校园一卡通系统的设计与实现

1. 绪论
   1. 课题研究背景、意义以及重要性
      1. 研究背景
      2. 研究意义
      3. 研究的重要性
   2. 本文研究的主要内容以及组织结构
      1. 研究的主要内容
      2. 本文的组织结构
   3. 研究对象及方法
   4. 本章小结
2. 相关技术与理论基础
   1. 系统实现的相关技术
      1. Java技术简介
      2. 数据库应用技术简介
      3. C/S架构简介
   2. 校园一卡通的概念

（数字化校园一卡通信息管理系统的设计与实现\_孙志勇）

* 1. 校园一卡通市场现状

（数字化校园一卡通信息管理系统的设计与实现\_孙志勇）

（基于校园应用的一卡通系统设计与实现\_陶凤）

* 1. 本章小结

1. 校园一卡通系统规划与分析
   1. 校园一卡通建设目标

（基于数字化校园的一卡通系统的设计与实现\_王学敏 2.3）

（山东城建学院校园一卡通系统设计与应用\_荀建锋）

* 1. 校园一卡通业务需求分析

（基于校园应用的一卡通系统设计与实现\_陶凤）

（某高校校园一卡通系统的设计与实现\_赵玉良）

* 1. 校园一卡通功能需求分析（用例图。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。。）

（校园一卡通系统的设计与实现\_李宏烨）

（校园一卡通系统设计与实现\_黄项项）

账号管理功能

校园消费功能

食堂就餐、上网、超市购物、缴纳学费、看电影、洗澡、、、、

图书管理功能

机房上机管理

门禁管理

医疗管理

水控管理

电控管理

教学管理系统管理

* 1. 校园一卡通性能需求分析

（校园一卡通管理系统的设计研究\_张菲菲）

（校园一卡通系统的设计与实现\_李宏烨）

* 1. 校园一卡通可行性分析
     1. 经济可行性分析
     2. 技术可行性分析
     3. 管理可行性分析
  2. 本章小结

1. 系统设计
   1. 设计原则

（校园一卡通系统的设计与应用\_伍剑宇）

（山东城建学院校园一卡通系统设计与应用\_荀建锋）

（数字化校园一卡通信息管理系统的设计与实现\_孙志勇）

* 1. 总体设计
  2. 功能模块设计

账号管理功能模块

校园消费功能模块

图书管理功能模块

机房上机管理模块

门禁管理模块

医疗管理模块

水控管理模块

电控管理模块

教学管理系统管理模块

* 1. 数据库设计
     1. 主要实体属性图
     2. 主要实体关系图
     3. 主要数据库表设计
  2. 本章小结

1. 系统实现
2. 系统运行环境及硬件配置

（资料里的一些网络图可以用点，如：校园一卡通管理系统的设计研究\_张菲菲 2.3）

* 1. 系统主要功能的实现
     1. 账号管理功能模块的实现
     2. 校园消费功能模块的实现
     3. 图书管理功能模块的实现
     4. 机房上机管理功能模块的实现
     5. 门禁管理功能模块的实现
     6. 医疗管理功能模块的实现
     7. 水控管理功能模块的实现
     8. 电控管理功能模块的实现
     9. 教学管理系统功能模块的实现
  2. 系统测试
  3. 本章小结

1. 结论与展望
   1. 总结
   2. 展望