

安卓自定义的开机动画文件为bootanimation.zip在放在\system\media下，替换这个后就可以有自己个性的开机画面，其实制作bootanimation.zip很简单，也不需要什么PS功底不需要也不需要任何图片制作功底，当然有最好可以自己制作属于自己专属的。

bootanimation.zip文件介绍与构成：开机动画文件名称：bootanimation.zip安卓Android的动画是由一系列的连续PNG图片作为帧组成的动画形式。不是合成为一张GIF图片，而是一个文件包，将各帧PNG图片以压缩方式保存。这个保存的文件名就是bootanimation.zip，这个文件是zip压缩文件，压缩方式要求是存储压缩，一般包含一个文件和两个目录：

1.动画属性描述文件：desc.txt-----这是一个保存形式为ANSI格式，用于设置这个动画像素（大小），帧数，闪烁次数，文件夹名称等；

2.第一阶段动画图片目录：part1-----存放每帧PNG图片文件夹；

3.第二阶段动画图片目录：part2-----存放每帧PNG图片文件夹；

desc.txt文件设置解析：

我们打开这个文件夹，可以看到这样的格式：

480 15024 -----这里的480代表图片的像素（大小）宽度，800代表图片的像素（大小）高度，30代表帧数，也就是图片一共多少张；

p 1 0part1 -----这里的p代表标志符，1代表循环次数为1次，0代表阶段间隔时间为0，part1代表对应的文件夹名；

p 0 0part2 -----这里的p代表标志符，0代表循环次数为0次，10代表阶段间隔时间为10，part2代表对应的文件名；

标志符：必须是：p

循环次数：0：表示本阶段无限循环

阶段切换间隔时间：单位是一个帧的持续时间，比如帧数是30，那么帧的持续时间就是1秒/30 =33.3毫秒。阶段切换间隔时间期间开机动画进程进入休眠，把CPU时间让给初始化系统使用。也就是间隔长启动会快，但会影响动画效果。part0和part1文件夹内包含的是两个动画的系列图片，图片为PNG格式。系列图片文件的加载刷新按文件名的名称排序。

值得注意desc.txt力的数字是写图片的大小，而不是你手机大小，要不开机动画就会跑偏了。

如果你不会制作图片那么你可以先找2个动态图片来，把这2个动态图片分解出每一帧的图片，并保存为PNG格式，记得2个图片要一样大哦，然后把图片按照bootanimation.zip的构造放进不同的文件夹，然后就可以制作出开机动画bootanimation.zip。

如果你要自己做的话那么看下面教程：

Fireworks为例，新建一张合适大小的图片，然后到网上找个你觉得做开机动画的图片，插入到新建的图片里，增加帧数，使用第一帧复制到其他帧去，然后再每一帧进行制作，其实跟制作动态图片是一样的，制作好后你可以预览效果，觉得可以了就开始分解，不行的话继续调整。

然后再新建图片跟之前新建的大小一样，有多少帧就新建多少个，把每一帧里的图片全选，记得是全选后按顺序复制到新建的图片里，最后就是另存为PNG，这个也要按顺序给图片写上编号。

然后依照这个方法再制造一个part1，就可以打包制作开机动画bootanimation.zip了。

替换方法：

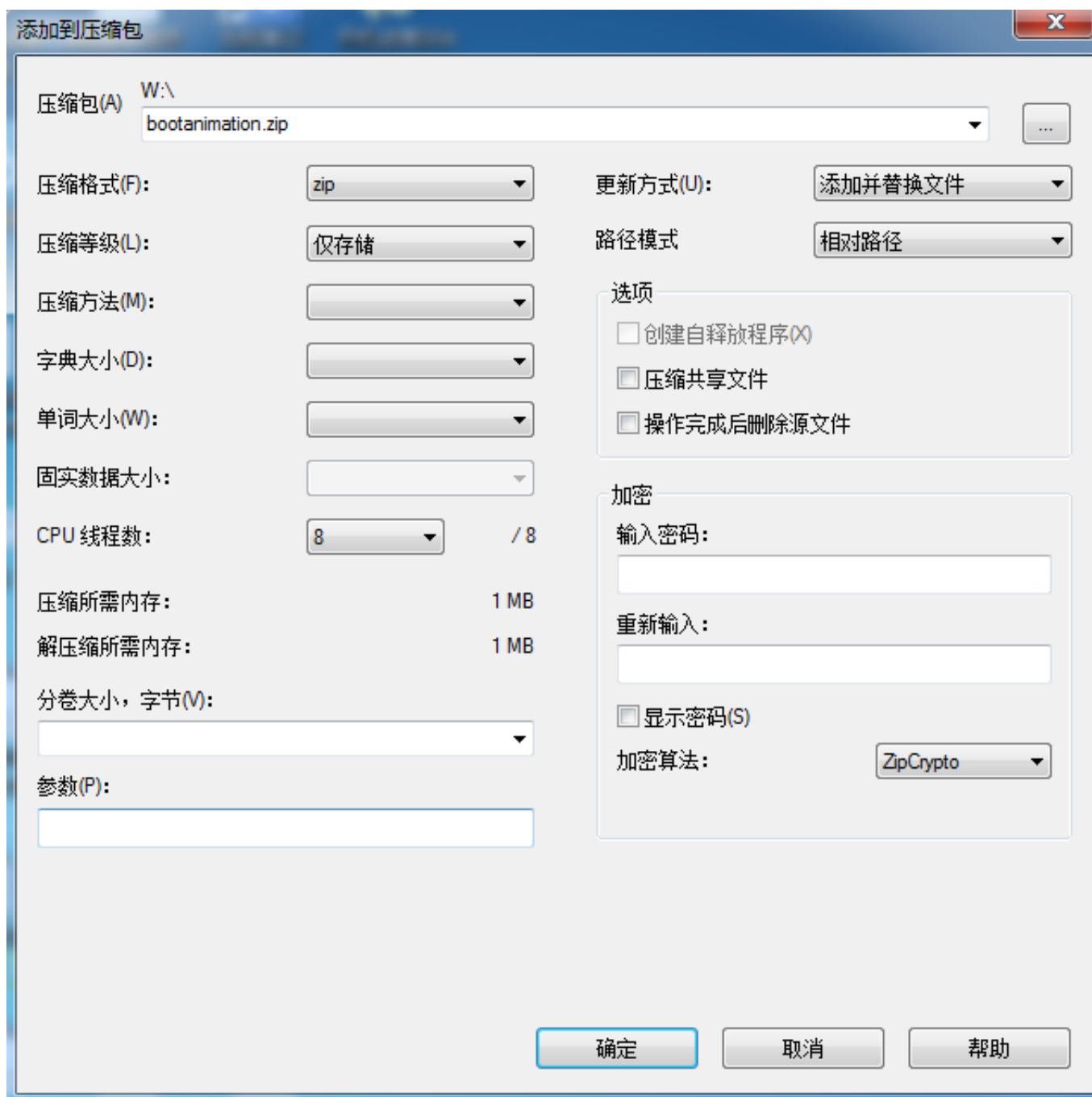
1、remount system目录

2、然后把bootanimation.zip文件，拷贝到/system/media目录下面，重启就可以了；

3、注意修改文件权限：chmod 644 bootanimation.zip

bootanimation.zip文件制作注意：

1、压缩时，需要使用如下设置：1)、zip格式；2)、仅存储



2、注意压缩路径，需要在存放三个文件：part1、part2、desc.txt的位置下压缩；