高等学校体育场馆设施管理系统设计与实现

主要参考了：

\_高校体育场馆管理信息系统分析与设计.pdf

保山学院体育场馆管理系统分析与设计.caj

昆明海埂体育训练基地体育场馆服务管理系统的分析与设计.caj

1. 绪论
   1. 课题研究背景
   2. 本文研究的意义与重要性
      1. 意义
      2. 重要性
   3. 本文研究的主要内容和主要工作

国内外现状分析，目前我国高等学校体育场馆设施管理存在的不足，需求分析，设计出一个满足需求的高等学校体育场馆设施管理系统。。。等等。。。

* + 1. 内容
    2. 工作
  1. 本文的组织结构（借鉴 刘海英存档论文）
  2. 研究对象及方法（借鉴 高校体育馆智能化系统的探讨与研究）

1. 高等学校体育场馆设施管理现状分析
   1. 国内外高等学校体育场馆设施管理现状（借鉴 \_高校体育场馆管理信息系统分析与设计）
      1. 国内
      2. 国外
   2. 高等学校体育场馆设施管理中普遍存在的问题与不足（可以与a合并）
   3. 高等学校体育场馆设施管理系统应解决的问题（按照 \_高校体育场馆管理信息系统分析与设计 中的需求分析的第一部分扩展）
2. 系统规划与分析
   1. 需求分析（根据现状分析 得出 需求）
      1. 业务需求分析

这个系统能够完成什么事，

* + 1. 功能需求分析

这个系统都有什么功能：（按照 \_高校体育场馆管理信息系统分析与设计 中的需求分析的第二部分扩展，你想到什么还可以在加）

场馆管理

器材管理

教学计划场地安排管理

场地预定管理

会员管理

* 1. 可行性分析（凑字的）
     1. 管理上的可行性
     2. 技术上的可行性
     3. 经济上的可行性
  2. 业务模型分析（画业务流程图）

系统管理员登录的业务流程图

场馆管理业务流程图

器材管理业务流程图

教学计划场地安排管理业务流程图

场地预定管理业务流程图

会员管理业务流程图

* 1. 系统时序分析（系统要按照一定流程操作，比如要先登录然后才能进到功能页面，画系统时序图，我先画图，你在写）

1. 系统设计
   1. 总体设计（总体功能结构图）
   2. 功能模块设计（模块功能结构图，活动图，时序图，看看时间，画其中的一种两种）
      1. 场馆管理模块
      2. 器材管理模块
      3. 教学计划场地安排管理模块
      4. 场地预定管理模块
      5. 会员管理模块
   3. 输入输出设计
   4. 数据库设计
      1. 主要实体属性图
      2. 主要实体关系图
      3. 主要数据库表设计
2. 系统实现与测试
   1. 系统功能实现
      1. 场馆管理功能实现
      2. 器材管理功能实现
      3. 教学计划场地安排管理功能实现
      4. 场地预定管理功能实现
      5. 会员管理功能实现
   2. 系统测试
3. 结论与展望
   1. 总结
   2. 展望

。

。

其他。。。