TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI VIỆN TOÁN ỨNG DỤNG VÀ TIN HỌC

----o0o-----



BÁO CÁO GIỮA KỲ

MỘT SỐ BÀI TẬP TRÊN OPENMP

Học phần: Tính toán song song

Giảng viên hướng dẫn: TS. ĐOÀN DUY TRUNG

Sinh viên: Nguyễn Công Hiếu

Lớp: Toán tin 02 - khóa 64

 $\dot{\text{HA}}$ N $\dot{\text{O}}\text{I}$, 11/2021

Lời nói đầu

Trong thời đại của cuộc cách mạng công nghệ số, tốc độ là một yếu tố quan trọng gắn liền với các bài toán lớn của thế giới như dự báo thời tiết, xử lý dữ liệu, nghiên cứu vũ trụ - hàng không, ... Tuy nhiên, phần cứng máy tính đang cho thấy dấu hiệu của sự chững lại. Khi mà, các linh kiện máy tính đã gần đạt tới giạn hạn thu nhỏ của nó. Và trong bối cảnh đó, tính toán hiệu hiệu năng cao (song song) được cho là một trong những giải pháp hiệu quả nhất.

Đáp ứng nhu cầu đó, học phần Tính toán song song đã được thêm vào trong các chương trình học tập của nhiều trường Đại học. Trong bài báo cáo này, em xin trình bày một số bài toán "nhập môn" dựa theo phương pháp song song với bộ nhớ chia sẻ và thư viện OpenMP trên C/C++.

Mục lục

Là	ði nó	i đầu	i
1	Nhá	ân vector với ma trận	1
	1.1	Thuật toán tuần tự	1
	1.2	Thuật toán song song	3
	1.3	Đánh giá	
2	Tìn	n số nguyên tố	6
	2.1	Thuật toán tuần tự	6
	2.2	Thuật toán song song	7
	2.3	Đánh giá	9
3	Tín	h số Fibonacci	10
	3.1	Thuật toán tuần tự	10
	3.2	Thuật toán song song	11
	3.3	Đánh giá	
4	Tín	h số PI	13
	4.1	Thuật toán tuần tự	13
	4.2	Thuật toán song song	14
	4.3	Đánh giá	15
		4.3.1 Trên Windows	
		4.3.2 Trên Linux	
K	ết lu	ận	17
Тè	si lia	u tham khảo	18

Nhân vector với ma trận

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
 5 #include <windows.h>
     double LiToDouble(LARGE_INTEGER x);
 8 double GetTime();
10 void ProcessInitialization(double* &pMat, double* &pVec, double* &pRes, int &Size);
11 void ProcessTermination(double* pMat, double* pVec, double* pRes);
12 void DummyDataInitialization(double* pMat, double* pVec, double* pRes, int Size);
13 void RandomDataInitialization(double* pMath, double* pVec, int Size);
void PrintMatrix(double* pMat, int RowCount, int ColCount);
void PrintVector(double* pVec, int Size);
18 void SerialResultCalculation(double* pMat, double* pVec, double* pRes, int Size);
         double* pMatrix;
         double* pVector;
         int Size;
         printf ("Serial matrix-vector multiplication program\n");
ProcessInitialization(pMatrix, pVector, pResult, Size);
         // PrintMatrix(pMatrix, Size, S
printf("\nInitial Vector:\n");
         start = GetTime();
SerialResultCalculation(pMatrix, pVector, pResult, Size);
         // PrintVector(pResult, Size);
printf("\nTime of execution: %f\n", duration);
          ProcessTermination(pMatrix, pVector, pResult);
49 double LiToDouble(LARGE_INTEGER x)
```

```
double GetTime()
                           LARGE_INTEGER lpFrequency, lpPerformanceCount; QueryPerformanceFrequency (&lpFrequency);
                           QueryPerformanceCounter (&lpPerformanceCount);
                           return LiToDouble(lpPerformanceCount)/LiToDouble(lpFrequency);
             void ProcessTermination(double* pMat, double* pVec, double* pRes)
                          delete [] pVec;
delete [] pRes;
              void ProcessInitialization(double* &pMat, double* &pVec, double* &pRes, int &Size)
                          scanf("%d", &Size);
printf("\nChosen objects size = %d", Size);
if (Size <= 0) {</pre>
                          pMat = new double[Size*Size];
pVec = new double[Size];
pRes = new double[Size];
                           // DummyDataInitialization(pMat, pVec, pRes, Size);
RandomDataInitialization(pMat, pVec, Size);
             void DummyDataInitialization(double* pMat, double* pVec, double* pRes, int Size)
                         for (i = 0; i < Size; i++) {
  pWec[i] = 1;
  for (j = 0; j < Size; j++) {
    pMat[i*Size+j] = i;</pre>
  96 }
97 void RandomDataInitialization(double* pMath, double* pVec, int Size)
                          find it is a stand in the 
109 void PrintMatrix(double* pMat, int RowCount, int ColCount) {
                          int i, j;
                            for (i = 0; i < RowCount; i++) {
                                         for (j = 0; j < ColCount; j++) {
    printf("%7.4f ", pMat[i*ColCount+j]);</pre>
                                         printf("\n");
119 void PrintVector(double* pVec, int Size) {
                          int i;
for (i=0; i<Size; i++) {
    printf("%7.4f ", pVec[i]);</pre>
                            printf("\n");
127 void SerialResultCalculation(double* pMat, double* pVec, double* pRes, int Size)
                          for (i = 0; i < Size; i++) {
   pRes[i] = 0;
   for (j = 0; j < Size; j++) {
      pRes[i] += pMat[j*Size+i]*pVec[j];</pre>
```

```
128 {
129     int i, j;
130

131     for (i = 0; i < Size; i++) {
132         pRes[i] = 0;
133         for (j = 0; j < Size; j++) {
134             pRes[i] += pMat[j*Size+i]*pVec[j];
135         }
136     }
137 }</pre>
```

```
#include <stdlib.h>
#include <random>
 #include <windows.h>
 double LiToDouble(LARGE_INTEGER x);
void ProcessInitialization(double* &pMat, double* &pVec, double* &pRes, int &Size);
void ProcessTermination(double* pMat, double* pVec, double* pRes); void DummyDataInitialization(double* pMat, double* pVec, double* pRes, int Size); void RandomDataInitialization(double* pMath, double* pVec, int Size);
void PrintMatrix(double* pMat, int RowCount, int ColCount);
void PrintVector(double* pVec, int Size);
void SerialResultCalculation(double* pMat, double* pVec, double* pRes, int Size);
void ParallelResultCalculation(double* pMat, double* pVec, double* pRes, int Size);
void TestResult(double* pMat, double* pVec, double* pRes, int Size);
int main()
       double* pMatrix;
       double* pVector;
double* pResult;
       double start, finish, duration;
       printf ("Serial matrix-vector multiplication program\n");
ProcessInitialization(pMatrix, pVector, pResult, Size);
       printf("\nInitial Matrix:\n");
// PrintMatrix(pMatrix, Size, Size);
printf("\nInitial Vector:\n");
       ParallelResultCalculation(pMatrix, pVector, pResult, Size);
       finish = GetTime();
duration = finish - start;
printf("\nTime of execution: %f\n", duration);
       start = GetTime();
       ParallelResultCalculation(pMatrix, pVector, pResult, Size);
       finish = GetTime();
duration = finish - start;
       // TestResult(pMatrix, pVector, pResult, Size);
printf("\nTime of execution: %f\n", duration);
       ProcessTermination(pMatrix, pVector, pResult);
```

```
double LiToDouble(LARGE_INTEGER x)
             double result = ((double)x.HighPart) * 4.294967296E9 + (double)((x).LowPart);
            return result;
       double GetTime()
            LARGE_INTEGER lpFrequency, lpPerformanceCount;
QueryPerformanceFrequency (&lpFrequency);
QueryPerformanceCounter (&lpPerformanceCount);
return LiToDouble(lpPerformanceCount)/LiToDouble(lpFrequency);
      void ProcessTermination(double* pMat, double* pVec, double* pRes)
            delete [] pMat;
delete [] pVec;
delete [] pRes;
       void ProcessInitialization(double* &pMat, double* &pVec, double* &pRes, int &Size)
            printf("\nEnter size of the initial objects: ");
scanf("%d", &Size);
printf("\nChosen objects size = %d", Size);
             RandomDataInitialization(pMat, pVec, Size);
       void DummyDataInitialization(double* pMat, double* pVec, double* pRes, int Size)
            for (i = 0; i < Size; i++) {
  pvec[i] = 1;
  for (j = 0; j < Size; j++) {
    pMat[i*Size+j] = i;</pre>
109 void RandomDataInitialization(double* pMath, double* pVec, int Size)
            int i, j;
srand(unsigned(clock()));
            for (i = 0; i < Size; i++) {
    pVe[i] = rand()/double(1000);
    for (j = 0; j < Size; j++) {
        pMath[i*Size+j] = rand()/double(1000);

121 void PrintMatrix(double* pMat, int RowCount, int ColCount) {
           int i, j;
             for (i = 0; i < RowCount; i++) {
                  for (j = 0; j < ColCount; j++) {
    printf("%7.4f ", pMat[i*ColCount+j]);</pre>
                  printf("\n");
            for (i=0; i<Size; i++) {
    printf("%7.4f ", pVec[i]);</pre>
            printf("\n");
       void SerialResultCalculation(double* pMat, double* pVec, double* pRes, int Size)
```

Số luồng N = 8				
STT	Kích thước ma trận	Thời gian thực hiện tuần tự	Thời gian thực hiện song song	Hiệu suất
Test 01	10	0,000001	0,000819	0,0001526251526
Test 02	100	0,000039	0,001032	0,0047238372093
Test 03	1000	0,005227	0,001954	0,3343781985670
Test 04	2000	0,012303	0,005556	0,2767953563715
Test 05	3000	0,026002	0,011558	0,2812121474304
Test 06	4000	0,049190	0,020526	0,2995590957810
Test 07	5000	0,077830	0,030720	0,3166910807292
Test 08	6000	0,107972	0,039507	0,3416230035184
Test 09	7000	0,142901	0,056750	0,3147599118943
Test 10	8000	0,182762	0,056298	0,4057915023624
Test 11	9000	0,225388	0,083872	0,3359106734071
Test 12	10000	0,281088	0,096444	0,3643150429265

Tìm số nguyên tố

```
1 #include <stdio.h>
  4 #include <cstring>
5 #include <math.h>
  8 void ProcessTermination(char* &pEratos);
int res = SerialResult(pEratosthenes, N, Size);
             if (n < 2) {
    printf("N must be larger than 2!\n");</pre>
         // Size+1 means the array contains the number n
pEratos = new char[Size+1];
if (!pEratos) {
```

```
#include <stdio.h>
2  #include <stdib.h>
3  #include <conio.h>
4  #include <conio.h>
4  #include <conio.h>
5  #include <conio.h>
6  #include <conio.h>
7  #include <conio.h>
8  #include <conio.h>
9  #include <conio.h>
10  #include <conio.h>
11  #include <indows.h>
12  *void ProcessInitialization(char* &pEratos, int &n, int &Size);
13  *void ProcessInitialization(char* &pEratos);
14  *void ProcessInitialization(char* &pEratos);
15  *int SerialResult(char* pEratos, int n, int Size);
16  *int ParallelResult(char* pEratos, int n, int Size);
17  *void Test(int n, int Size);
18  *void Test(int n, int Size);
19  *int main()
10  *{
11  *void Test(int n, int Size);
19  *int main()
10  *{
11  *void Test(int n, int Size);
10  *int res;
11  *char* pEratosthenes;
12  *char* pEratosthenes;
13  *char* pEratosthenes;
14  *char* pEratosthenes;
15  *double start, end, duration;
16  *void Test(int n, int Size);
17  *void Test(int n, int Size);
18  *void Test(int n, int Size);
19  *void Test(int n, int Size);
20  *void Test(int n, int Size);
21  *void Test(int n, int Size);
22  *void Test(int n, int Size);
23  *void Test(int n, int Size);
24  *void Test(int n, int Size);
25  *void Test(int n, int Size);
26  *void Test(int n, int Size);
27  *void Test(int n, int Size);
28  *void Test(int n, int Size);
29  *void Test(int n, int Size);
20  *void Test(int n, int Size);
21  *void Test(int n, int Size);
22  *void Test(int n, int Size);
23  *void Test(int n, int Size);
24  *void Test(int n, int Size);
25  *void Test(int n, int Size);
26  *void Test(int n, int Size);
27  *void Test(int n, int Size);
28  *void Test(int n, int Size);
29  *void Test(int n, int Size);
20  *void Test(int n, int Size);
21  *void Test(int n, int Size);
22  *void Test(int n, int Size);
23  *void Test(int n, int Size);
24  *void Test(int n, int Size);
25  *void Test(int n, int Size);
26  *void Test(int n, int Size);
27  *void Test(int n, int Size);
28  *void Test(int n, int Size);
29  *void Test(int n, int Size);
20  *void Test(int n, int Size);
20  *void Test(int
```

```
ProcessTermination(pEratosthenes);
          return 0;
48 double LiToDouble(LARGE INTEGER x)
          double result = ((double)x.HighPart) * 4.294967296E9 + (double)((x).LowPart);
          return result;
          LARGE_INTEGER lpFrequency, lpPerformanceCount;
QueryPerformanceFrequency (&lpFrequency);
QueryPerformanceCounter (&lpPerformanceCount);
          return LiToDouble(lpPerformanceCount)/LiToDouble(lpFrequency);
              printf("\nInput N: ");
scanf("%d", &n);
                   printf("N must be larger than 2!\n");
         // Only representing odd numbers
Size = (n-1)/2;
         // Size+1 means the array contains the number n
pEratos = new char[Size+1];
               exit(0);
          memset(pEratos, 1, Size+1);
          delete[] pEratos;
          int i, loop = 1, prime;
int number_of_primes = 1;
          for (i = 3; i*i <= n; i += 2)
               if (pEratos[i/2]) {
  for (int j = i*i; j \leftarrow n; j \leftarrow 2*i) {
                        pEratos[j/2] = 0;
               number_of_primes += pEratos[i];
          return number_of_primes;
    int ParallelResult(char* pEratos, int n, int Size, bool useOpenMP)
          omp_set_num_threads(useOpenMP ? omp_get_num_procs() : 1);
         int number_of_primes = 1;
          #pragma omp parallel for schedule(dynamic)
               for (int i = 3; i <= Isqrt; i += 2) {
                    f(nt i = 1, 1 = 2);
f(pEratos[i/2]) {
  for (int j = i*i; j <= n; j += 2*i) {
     pEratos[j/2] = 0;</pre>
```

```
parallel for reduction(*:number_of_primes)
    for (int i = 1; i <= Size; i++) {
        number_of_primes += pEratos[i];
    }

return number_of_primes;

return number_of_primes;

char* p1 = new char[Size+1];
    char* p2 = new char[Size+1];
    bool flag;
    memset(p1, 1, Size+1);

memset(p2, 1, Size+1);

SerialResult(p1, n, Size);

ParallelResult(p2, n, Size, 1);

for (int i = 0; i < Size; i++) {
    if (p[[i] == p2[i]) {
        flag = 1;
    }
    else {
        printf("True!");
    }

if (flag == 1) {
        printf("False!");
    }

delete [] p1;
    delete [] p2;

delete
```

Số luồng N = 8				
STT	Kích thước đầu vào	Thời gian thực hiện tuần tự	Thời gian thực hiện song song	Hiệu suất
Test 01	100000	0,000337	0,001025	0,04109756098
Test 02	500000	0,002181	0,001178	0,23143039049
Test 03	1000000	0,004866	0,002537	0,23975167521
Test 04	5000000	0,029578	0,005407	0,68378953209
Test 05	10000000	0,066455	0,011312	0,73434184936
Test 06	5000000	0,399280	0,223278	0,22353299474
Test 07	100000000	0,847871	0,446771	0,23722192130
Test 08	200000000	1,781355	0,936822	0,23768589444
Test 09	400000000	3,751899	2,597461	0,18055607957
Test 10	600000000	5,623977	3,320863	0,21169109506
Test 11	800000000	7,619751	4,419313	0,21552419460
Test 12	1000000000	9,651920	6,263810	0,19261280275

Tính số Fibonacci

```
#include <stdio.h>
     #define GT (1.0 + sqrt(5.0))/2.0
  8 void ProcessInitialization(int &n);
 10 double LiToDouble(LARGE_INTEGER x);
13 long double SerialResult(unsigned int n);
16 void Test(unsigned int n);
          long double res;
double start, end;
          printf("Fib(%d): .\nTime: %lf\n", n, end - start);
          start = GetTime();
res = ParallelResult(n);
end = GetTime();
          printf("\nFib(%d): .\nTime: %lf", n, end - start);
               printf("Input a number: ");
               scanf("%d", &n);
if (n < 3) {
    printf("Number must be larger than 2");</pre>
53 double LiToDouble(LARGE_INTEGER x)
54 {
           double result = ((double)x.HighPart) * 4.294967296E9 + (double)((x).LowPart);
55 FEC.
57 }
58 double GetTime()
          LARGE_INTEGER lpFrequency, lpPerformanceCount;
QueryPerformanceFrequency (&lpFrequency);
QueryPerformanceCounter (&lpPerformanceCount);
           return \ \ LiToDouble(lpPerformanceCount)/LiToDouble(lpFrequency);
```

Số luồng N = 8				
STT	Kích thước đầu vào	Thời gian thực hiện tuần tự	Thời gian thực hiện song song	Hiệu suất
Test 01	10000	0,000052	0,000734	0,0088556
Test 02	100000	0,026419	0,001212	2,7247318
Test 03	200000	0,049595	0,001744	3,5546875
Test 04	400000	0,100480	0,009304	1,3499570
Test 05	600000	0,160637	0,017313	1,1598004
Test 06	800000	0,211080	0,027435	0,9617277
Test 07	1000000	0,260486	0,036020	0,9039631
Test 08	2000000	0,517079	0,083116	0,7776466
Test 09	4000000	1,039489	0,170544	0,7618921
Test 10	6000000	1,542630	0,244294	0,7893307
Test 11	8000000	2,067787	0,325183	0,7948551
Test 12	10000000	2,591170	0,414124	0,7821238

Tính số PI

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
   3 #include <math.h>
4 #include <windows.h>
   6 double LiToDouble(LARGE_INTEGER x);
   9 void ProcessInitialization(int &n, double& dx);
                int N = 0;
double pi, dx, integral = 0.0;
                 pi = SerialResult(N, integral, dx);
                 printf("%f\n", pi);
 27 double LiToDouble(LARGE_INTEGER x)
                 double result = ((double)x.HighPart) * 4.294967296E9 + (double)((x).LowPart);
31 }
32 double GetTime()
33 {
34 LARGE_INTEGER
                LARGE_INTEGER lpFrequency, lpPerformanceCount;
QueryPerformanceFrequency (&lpFrequency);
QueryPerformanceCounter (&lpPerformanceCount);
return LiToDouble(lpPerformanceCount)/LiToDouble(lpFrequency);
34 LARGE_INTEGER lpFrequency, lpPerformanceCou
35 QueryPerformanceFrequency (&lpFrequency);
36 QueryPerformanceCounter (&lpPerformanceCount)
37 return LiToDouble(lpPerformanceCount)/LiToD
38 }
39
40 void ProcessInitialization(int &n, double& dx)
41 {
42 do {
43 printf("Input a number: ");
44 scanf("%d", &n);
45 if (n <= 0) {
                     scanf("%d", &n);
if (n <= 0) {
    printf("Number must be positive");</pre>
```

```
#include <stdlib.h>
#include <omp.h>
#include <math.h>
  7 double LiToDouble(LARGE_INTEGER x);
10 void ProcessInitialization(int &n, double& dx);
double SerialResult(int n, double& integral, double dx);
double ParallelResult(int n, double& integral, double dx);
          int N = 0;
double pi, dx, integral = 0.0;
          ProcessInitialization(N, dx);
          pi = SerialResult(N, integral, dx);
          end = GetTime();
duration = end - start;
printf("PI = %f. Time: %f\n", pi, duration);
          integral = 0.0;
          start = GetTime();
pi = ParallelResult(N, integral, dx);
          duration = end - start;
printf("PI = %f. Time: %f", pi, duration);
40
41 double LiToDouble(LARGE_INTEGER x)
           double result = ((double)x.HighPart) * 4.294967296E9 + (double)((x).LowPart);
          return result;
          LARGE_INTEGER lpFrequency, lpPerformanceCount; QueryPerformanceFrequency (&lpFrequency);
          QueryPerformanceCounter (&lpPerformanceCount);
return LiToDouble(lpPerformanceCount)/LiToDouble(lpFrequency);
```

```
printf("Input a number: ");
scanf("%d", %n);
if (n <= 0) {
    printf("Number must be positive!\n\n");
}

flush(stdin);
} while (n <= 0);
dx = 1.0 / n;
}

double SerialResult(int n, double& integral, double dx)

for (int i = 0; i < n; i++) {
    x = i * dx;
    fx = sqrt(1.0 - x*x);
    integral += fx * dx;
}

pi = 4 * integral;
return pi;

for (int i = 0; i < n; i++) {
    x = i * dx;
    fx = sqrt(1.0 - x*x);
    integral += fx * dx;
}

double ParallelResult(int n, double& integral, double dx)

double ParallelResult(int n, double& integral, double dx)

for (int i = 0; i < n; i++) {
    x = i * dx;
    x = i
```

4.3.1 Trên Windows

Số luồng l	N = 8			
STT	Kích thước đầu vào	Thời gian thực hiện tuần tự	Thời gian thực hiện song song	Hiệu suất
Test 01	1000	0,000017	0,001046	0,002031549
Test 02	10000	0,000085	0,000760	0,013980263
Test 03	50000	0,000625	0,000930	0,084005376
Test 04	100000	0,001299	0,001108	0,146547834
Test 05	500000	0,004823	0,002349	0,256651767
Test 06	1000000	0,009754	0,005217	0,233707111
Test 07	5000000	0,045611	0,012687	0,449387168
Test 08	10000000	0,082219	0,018399	0,558583347
Test 09	50000000	0,373817	0,105756	0,441838997
Test 10	100000000	0,751970	0,201214	0,467145676
Test 11	500000000	3,819332	0,977041	0,488635073
Test 12	1000000000	7,459011	1,959673	0,475781610

4.3.2 Trên Linux

Số luồng N = 8				
STT	Kích thước đầu vào	Thời gian thực hiện tuần tự	Thời gian thực hiện song song	Hiệu suất
Test 01	1000	0,000021	0,000648	0,004050926
Test 02	10000	0,000215	0,000750	0,035833333
Test 03	50000	0,001014	0,000811	0,156288533
Test 04	100000	0,002112	0,000862	0,306264501
Test 05	500000	0,008222	0,001654	0,621372430
Test 06	1000000	0,017015	0,002612	0,814270674
Test 07	5000000	0,088780	0,011876	0,934447625
Test 08	10000000	0,166154	0,022882	0,907667599
Test 09	50000000	0,797847	0,114091	0,874134463
Test 10	100000000	1,578868	0,217466	0,907537270
Test 11	500000000	7,876455	1,062698	0,926469114
Test 12	1000000000	15,660792	2,558728	0,765067252

Kết luận

Do năng lực còn hạn chế cũng như thời gian có hạn, nên bài báo cáo còn xuất hiện nhiều sai sót, code còn sơ sài, một số bài toán kết quả chỉ mang tính chất minh họa do không tìm được cấu trúc dữ liệu phù hợp với bài toán (số lớn - Fibonacci, số lượng số sau dấu phẩy - PI). Ở phần đánh giá trên Linux, em sử dụng hệ điều hành ubuntu trên máy ảo nên kết quả đánh giá có thể không được chính xác khi so sánh với những máy thật sự chạy trên Linux.

Rất mong nhận được những lời nhận xét của thầy cũng như những người đọc được bài báo cáo này.

Tài liệu tham khảo

- [1] Bulić Patricio, Robič Borut, Slivnik Boštjan, Trobec Roman, Introduction to Parallel Computing From Algorithms to Programming on State-of-the-Art Platforms, 2018.
- [2] Tim Mattson, Introduction to OpenMP, Youtube.
- [3] https://hpc.llnl.gov/training/tutorials.
- $[4] \ \ https://create.stephan-brumme.com/eratosthenes.$