一个用户对应一个角色，一个角色对应N多资源，一个用户可直接用户资源，每个资源对应设置不同策略，

如果不设置策略，则默认拥有该资源权限，否则需要进过策略判断是否用户该资源权限

资源表：

ID，资源名称，资源描述，父资源，所属层级，URL，创建时间，创建人，修改时间，修改人

角色表：

ID，角色名称，角色描述，创建时间，创建人，修改时间，修改人

权限表

ID，用户ID，角色ID，资源ID，策略ID

策略表

ID，策略名，策略描述，策略规则

例子：

用户A，拥有角色1的权限，该角色拥有3个模块的资源权限，默认没有策略规则

用户A直接拥有添加按钮资源的操作权限，并有相应的策略规则