银行人力资源管理系统设计与实现

1. 绪论
   1. 课题研究背景、意义以及重要性
      1. 研究背景
      2. 研究意义
      3. 研究的重要性
   2. 本文研究的主要内容以及组织结构
      1. 研究的主要内容
      2. 本文的组织结构
   3. 研究对象及方法
   4. 本章小结
2. 相关技术与基础理论
   1. 相关技术简介
      1. Java Web简介
      2. 数据库应用技术简介
      3. C/S架构简介
   2. 人力资源管理概述（放着百度凑字吧，资料里没有。。。）
      1. 人力资源管理定义
      2. 人力资源管理主要内容
      3. 人力资源管理的特点
   3. 国内外银行人力资源管理现状
      1. 国内银行人力资源管理现状
      2. 国外银行人力资源管理现状
   4. 本章小结
3. 银行人力资源管理系统规划与分析
   1. 银行人力资源管理系统开发目标

（大型银行人力资源管理系统的研究与实现\_吴洋）

* 1. 银行人力资源管理系统功能性需求分析
     1. 部门管理
     2. 员工管理
     3. 薪酬管理
  2. 银行人力资源管理系统非功能性需求分析

（某商业银行人力资源管理系统设计与实现\_熊杨）

（基于web的银行人力资源管理系统的设计与实现\_章硕）

* 1. 银行人力资源管理系统可行性分析
     1. 管理上的可行性
     2. 技术上的可行性
     3. 操作上的可行性
     4. 经济上的可行性
  2. 银行人力资源管理系统业务模型分析（业务流程图）
  3. 本章小结

1. 银行人力资源管理系统设计
   1. 设计原则

（某商业银行人力资源管理系统设计与实现\_熊杨 3.3）

（基于J2EE某银行人力资源管理系统的设计与实现\_赵晖 4.1.1）

* 1. 总体设计
  2. 功能模块设计
     1. 部门管理模块
     2. 员工管理模块
     3. 薪酬管理模块
  3. 数据库设计
     1. 主要实体属性图
     2. 主要实体关系图
     3. 主要数据库表设计
  4. 本章小结

1. 系统实现
   1. 系统运行环境及硬件配置
   2. 系统主要功能的实现
      1. 系统登录功能的实现
      2. 部门管理功能的实现
      3. 员工管理功能的实现
      4. 薪酬管理功能的实现
   3. 系统测试
   4. 本章小结
2. 结论与展望
   1. 总结
   2. 展望