Oscar Humberto Mayoleytte Paredes Armando Jimenez Galvan



PRESENTACIÓN DEL PROYECTO 1: VISUALIZADOR DE TRANSFORMACIONES GEOMÉTRICAS EN 2D

Algebra Lineal

INTRODUCCION

SISTEMA INTERACTIVO PARA REALIZAR TRANSFORMACIONES GEOMÉTRICAS EN 2D

PERMITE TRABAJAR
CON FIGURAS
BÁSICAS: CUADRADO,
TRIÁNGULO

- TRANSFORMACIONES IMPLEMENTADAS:
 - 1) ROTACIÓN
 - 2) ESCALA
 - 3) TRASLACIÓN
 - 4) REFLEXIÓN

OBJETIVO

Desarrollar un sistema interactivo para visualizar transformaciones geométricas en tiempo real

Brindar una herramienta educativa y práctica para el estudio de geometría

Facilitar la comprensión de conceptos geométricos mediante visualización

Tecnologías Utilizadas

Tecnologías Implementadas

Python: Lenguaje principal del proyecto

Tkinter: Creación de la interfaz gráfica

Matplotlib: Visualización gráfica de figuras y transformaciones

Numpy: Operaciones matemáticas y manipulación de arreglos









FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA

1

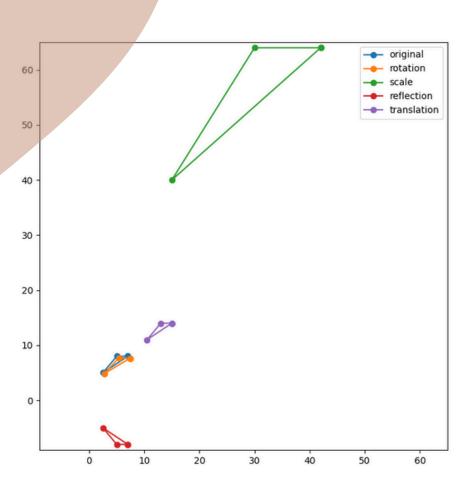
Crear figuras geométricas y
Aplicar transformaciones
geométricas

- 1)Triangulo
- 2)Cuadrado
- 3)Vertices

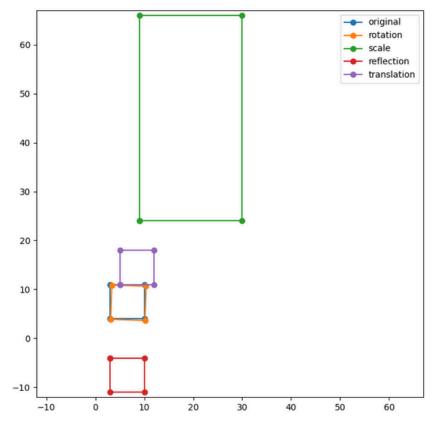
Transformaciones

- 1)Rotaciones
 - 2)Escala
- 3)Traslaciones
- 4)Reflexiones

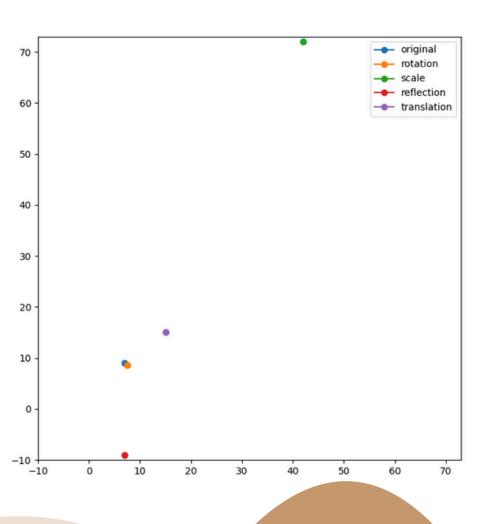
1)Triangulo



2)Cuadrado



3)Vertices



INTERFAZ DE USUARIO

La interfaz gráfica es intuitiva y cuenta con

Botones para seleccionar figuras y transformaciones

Entradas para configurar parámetros

Área gráfica para visualizar resultados

Para el cuadrado Para el triangulo

Transformacion	nes de Figuras	_		×					
pciones de Figura:				Opciones de Figura:					
Cuadrado				○ Cuadrado					
) Triángulo					● Triángulo				
) Agregar Vértices				○ Agregar Vértices					
Cargar desde Archivo				Cargar desde Archivo					
X:	0				x1, y1: 0,0				
					x2, y2: 5,0				
•					x3, y3: 2.5,5				
					, 5				
Transformaciones:				Transformaciones:					
otación (°):					Rotación (°):				
scala (Sx, Sy):					Escala (Sx, Sy):				
raslación (Tx, Ty):					Traslación (Tx, Ty):				
eflexión (H/V):	Aplicar Transformaciones				Reflexión (H/V): Aplicar Transformaciones				
Aplica las transforr	ación (°): ala (Sx, Sy): slación (Tx, Ty):			* Aplica las transformaciones ingresadas a la figura seleccionada.					
	Graficar Resultados				Graficar Resultados				
Muestra la figura original y sus transformaciones.				* Muestra la figura original y sus transformaciones.					
	Guardar Gráfica				Guardar Gráfica				
Guarda la gráfica e	uadrado iángulo gregar Vértices argar desde Archivo x: 0 y: 0 Tamaño: 5 Transformaciones: ión (°): a (Sx, Sy): ación (Tx, Ty): ción (H/V): Aplicar Transformaciones ca las transformaciones ingresadas a la figura seleccionada. Graficar Resultados estra la figura original y sus transformaciones.			* Guarda la gráfica en un archivo PNG.					

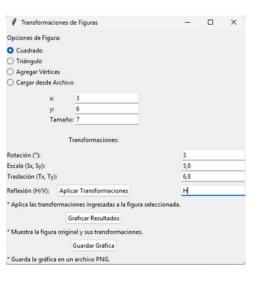
Para el vertice

Transformaci	_		×					
Opciones de Figur								
○ Cuadrado								
 Triángulo 								
 Agregar Vértice 	S							
Cargar desde A	ırchivo							
Vértices (x, y	separados por ;):							
	Transformaciones:							
Rotación (°):								
Escala (Sx, Sy):								
Traslación (Tx, Ty):	:							
Reflexión (H/V):	Aplicar Transformaciones							
* Aplica las transformaciones ingresadas a la figura seleccionada.								
	Graficar Resultados							
* Muestra la figura	original y sus transformaciones.							
	Guardar Gráfica							
* Guarda la gráfica	en un archivo PNG.							

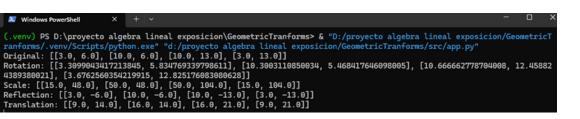
PRUEBAS REALIZADAS PARA HORIZONTALES

CUADRADO PARA HORIZONTAL

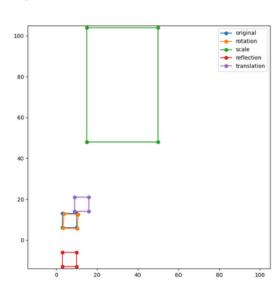
1)INTERFAZ



2)TERMINAL PONE LOS RESULTADO

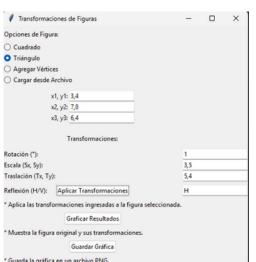


3)GRAFICA



TRIANGULO PARA HORIZONTAL

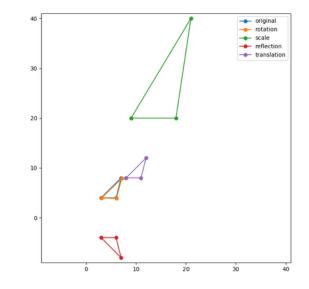
1)INTERFAZ



2)TERMINAL

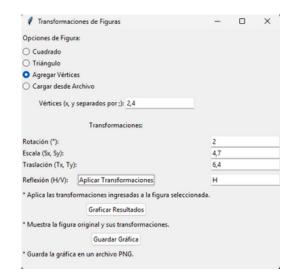
```
Original: [[3.0, 4.0], [7.0, 8.0], [6.0, 4.0]]
Rotation: [[3.069352711218308, 3.9470335613137144], [7.138553117593007, 7.876614716190145], [6.068895796687482, 3.894676
342001864]]
Scale: [[9.0, 20.0], [21.0, 40.0], [18.0, 20.0]]
Reflection: [[3.0, -4.0], [7.0, -8.0], [6.0, -4.0]]
Translation: [[8.0, 8.0], [12.0, 12.0], [11.0, 8.0]]
```

3)GRAFICA



VRTICE PARA HORIZONTAL

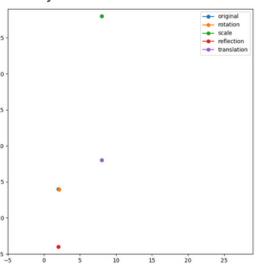
1)INTERFAZ



2)TERMINAL

```
Original: [[2.0, 4.0]]
Rotation: [[2.1383796408481954, 3.927764314671381]]
Scale: [[8.0, 28.0]]
Reflection: [[2.0, -4.0]]
Translation: [[8.0, 8.0]]
```

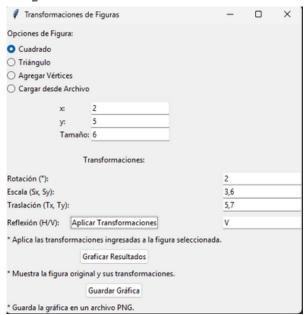
3)GRAFICA



PRUEBAS REALIZADAS PARA VERTICALES

CUADRADO VERTICAL

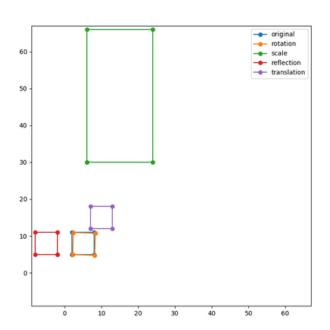
1) INTERFAZ



2) TERMINAL

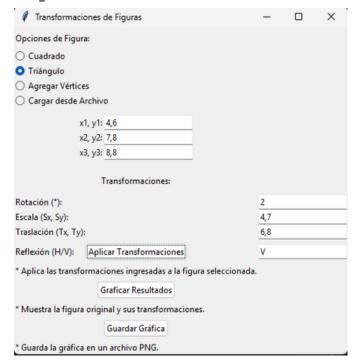
Original: [[2.0, 5.0], [8.0, 5.0], [8.0, 11.0], [2.0, 11.0]]
Rotation: [[2.1732791375506966, 4.927155141690477], [8.16962409966527, 4.717758161475471], [8.379021079880276, 10.714103 123590046], [2.382676117765702, 10.923500103805052]]
Scale: [[6.0, 30.0], [24.0, 30.0], [24.0, 66.0], [6.0, 66.0]]
Reflection: [[-2.0, 5.0], [-8.0, 5.0], [-8.0, 11.0], [-2.0, 11.0]]
Translation: [[7.0, 12.0], [13.0, 12.0], [13.0, 18.0], [7.0, 18.0]]

3)GRAFICA



TRUANGULO VERTICAL

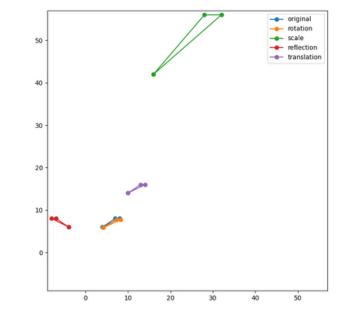
1) INTERFAZ



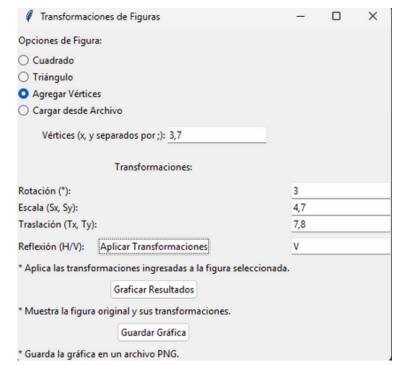
2) TERMINAL

```
Original: [[4.0, 6.0], [7.0, 8.0], [8.0, 8.0]]
Rotation: [[4.206960288291389, 5.856746975304571], [7.274931762753678, 7.750830139235259], [8.274322589772774, 7.7159306 42532759]]
Scale: [[16.0, 42.0], [28.0, 56.0], [32.0, 56.0]]
Reflection: [[-4.0, 6.0], [-7.0, 8.0], [-8.0, 8.0]]
Translation: [[10.0, 14.0], [13.0, 16.0], [14.0, 16.0]]
```

3)GRAFICA



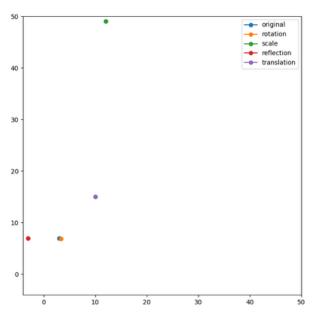
1) INTERFAZ



2) TERMINAL

Original: [[3.0, 7.0]]
Rotation: [[3.362240297964328, 6.833398874553185]]
Scale: [[12.0, 49.0]]
Reflection: [[-3.0, 7.0]]
Translation: [[10.0, 15.0]]

3)GRAFICA



CONCLUCIONES

1) El sistema cumple con los objetivos planteados

3)Interfaz amigable y funcional para usuarios de todos los niveles

2)Funcionalidades principales operan correctamente

4)Aplicación útil para enseñanza y visualización de conceptos geométricos

Gracias por tu atencion

¿preguntas?