

Git学习文档

一、Git简介

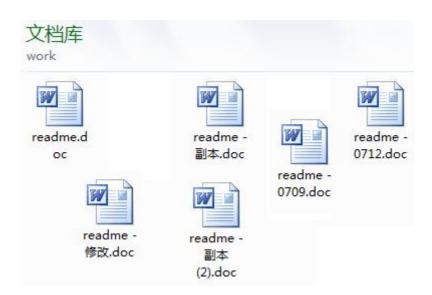
1.git是什么?

git是一种分布式 版本控制系统,由Linus使用C语言开发

2.什么是版本控制系统

举个栗子: 我们在管理文件时有时会对文件做一些修改更新,无论是自己或者别人来更新这个文件,最后都需要在某一个时间来查看这个更新之后的文档,那么具体怎么做呢?

以前的样子:

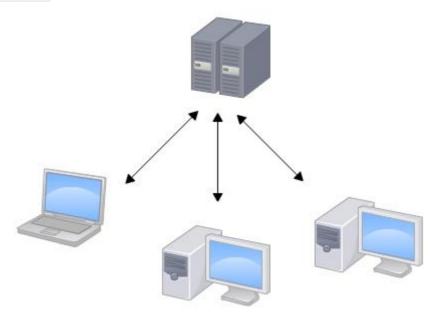


使用git之后样子:

版本	文件名	用户	说明	日期
1	demo.html	А	删除了xxx内容	5/20 08:20
2	demo.html	А	添加了xxx内容	5/20 15:14
3	demo.html & login.php	В	新增了login.php文件	6/1 20:05

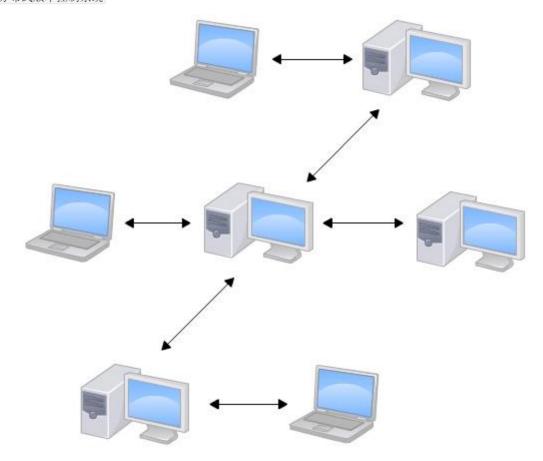
3.集中式 VS 分布式

• 集中式版本控制系统



定义:版本库是集中存放在中央式的版本控制系统,而工作的时候,都是用的自己的电脑。故要先从中央服务器取得文件的最新版本,工作完了再把文件推送给中央服务器。最大的特点就是必须联网才能工作,常见集中式版本控制系统:CVS、SVN等。

• 分布式版本控制系统



定义:分布式版本控制系统没有中央服务器,每个人的电脑就是一个完整的版本库,工作时就不需要联网,能够实现多人协作,即把修改的同一文件推送给对方完成修改整合,而且不用担心文件丢失损坏。在实际工作的时候通常也有一台充当"中央服务器"的电脑。Git就是常用的分布式版本控制系统,不仅不需要在联网条件下工作,还具备强大的分支管理。

4.创建版本库

- 1. 创建文件目录(有文件的目录也可以)
- 2. 将该目录变为Git可以管理的仓库 (本地仓库)

```
1  $ git init
2  Initialized empty Git repository in F:/Git-Study/GitCourse-Liao Xuefeng
  version/learnGit/.git/
```

3. 添加文件: git add xxx.txt

注:可以添加多个文件

```
1  $ git add file1.txt
2  $ git add file2.txt file3.txt
3  $ git commit -m "add 3 files"
```

4. 使用 git commit 告诉Git, 把文件提交到仓库

```
1 | $ git commit -m "wrote a readme.txt"
```

注:-m 后面输入的是本次提交的说明,可以输入任意内容,但最好是见名知意的内容,方便以后自己或者别人查看

二、时光机穿梭

1.时光机穿梭

1. 当文件被修改之后

git status 命令可以时刻查看仓库当前状态,以下命令提示文件被修改但还没准备提交的修改

```
1    $ git status
2    On branch master
3    Changes not staged for commit:
4         (use "git add <file>..." to update what will be committed)
5         (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
6
7          modified: readme.txt
8
9    no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
10
```

git diff, diff即 difference, 查看当前文件与之前文件的差异, ---为之前文件, +++为当前文件, 这样就能够清晰的看到修改的内容

```
1    $ git diff
2    diff --git a/readme.txt b/readme.txt
3    index 89253dd..be836b4 100644
4    --- a/readme.txt
5    +++ b/readme.txt
6    @@ -1,3 +1,2    @@
7    -Git is a version control system
8    -
9    -Git is free software
10    +Git is a distributed version control system
11    +Git is free software
12    \ No newline at end of file
13
```

3. 再次 git add , 查看状态

```
$ git add readme.txt // 无任何提示
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

modified: readme.txt
// 表示将要被提交的修改包括 readme.txt,可以进行下一步的提交
```

4. 再次 git commit -m "xxx", 查看状态

```
$ git commit -m "add distributed"
[master 152646f] add distributed
1 file changed, 2 insertions(+), 3 deletions(-)

$ git status
6 On branch master
7 nothing to commit, working tree clean
8 //表示当前没有需要提交的修改,而且工作目录是干净的(working tree clean)
```

小结: 1.要随时掌握工作区的状态, git status

- 2.若 git status 命令说明有文件被修改过,则用 git diff 查看修改的内容
- 3.重新对文件进行提交, git add、git commit -m

3.版本回退

注: 当我们在对某个文件进行多次修改时,使用 git commit 命令后就会存在多个版本,类似多个版本快照,如果后面修改失误可以回退到最近修改的一个版本中重新进行修改

1. 查看文件版本: git log

表示显示由近至远的提交日志 git log --pretty=oneline: 在一行显示

```
1 | $ git log
    commit 5b1426c7c167ac336d77b44a45b890718d2afc72 (HEAD -> master)
    Author: heive-vn <1064239893@gg.com>
 4 Date: Sat Aug 17 10:03:44 2019 +0800
 5
 6
       append GPL
 7
    commit 152646f7d64151a6f61803f4059739084a8915bf
 8
    Author: heiye-vn <1064239893@qq.com>
 9
 10
    Date: Sat Aug 17 09:39:30 2019 +0800
11
12
        add distributed
13
14 commit aa375793744933d67e224bdf88afdc83628635b4
 15
    Author: heiye-vn <1064239893@qq.com>
16 Date: Sat Aug 17 09:04:15 2019 +0800
17
18
         worte a readme file
19
 21 5b1426c7c167ac336d77b44a45b890718d2afc72 (HEAD -> master) append GPL
22 152646f7d64151a6f61803f4059739084a8915bf add distributed
23 aa375793744933d67e224bdf88afdc83628635b4 worte a readme file
24
 25 // 注: 前面的5b1...fc72为commit版本号,这样不会导致版本冲突(版本控制系统的特点)
```

2. 回退到上一个版本 (穿梭到过去) ,并查看版本 git reset --hard HEAD^

注: 首先, Git必须知道当前版本是哪个版本,在Git中,用 HEAD 表示当前版本,也就是最新的提交 1094adb...(注意我的提交ID和你的肯定不一样),上一个版本就是 HEAD^,上上一个版本就是 HEAD^,当然往上100个版本写100个 ^ 比较容易数不过来,所以写成 HEAD~100。

```
1 $ git reset --hard HEAD^
   HEAD is now at 152646f add distributed
 2
 3
 4 | ZSP@zsp-admin MINGW64 /f/Git-Study/GitCourse-Liao Xuefeng
    version/learnGit (master)
 5
   $ cat readme.txt
   Git is a distributed version control system
 7
   Git is free software
   ZSP@zsp-admin MINGW64 /f/Git-Study/GitCourse-Liao Xuefeng
    version/learnGit (master)
9
   $ git log
   commit 152646f7d64151a6f61803f4059739084a8915bf (HEAD -> master)
10
11 | Author: heiye-vn <1064239893@qq.com>
   Date: Sat Aug 17 09:39:30 2019 +0800
12
13
14
        add distributed
15
16 commit aa375793744933d67e224bdf88afdc83628635b4
    Author: heiye-vn <1064239893@qq.com>
17
18
    Date: Sat Aug 17 09:04:15 2019 +0800
19
20
         worte a readme file
21 //此时 append GPL 版本消失不见了
22
23
```

3. 返回最新版本(穿梭到未来), git reset --hard commit-id commit-id 不用输完,只需输入几位数(防止出现多个版本,尽量多写几位)就行,git会自动查找

```
$ git reset --hard 5b1426

HEAD is now at 5b1426c append GPL

ZSP@zsp-admin MINGW64 /f/Git-Study/GitCourse-Liao Xuefeng
version/learnGit (master)

cat readme.txt
Git is a distributed version control system.
Git is free software distributed under the GPL.
```

注: Git的版本回退速度非常快,因为Git在内部有个指向当前版本的 HEAD 指针,当你回退版本的时候,Git仅仅是把HEAD从指向 append GPL:

改为指向 add distributed:

4. 版本 (commit) id记录: git reflog

```
$ git reflog
5b1426c (HEAD -> master) HEAD@{0}: reset: moving to 5b1426
152646f HEAD@{1}: reset: moving to 152646f
4 152646f HEAD@{2}: reset: moving to HEAD^
5 5b1426c (HEAD -> master) HEAD@{3}: reset: moving to HEAD
6 5b1426c (HEAD -> master) HEAD@{4}: commit: append GPL
7 152646f HEAD@{5}: commit: add distributed
8 aa37579 HEAD@{6}: commit (initial): worte a readme file
```

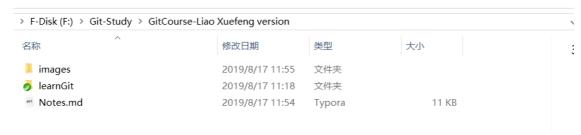
小结:通过 git rest --hard 版本号 能够进行任意版本的回退, git log 查看提交历史, git reflog 能够记录提交的每个commit版本id,这样就能够真正做到随心所欲的回退到想要的版本

3.工作区和暂存区

Git 和其他版本控制系统如 SVN 的不同之处就是存在暂存区这一概念

1. 工作区 (Working Directory)

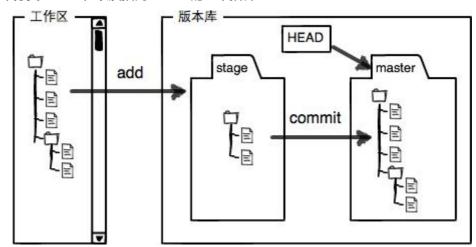
注:即在电脑中能看到的目录,如:learnGit就是一个工作区



2. 版本库 (Repository)

注: 工作区中的 .git 目录不算在工作区中, 而是Git版本库

Git的版本库里存了很多东西,其中最重要的就是称为stage (index) 的暂存区,还有Git自动创建的第一个分支master,以及指向master的一个指针 HEAD

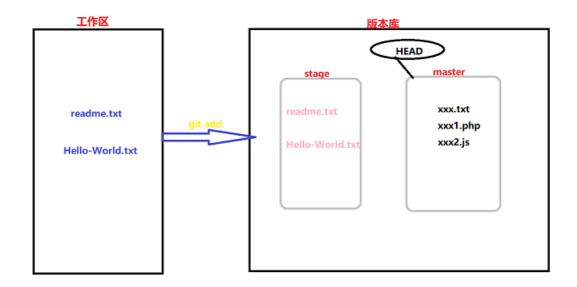


前面提到的文件提交中 git add 实际上就是把文件修改添加到暂存区,git commit 实际上就是把暂存区的所有内容提交到当前分支,即所有需要提交的文件开始都需要放到暂存区,然后一次性提交暂存区的所有修改到master分支上

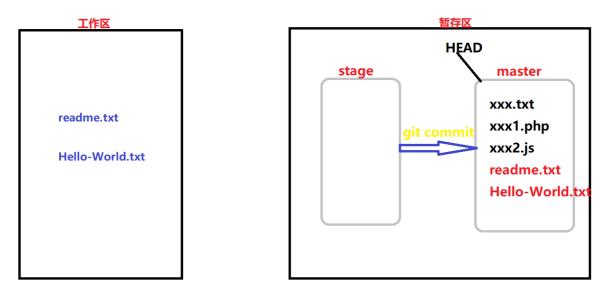
举栗子: 修改readme.txt文件并新建一个Hello-World.txt文本,并添加到暂存区

```
1 | $ git add readme.txt Hello-World.txt
2
3 ZSP@zsp-admin MINGW64 /f/Git-Study/GitCourse-Liao Xuefeng
   version/learnGit (master)
4 $ git status
5
   On branch master
6 Changes to be committed:
7
     (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
8
           new file: Hello-World.txt
9
10
           modified: readme.txt
11
```

此时暂存区的状态图示:



提交之后且未对工作区的文件再做修改,此时暂存区的状态:



总结: 暂存区是Git中很重要的概念,了解的暂存区的工作原理,就知道了git中很多操作的具体作用

4.管理修改

Git 相较于其他版本控制系统不同的是: Git跟踪并管理的是修改而非文件, 修改即为对文件进行增删改等操作

举个栗子: 对readme.txt进行修改 —> 添加 git add, 查看状态 git status —> 再对readme.txt进行修改 —> 提交 git commit -m "xxx", 查看状态 git status, 出现问题 (第二次修改没有被提交) **小结**: 提交修改有两种方式:

- 1. 第一次修改 —> git add —> git commit —> 第二次修改 —> git add —> git commit
- 2. 第一次修改 —> git add —> 第二次修改 —> git add —> git commit

故:每次在修改文件之后一定要进行添加,否则不会被提交到暂存区

5.撤销修改

我们在对文件做修改时,有时需要撤销修改 git checkout -- file ,恢复到最近提交的版本,注: -- 参数很重要,没有的话就变成了切换到另一个分支的命令。总之,撤销修改就是让文件回到最近一次 git add 或 git commit 时的状态,撤销修改的条件是在工作区或者暂存区或者版本库,无法撤销推送 到远程仓库 (GitHub) 的修改

git checkout -- readme.txt表示把readme.txt在工作区的修改全部撤销,存在两种情况:

1. readme.txt 修改后还未添加到暂存区,此时撤销就回到和版本库一模一样的状态

```
1 | $ cat readme.txt
   Git is a distributed version control system.
 3 Git is free software distributed under the GPL.
   Git has a mutable index called stage.
 5 | Git tracks changes.
 6 Git tracks change of files.
   My stupid boss still prefers SVN.
 7
8
   // 需要撤销第7行的修改
9
   $ git checkout -- readme.txt
10
11 | $ cat readme.txt
12 | Git is a distributed version control system.
13 Git is free software distributed under the GPL.
14 | Git has a mutable index called stage.
15 | Git tracks changes.
16 | Git tracks change of files.
```

2. readme.txt 已经添加 git add 到暂存区后,又做了修改,测试撤销修改就回到添加到暂存区后的状态

git reset 命令既可以回退版本,也可以把暂存区的修改回退到工作区。当我们用 HEAD 时,表示最新的版本

```
1 | $ cat readme.txt
   Git is a distributed version control system.
   Git is free software distributed under the GPL.
   Git has a mutable index called stage.
   Git tracks changes.
   Git tracks change of files.
7
   My stupid boss still prefers SVN.
9
   $ git add readme.txt
10
11 | $ git reset HEAD readme.txt
12 Unstaged changes after reset:
           readme.txt
13
14
15
   $ git checkout -- readme.txt
16
17
   $ cat readme.txt
   Git is a distributed version control system.
19
   Git is free software distributed under the GPL.
   Git has a mutable index called stage.
20
   Git tracks changes
21
22
   Git tracks change of files.
23
24
```

小结: 撤销修改三种情况:

- 1. 当错误修改了工作区某个文件的内容,想要撤销修改时,使用 git checkout -- file 命令。
- 2. 当错误修改了**工作区**某个文件的内容,并且还提交到了**暂存区**,撤销修改:先使用 git reset HEAD <file> 命令,就回到了第一种情况,按照第一种情况操作。
- 3. 当某个文件的错误修改被添加且提交到了版本库时,撤销本次修改:参考版本回退(前提是没有推送到远程仓库)

6.删除文件

在 Git 中,删除文件也是一种修改

1. 新文件添加并提交到了版本库进行删除(确定要删除),

2. 新文件添加并提交到了版本库进行删除(文件删错了,从版本库中恢复)

git checkout 是利用版本库里的版本替换工作区的版本,无论对工作区的文件进行修改还是删除都能够还原

三、远程仓库

1.概念及创建SSH key

- 1. 定义: Git 是分布式版本控制系统,同一个Git 仓库,可以分布到不同的机器上,即一台主机上一个原始版本库,其他主机可以"克隆"这个原始版本库,而且每个主机上的版本库都是一样的,我们可以自己搭建一台运行Git的服务器,或者使用GitHub提供远程仓库托管服务
- 2. 创建 SSH Key (密钥对)
 - 1. 在用户目录下查看是否有.ssh目录,再进入查看是否存在id_rsa 和 id_rsa.pub 两个文件,如果存在则忽略这一步,没有的话打开Shell(Windows下打开 Gti Bash),创建SSH Key

```
1 | $ ssh-keygen -t rsa -C "邮箱地址"
```

2. 打开GitHub的setting设置界面,进入SSH and GPG keys选项,点击 Add SSH Key,设置任意title,把id_rsa.pub里面的文本粘贴到key文本框里,最后点击添加key

3. 其他远程仓库知识

- 1. 创建SSH Key的意义: 因为GitHub需要识别出你推送的提交确实是本人推送的,并且Git支持SSH协议,所以GitHub只要知道你的公钥,就可以确认只有本人才能够推送
- 2. 创建多个SSH Key: GitHub允许添加多个key, 考虑到了一个人可能会在不同的电脑上进行工作, 只要把每台电脑的key添加到GitHub上, 就能够向GitHub上推送
- 3. **公有仓库 (Public)** 和**私有仓库 (Private)** : 在GitHub上创建远程仓库分为公有仓库和私有仓库,公有仓库即所有人都能够看到提交的内容(但只有自己才能修改),最好别把敏感信息加进去;私有仓库即别人查看不到提交的内容,创建私有仓库的方法:一是支付一定的费用来创建,二是自己搭建一个git服务器,只为自己提供服务(公司内部开发必备)

2.添加远程仓库

- 1. 在GitHub个人界面点击 🕂 里面的New repository来创建一个新的仓库
- 2. 本地仓库关联远程仓库

两种命令都能够关联远程仓库,只是方式不同:一种是HTTPS协议方式,另一种是SSH协议方式, 其中origin参数表示为一个远程仓库

第三种关联方式是通过GitHub Desktop 桌面APP进行操作(了解)

3. 把本地仓库的内容推送到远程仓库

```
1  $ git push -u origin master
2  Enumerating objects: 23, done.
3  Counting objects: 100% (23/23), done.
4  Delta compression using up to 4 threads
5  Compressing objects: 100% (17/17), done.
6  Writing objects: 100% (23/23), 1.93 KiB | 58.00 KiB/s, done.
7  Total 23 (delta 4), reused 0 (delta 0)
8  remote: Resolving deltas: 100% (4/4), done.
9  To github.com:heiye-vn/learnGit.git
10  * [new branch]  master -> master
11  Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.
```

注: 把本地仓库内容推送到远程仓库命令: git push,实际上是把当前分支 master 推送到远程,因为是第一次推送 master 分支,故需要添加 -u 参数。Git不但会把本地的master推送到远程新的master分支,还会把二者关联起来,这样在后面进行推送或者拉取时就能够简化命令。以后只要本地做了提交,就能够通过命令 git push origin master 把本地master的最新修改推送到GitHub

4. SSH警告

当第一次使用 Git 的 clone 或者 push 命令连接GitHub时,会出现一个警告

```
The authenticity of host 'github.com (xx.xx.xx.xx)' can't be
    established.
RSA key fingerprint is xx.xx.xx.xx.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no)?
```

这是因为 Git 使用SSH连接,而SSH连接在第一次验证GitHub服务器的Key时,需要你确认GitHub 的Key的指纹信息是否真的来自GitHub服务器,输入yes回车即可

小结: 1.关联远程仓库: git remote add origin git@server-name:path/repository-name.git或者 git remote add origin https://server-name/path/repository-name.git

- 2.关联后使用 git push -u origin master 第一次推送master分支的所有内容
- 3.以后,每次在本地提交后,只要有必要就可以使用 git push origin master 推送最新修改

3.从远程仓库克降

一个项目在进行多人开发时,每个人可以从远程仓库里克隆一个原始版本,添加内容后再推送到远程仓库,这时就可以使用 git clone 命令进行版本克隆

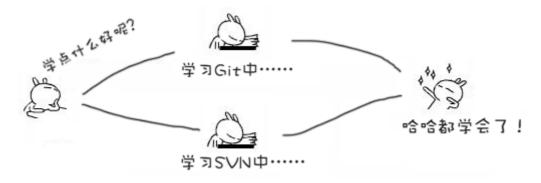
```
$ git clone git@github.com:heiye-vn/gitSkills.git
Cloning into 'gitSkills'...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (3/3), done.
```

小结: 1.要克隆一个仓库,首先必须知道仓库的地址,然后使用 git clone 命令克隆 2.Git支持多种协议,包括https, ssh等,但通过ssh支持的原生 git 协议速度最快

四、分支管理

1.概念

定义: 什么是分支? 举个栗子, 平时在看一些科幻类的电影或者动漫中总会听到过平行宇宙 (平行空间) 这个名词, 一个人在不同的空间里做着不同的事情, 相互之间不会干预, 分支就是如此, 不过可能在某个时间点, 两者会相遇, 这样就造成了分支冲突

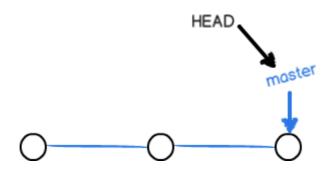


意义:比如在进行多人开发项目中,你的工作内容可能不会在短时间内完成,就不能提交到主分支上 (影响别人工作),但是又必须要做内容提交,此时就可以创建一个属于自己的分支,可以进行任何操作,等工作内容完成之后再合并到主分支上,这样就给自己和别人带来很大的方便

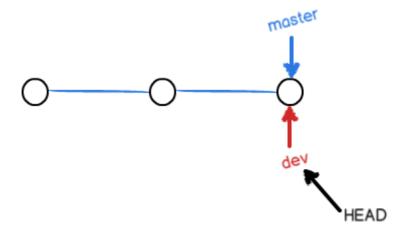
2.创建与合并分支

在**版本回退**小节里,我们知道,每次提交修改,git 都会把不同的版本串成一条时间线,这条时间线就是一个分支,这个分支在 Git 中叫做 主分支,即master分支。HEAD 严格来说不是指向提交,而是指向master,master才是指向提交的,所以,HEAD 指向的是当前分支。

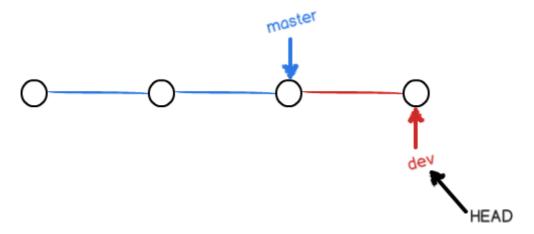
一开始,master分支是一条线,Git 用master指向最新的提交,再用 HEAD 指向 master,以及当前分支的提交点:



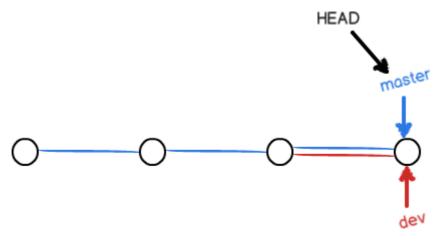
每次提交,master分支就会向前移动一步,这样,随着不断提交,master分支线也逐渐变长,下面创建一个新的分支 dev ,指向 master 相同的提交,再把 HEAD 指向dev ,就表示当前分支在dev上:



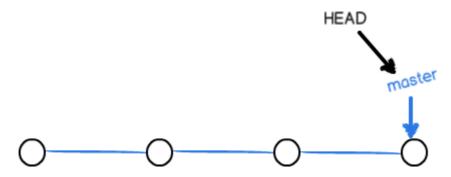
由此可见,Git创建一个分支很快,因为除了增加一个dev指针,改下HEAD的指向,工作区的文件没有发生任何,这样,对工作区的修改和提交就是针对 dev 分支了,如:新提交一次后,dev指针向前移动,而master指针不变:



接下来,如果我们在dev分支上的工作完成之后,就可以把 dev 合并到 master 上,怎么合并?直接把 master指向dev的当前提交,从而完成合并:



最后,合并完之后可以根据需求删除 dev 分支,删除dev分支就是把dev指针给删掉,删掉后就保留了一条 master 主分支:



举栗子演示:

1. 创建分支并切换

git checkout -b dev

```
1 $ git checkout -b dev // -b 参数表示创建并切换
2 Switched to a new branch 'dev'
3 // 相当于以下命令
4 $ git branch dev
5 $ git checkout dev
```

2. 使用 git branch 查看当前分支

3. 可以在 dev 分支上进行正常提交

```
// 在README.md上添加內容并查看
secho Creating a new branch is quick >> README.md
scat README.md
fgitSkillsCreating a new branch is quick

// 然后添加并提交README.md
git add README.md
warning: LF will be replaced by CRLF in README.md.
The file will have its original line endings in your working directory
git commit -m "branch test"
```

```
[dev c2472e7] branch test

1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)

13

14 // 再切换到master分支上并查看README.md内容

$ git checkout master

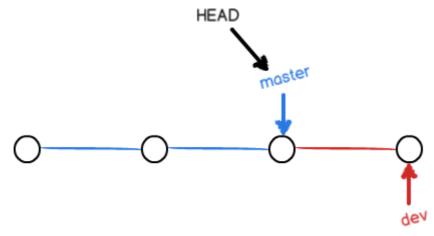
Switched to branch 'master'

Your branch is up to date with 'origin/master'.

$ cat README.md

# gitSkills
```

4. 可以发现切换到master分支后并没有README.md文件的修改内容,这是因为开始提交在了 dev 分支上,此时 master 分支的提交点并没有变:



5. 合并分支 git merge dev

6. 删除分支 git branch -d dev

```
1  $ git branch -d dev
2  Deleted branch dev (was c2472e7).
3  $ git branch
4  * master
```

小结: 查看分支 git branch —> 创建分支 git branch name —> 切换分支 git checkout name —> 创建+切换分支 git checkout -b name —> 合并某分支到当前分支 git merge name —> 删除分支 git branch -d name

Git 建议多使用分支来进行工作,合并之后再删除分支,效果和直接在 master 主分支上工作一样,但创建分支工作过程更安全稳定

3.解决冲突(重)

在工作中**分支冲突**的问题也是可能会出现的,如何解决分支冲突对于我们来说是有必要知道的

实例:

1. 创建一个branch1分支并切换到该分支

```
1 | $ git checkout -b branch1
```

2. 在readme.txt文件中新增一行内容

📕 readme.txt - 记事本

文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

Git is a distributed version control system.

Git is free software distributed under the GPL.

Git has a mutable index called stage.

Git tracks change of files.

Creating a new branch is quick and simple.

3. 在branch1分支上添加并提交修改

```
1  $ git add readme.txt
2  $ git commit -m "AND simple"
3  [branch1 9e582c6] AND simple
4  1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
```

4. 切换到主分支master上,再修改readme.txt文本内容

```
1 | $ git checkout master
2 | Switched to branch 'master'
```

📗 readme.txt - 记事本

文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

Git is a distributed version control system.

Git is free software distributed under the GPL.

Git has a mutable index called stage.

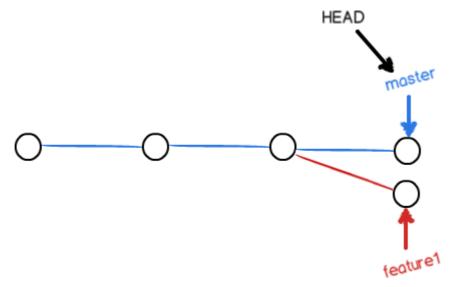
Git tracks change of files.

Creating a new branch is quick & simple.

5. 在master分支上添加并提交修改

```
1  $ git add readme.txt
2  $ git commit -m "& simple"
3  [master 2cf795e] & simple
4  1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
```

此时分支图如下:



6. 当合并branch1时,会出现分支冲突的报错

```
1 | $ git merge branch1
 2 Auto-merging readme.txt
 3 CONFLICT (content): Merge conflict in readme.txt
4 // 冲突(内容):readme.txt中的合并冲突
   Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
  // 自动合并失败;修复冲突, 然后提交结果。
7
                          // 状态显示也报错
8 | $ git status
9 On branch master
   You have unmerged paths.
10
11
    (fix conflicts and run "git commit")
      (use "git merge --abort" to abort the merge)
12
13
14 Unmerged paths:
      (use "git add <file>..." to mark resolution)
15
16
           both modified: readme.txt
17
18
19 no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
20
```

此时readme.txt内容为:

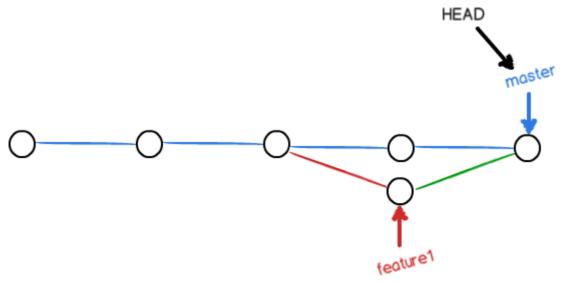
```
1  $ cat readme.txt
2  Git is a distributed version control system.
3  Git is free software distributed under the GPL.
4  Git has a mutable index called stage.
5  Git tracks change of files.
6  <<<<<< HEAD
7  Creating a new branch is quick & simple.
8  ======
9  Creating a new branch is quick AND simple.
10 >>>>>> branch1
```

Git用 <<<<<、 , ====== , >>>>> 标记出不同分支的内容

7. 手动修改readme.txt的内容,并在master分支上添加提交

```
1  $ git add readme.txt
2  $ git commit -m "conflict fixed"
3  [master f1444b5] conflict fixed
```

修改之后的分支图如下:



8. 使用带参数的 git log 查看合并情况,最后删除分支

```
1 $ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
 2 * f1444b5 (HEAD -> master) conflict fixed
 3 | | \
 4 | * 9e582c6 (branch1) AND simple
 5 * | 2cf795e & simple
 6 | /
 7 * 19cdd8b branch-test
8
9 // 删除分支
10 $ git branch -d branch1
11 Deleted branch branch1 (was 9e582c6).
12
13 // 查看readme.txt内容
14 | $ cat readme.txt
15 Git is a distributed version control system.
16 | Git is free software distributed under the GPL.
17 | Git has a mutable index called stage.
18 | Git tracks change of files.
19 Creating a new branch is quick and simple.
```

小结: 当 Git 无法自动合并分支时,就要解决分支冲突,然后提交,合并完成;解决冲突就是把 Git 合并失败的文件手动编辑为我们希望的内容,再提交;用 git log --graph 命令可以看到分支合并图

七、Git Bash 常用操作文件命令

1.Git Bash 下操作文件及文件夹命令

- cd: 切换到哪个目录下,如 cd d:/xxx 切换到 D盘下的xxx目录,当我们用cd进入文件夹时,可以使用通配符*, cd f*, 如果E盘下只有一个f开头的文件夹,就会进入到这个文件夹
- cd...:回退到上一个目录,注:cd和两个点之间有一个空格
- pwd: 显示当前目录路径
- [1s (11、dir)]: 列出当前目录中的所有文件,只不过||列出的内容更加详细
- rm: 删除一个文件, 如 rm index.js 就会把index.js文件删除
- mkdir:新建一个文件夹(目录),如 mkdir src 就会新建一个 src 目录
- rm -r: 删除一个文件夹, 如 rm -r src 就会把 src 文件删除
- mv: 移动文件, mv index.js src , index.js是要移动的文件, src是目标文件夹,这样写必须要保证文件和目标文件在同一目录下
- reset (clear): 把 git bash 命令窗口中内容清空
- 写文件(window中): echo xxx > readme.txt (有内容的话会覆盖)、echo xxx >> readme.txt (追加到最后一行)
- cat xxx.txt: 查看 xxx.txt 文件内容