

Lukáš Hejčman

☎ +420 735 854 862 | ✉ lukas.hejczman@outlook.com | 🐙 github.com/hejczman | 💼 linkedin.com/in/lukashejczman

Osobní profil

Jsem student informačních technologií pracující v oblasti vývoje interních nástrojů souvisejících se sítovou bezpečností a strojovým učením. Mám několikaletou zkušenost s jazykem Python, ale pracoval jsem i v jazycích C, VHDL, Go a Rust. Mám zkušenost s vytvářením informačních systémů, distribuovaných aplikací, ale i výkonově kritického softwaru. Při psaní kódu si potrpím na správné metodiky vývoje. V ideální pracovní pozici bych hledal značnou míru volnosti, iniciativy a možnosti sebezvoje. Je pro mne důležité vidět, že mnou vyvíjené nástroje jsou reálně využívány, a zpětná vazba od uživatelů je pro mě silnou motivací.

Pracovní zkušenosti

CESNET z.s.p.o.

Brno

Výzkumně vývojový pracovník

Červen 2020 - nyní

- Úspěšný vývoj nové metody pro klasifikaci TLS spojení nazvanou **JA3curly**. Klasifikační moduly implementované v rámci **bakalářské práce** jsou nyní nasazeny na české akademické síti **CESNET2**.
- Vedení, implementace, a nasazení nástroje **TCI** pro distribuovaný záchyt a zpracování provozu na vysokorychlostních sítích. Nástroj je využíván pro poloautomatizovanou přípravu datových sad pro vývoj metod strojového učení. Produkt byl úspěšně vykázan v rámci projektu **FETA** pro MVČR.
- Implementace a nasazování nástrojů pro interní použití v rámci vývojové skupiny **Liberouter**.
- Prosazování a zavádění strukturovaných vývojových procesů (code review a CI kontroly, dokumentace, monitorování běžících služeb, ...).
- **Technické dovednosti:** Python (Flask, FastAPI, SQLAlchemy, Pydantic, Beanie, Tensorflow, MyPy, Pylint, Flake8, Ruff, PyTest, Sphinx, MkDocs, ...), MySQL, MongoDB, DevOps (GitLab CI, Docker, Angular, Vagrant), Rust, Go.

Fakulta Informačních Technologií VUT

Brno

Výzkumně vývojový pracovník

Červen 2019 - Prosinec 2021

- Práce na implementaci modulů v jazyce VHDL pro akcelerované síťových karty.
- Implementace firmwarových modulů pro přípravu vývojového prostředí na FPGA síťových kartách Intel MAP200.
- **Technické znalosti:** VHDL, C, Git, dokumentace pomocí frameworku Doxygen a Sphinx.

Vzdělání

Fakulta Informačních Technologií VUT

Brno

Probíhající studium Inženýra Informačních Technologií a Umělé Inteligence, se zaměřením na strojové učení.

2021 - nyní (konec v červnu 2023)

Fakulta Informačních Technologií VUT

Brno

Bakalář Informačních Technologií.

2018 - 2021

1st International School of Ostrava

Ostrava

Maturita s vyznamenáním z matematiky, fyziky, angličtiny a českého jazyka.

2017 - 2018

The Ostrava International School

Ostrava

Dokončení International Baccalaureate.

2016 - 2017

- Založení programu BOINC@TOIS jako spin-off programu BOINC@BSJ pro využití školních počítačů v rámci celosvětového vědeckého výzkumu.
- Doučování matematiky a fyziky.
- Třídní prezident.

British School Jakarta

Jakarta, Indonésie

Dokončení IGCSE a začátek mezinárodní maturity International Baccalaureate.

2015 - 2016

- Založení programu BOINC@BSJ pro využití školních počítačů v rámci celosvětového vědeckého výzkumu.
- Člen programu Digital Leader pro výuku a asistenci studentů a učitelů v prostředí informačních technologií.

Da - Vinci International School

Antwerpy, Belgie

Britský středoškolský program IGCSE.

2009 - 2015

Jazyky

Angličtina Úroveň C1

Francouzština Základní znalost

Vyznamenání a ocenění

2021	Ocenění za vynikající práci , The Prague Embedded Systems Workshop	<i>Praha</i>
2016	Beta Prize , The American Association of Computational and Mathematical Modeling Maths Competition	<i>Ostrava</i>
2016	BSJ Spirit Leader , British School Jakarta	<i>Jakarta, Indonésie</i>
2016	Vyznamenání , Euclid Contest, University of Waterloo	<i>Jakarta, Indonésie</i>
2016	Stříbrná medaile , UK Senior Mathematical Challenge	<i>Jakarta, Indonésie</i>
2015	Vyznamenání , Canadian Senior Mathematics Contest	<i>Jakarta, Indonésie</i>
2015	Bronzová medaile , UK Junior Mathematical Challenge	<i>Jakarta, Indonésie</i>