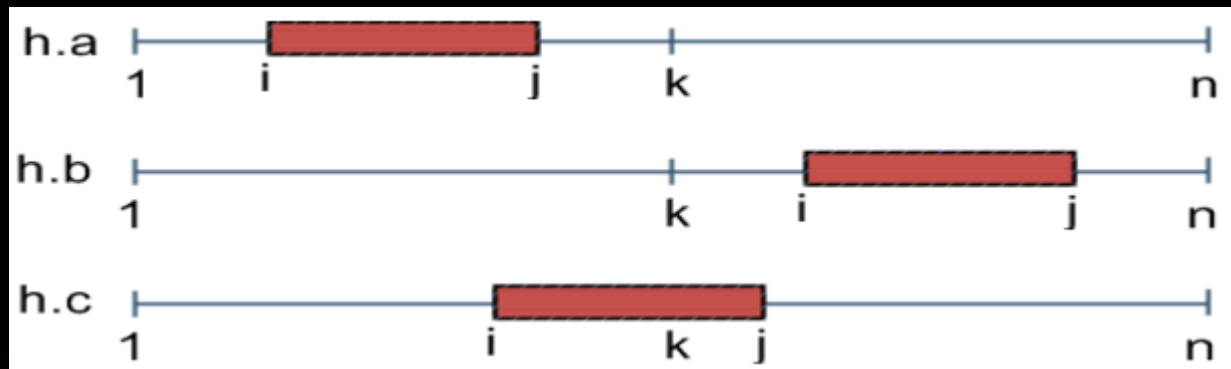
$$\sum_{k=i}^j a[k] = a[j] + \sum_{k=i}^{j-1} a[k]$$

```
input  : A[1..n]
output : (i,j) | {  $\sum A[t]$  với  $i \leq t \leq j$  } max
begin
    max = - Inf
    for i = 1 to n do
        s = 0;
        for j = i to n do
            s = s + A[j];
        end for
        if s > max then
            max = s;
            save(i,j);
        end if
    end for
end
```



GIẢI THUẬT TUẦN TỰ

- Phương pháp chia để trị



GIẢI THUẬT TUẦN TỰ

- Phương pháp chia để trị
- Thực hiện đệ quy với mảng A có cận bên trái là left, cận phải là right: $S=(A, \text{left}, \text{right})$
 - Nếu $\text{left}=\text{right} \rightarrow$ trả lại giá trị tại điểm đó.
 - Xét center là điểm giữa left, right:
 - Thực hiện đệ quy với $S1=(A, \text{left}, \text{center})$
 - Thực hiện đệ quy với $S2=(A, \text{center}, \text{right})$
 - Tính $SM = \text{suffix_summax}(A, \text{left}, \text{center});$
 - Tính $PM = \text{prefix_summax}(A, \text{center}, \text{right});$
 - Tính $S3 = SM + PM - A[\text{center}]$
 - Xác định $S = \max\{S1, S2, S3\}$

GIẢI THUẬT TUẦN TỰ

```
function MaxSubVector(a, i, j);  
begin  
    if (i = j) then return a[i]  
    else  
        begin  
            m:= (i+j)/2;  
            wL:= MaxSubVector(a, i, m);  
            wR:= MaxSubVector(a, m+1, j);  
            wM:= MaxLeftVector(a, i, m)+ MaxRightVector(a, m+1, j);  
            return max(wL, wR, wM);  
        end;  
    end;  
end;
```

GIẢI THUẬT TUẦN TỰ

- Thời gian tính của các hàm MaxLeftVecto và MaxRightVector xác định với kích thước của mảng $W(n) = n$;
- Công thức đệ quy: $T(n) = 2 * T(n/2) + W(n)$
- Khi $n = 1$ thì $T(1) = 1$, thời gian thực hiện thuật toán sẽ là $O(n * \log_2 n)$

GIẢI THUẬT TUẦN TỰ

```
function MaxLeftVector(a, i, j);  
begin  
    maxSum:= -Inf ; sum:=0;  
    for k:= j downto i do  
        begin  
            sum:= sum+a[k];  
            maxSum:= max(sum, maxSum);  
        end;  
    return maxSum;  
end;
```

```
function MaxRightVector(a, i, j);  
begin  
    maxSum:= -Inf; sum:=0;  
    for k:= i to j do  
        begin  
            sum:= sum+a[k];  
            maxSum:= max(sum, maxSum);  
        end;  
    return maxSum;  
end;
```

GIẢI THUẬT SONG SONG

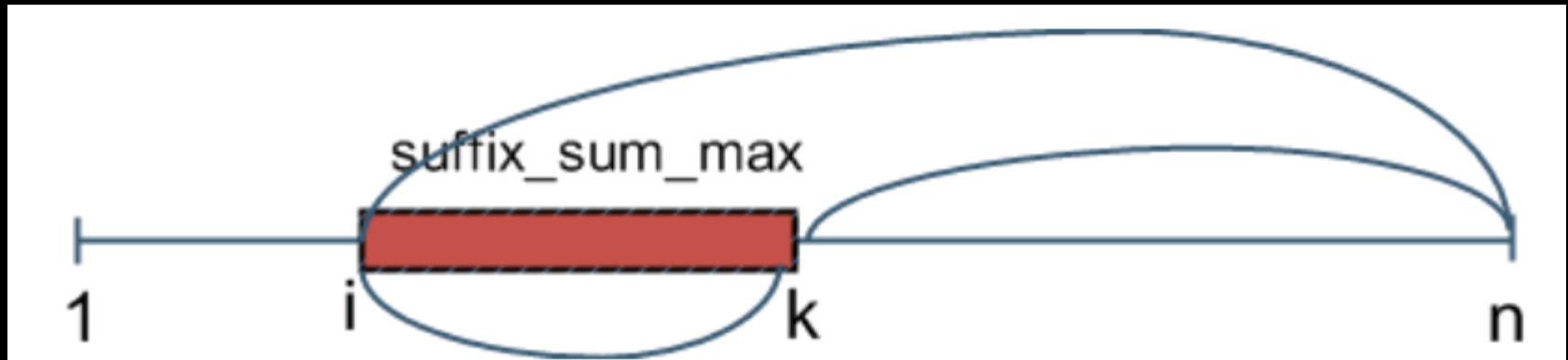
- Ý tưởng:
 - P_k xác định (i_k, j_k) có k :
 - Tính Suffix_sum_max đối với $A[k]$;
 - Tính Prefix_sum_max đối với $A[k]$;
- So sánh các tổng $M_k \rightarrow$ giá trị lớn nhất
 - i, j đầu tiên & cuối cùng mà M_k lớn nhất

VÍ DỤ ĐOẠN CON LỚN NHẤT CHỨA A[7]

Q	3	2	-7	11	10	-6	4	9	-6	1	-2	-3	4	-3	0	2
$l(q_7)$	3	2	-7	11	10	-6	4									
$S_l(q_7)$	17	14	12	19	8	-2	4									
$r(q_7)$							4	9	-6	1	-2	-3	4	-3	0	2
$P_r(q_7)$							4	13	7	8	6	3	7	4	4	6

- $M_s^7 = \text{Maximum}(S_l) = 19$; $M_p^7 = \text{Maximum}(P_r) = 13$
- $M_s^7 + M_p^7 - q_7 = 19 + 13 - 4 = 28 = \text{Max}(q_7)$

XÁC ĐỊNH SUFFIX_SUM_MAX



- Nhận xét:
 - $S_{[i,k]} = S_{[i,n]} - S_{[k,n]}$ -> ta cần tính các suffix_sum của mảng A
 - $S_{[i,k]}$ max nếu $S_{[i,n]}$ max trong các $S_{[j,n]}$ với j thuộc $1..k$ -> giá trị $S_{[i,n]}$ là prefix_max của dãy các tổng $S_{[j,n]}$

GIẢI THUẬT SONG SONG

- B1: Thực hiện tính tổng con trước Prefix Sum đối với cả mảng A, ta gọi là PSUM.
- B2: Thực hiện tính tổng con sau Suffix Sum đối với cả mảng A, ta gọi là SSUM.
- B3: Thực hiện tính dãy cực đại sau Suffix_max đối với mảng PSUM ta gọi là SMAX
- B4: Thực hiện tính dãy cực đại trước Prefix_max đối với mảng SSUM, ta gọi là PMAX
- B5: For $0 \leq k \leq n-1$ do in parallel
 - $MS[k] = PMAX[k] - SSUM[k] + A[k]$
 - $MP[k] = SMAX[k] - PSUM[k] + A[k];$
 - $MSP[k] = MS[k] + MP[k] - A[k];$
- B6: Tìm giá trị lớn nhất trong mảng MSP
- B7: Đưa ra kết quả cuối cùng

GIẢI THUẬT SONG SONG

<i>Q</i>	3	2	-7	11	10	-6	4	9	-6	1	-2	-3	4	-3	0	2
<i>PSUM</i>	3	5	-2	9	19	13	17	26	20	21	19	16	20	17	17	19
<i>SSUM</i>	19	16	14	21	10	0	6	2	-7	-1	-2	0	3	-1	2	2
<i>SMAX</i>	26	26	26	26	26	26	26	26	21	21	20	20	20	19	19	19
<i>PMAX</i>	19	19	19	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21
<i>M</i>	26	26	26	28	28	28	28	28	23	23	22	22	22	21	21	21

- Maximum Subsequence Sum = Maximum(*M*) = 28 = Sum(*Q*_{4,8})

VẤN ĐỀ NẢY SINH

- $i, j = ?$
- Cách xác định:
 - Xác định max
 - Đặt 1 mảng $B[i] = \{0, 1\}$ là kết quả so sánh:
 - Nếu $Max = M[i] \rightarrow B[i] = 1$;
 - Nếu $Max \neq M[i] \rightarrow B[i] = 0$;

VẤN ĐỀ NẢY SINH

- Xác định phần tử đầu tiên = 1

```
input   : B[1..n] = {0,1} ; n = 2k.
output  : chỉ số i đầu tiên | B[i] = 1.
begin
    for i = 1 to n do in parallel
        if B[i] = 1 then VT[i] = i;
        else VT[i] = n+1;
    end parallel.
    for i = 1 to k do
        for j = 1 to n/2i do in parallel
            VT[j] = min {VT[2j-1], VT[2j]}
        end parallel
    end for
    return VT[1];
end.
```

gán VT[i]

find min VT[i]

VẤN ĐỀ NẢY SINH

B[1..8]

0	1	1	1	0	1	1	0
---	---	---	---	---	---	---	---

PB[1..8]

0	1	2	3	3	4	5	5
---	---	---	---	---	---	---	---

P[1..8]

0	1	2	3	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---

VẤN ĐỀ NẢY SINH

```
input   : B[1..n] = {0,1}; n = 2k ; i
output  : j max | B[i..j] = {1}
begin
    Tính PB[1..n] = Prefix_sum(B[1..n];

    for t = 1 to n do in parallel
        if PB[t] - PB[i] <> t - i then P[t] = 0;
        else P[t] = PB[t];
    end parallel

    for t = 1 to k do
        for v = 1 to n/2t do in parallel
            P[v] = max {P[2v-1], P[2v]}
        end parallel
    end for.

    for t = 1 to n do in parallel
        if PB[t] = P[1] then j = t;
    end parallel

end.
```



HẾT BÀI