

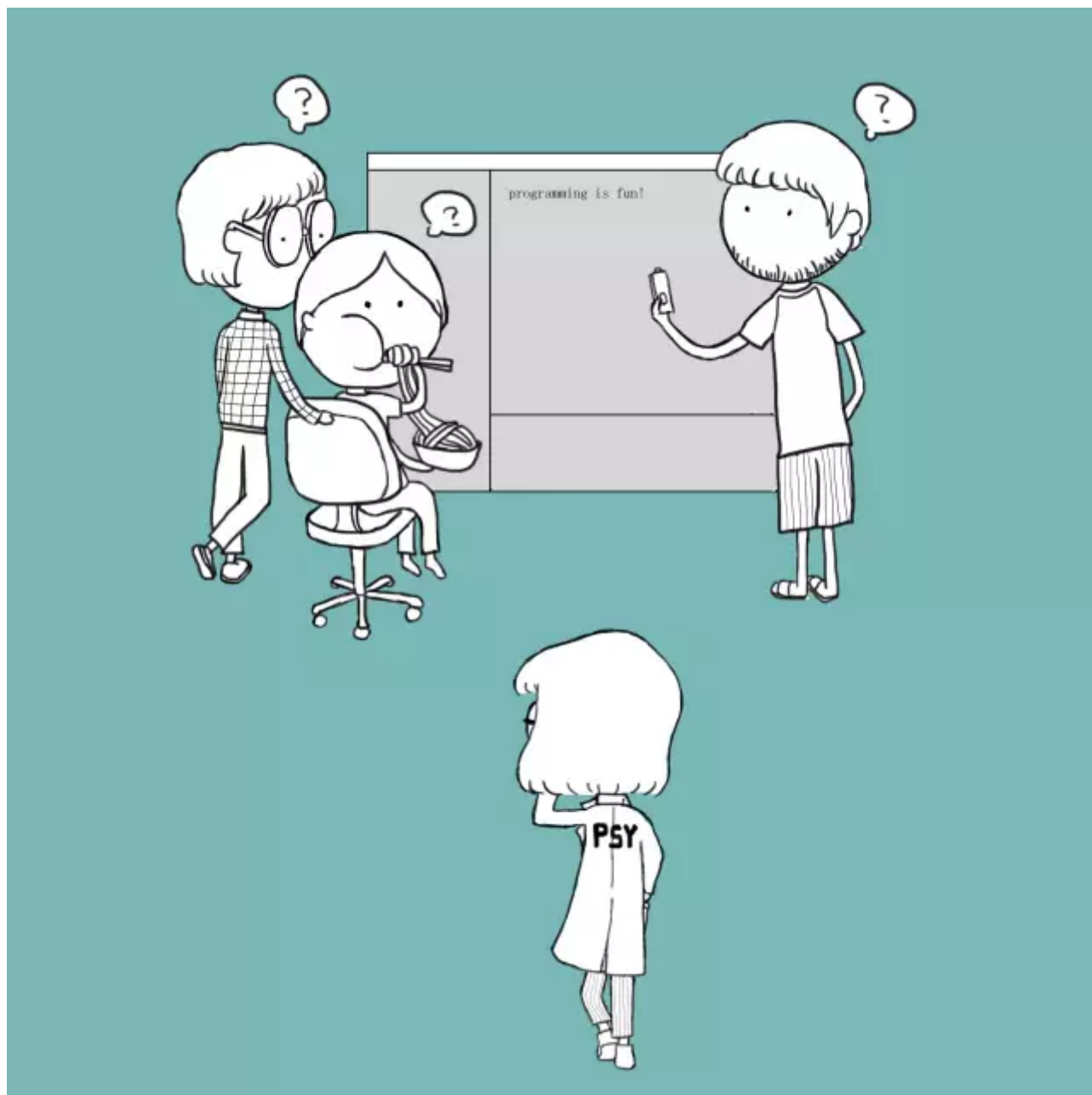
VR和心理学有什么关系？知道这些你可能会吓一跳 | VR心潮

2016-12-07 浙大学生VR协会 VR心潮

作者：LonelyJerry 漫画：PZY

离2016年结束还有不到1个月，我们来总结下今年有哪些超火的热词：奥运会、阴阳师、王宝强、林丹、美国大选、《你的名字》...噢，等等，今年可是被称为“VR元年”，怎能忘记VR（虚拟现实）这一科技新贵？

其实早在VR引起人们围观之前，科学家们就已经开始用起这个新鲜玩意了。你大概会以为这是搞计算机的理工男才关心的事吧？心理学家们对此可有话要说。



◀ 纳尼？心理学和VR有什么关系？

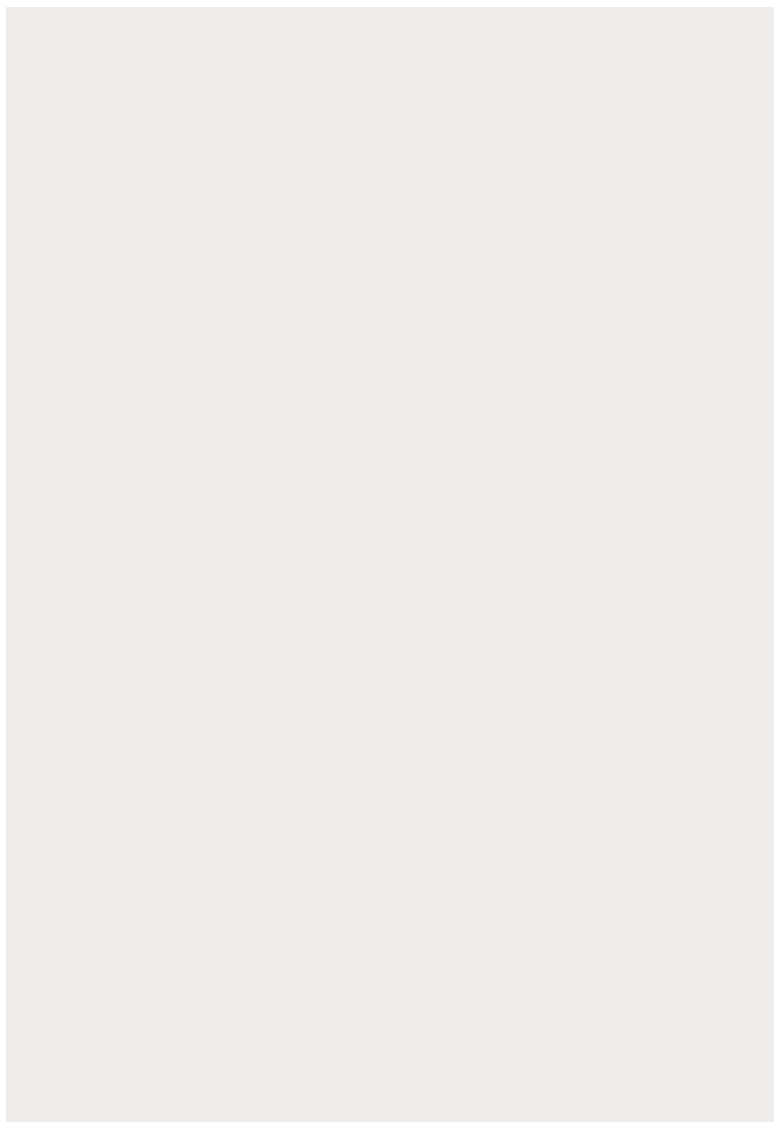
VR创造的虚拟世界可以与真实世界十分相似，足以让被试产生心理幻觉。作为这个虚拟世界的“神”，心理学家通过写代码创造出真实世界中难以实现的情景，从而对变量做精确的控制以达到实验研究的目的。

心理学家们已经通过VR技术进行实验发现了许多有趣的现象和结论。不信？不如来看看下面的几个例子。

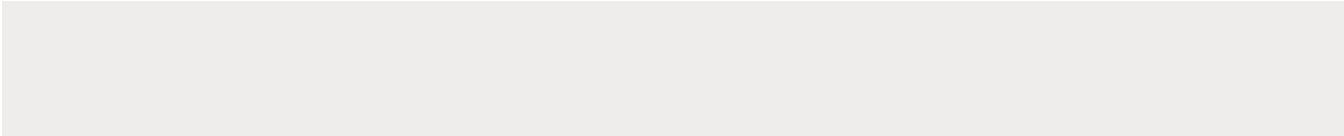
挖个“虚拟坑”，你敢不敢走过去？

“虚拟坑”实验堪称最著名的VR实验之一。在这个实验中，被试戴上VR头盔，看到眼前有一个巨大的深坑，坑上架着一个独木桥。尽管被试知道自己一直站在实验室平坦的地板上，依然有约1/3的被试不敢踏出走上独木桥的那一步。而剩下那些“勇士”，尽管他们勇敢地走上了桥，可是全程紧张的身体动作和生理指标的变化还是暴露了他们的恐惧。

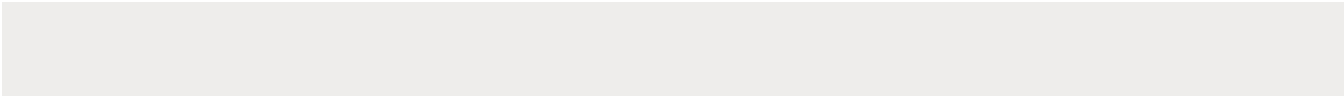
这个实验表明人们在虚拟世界中的反应与在真实世界时一致，而且“身”与“心”可以同时分属两个不同世界。



嘴上说不怕，身体还是很诚实的嘛☹️👎☹️



海神效应：虚拟世界也看脸

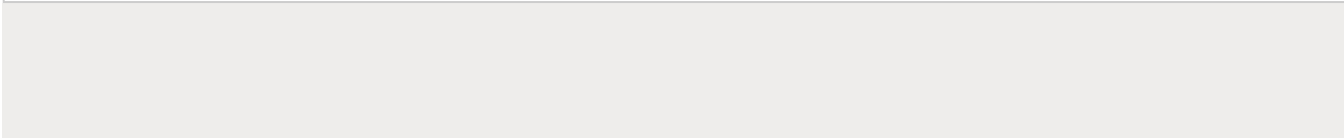


我们经常感慨这是个看脸的世界，如果让被试自己在虚拟世界中有张好脸又会如何呢？希腊神话中的海神普罗透斯可以不断变化自身外形，斯坦福大学的学者尼克·伊（Nick Yee）借此命名了海神效应（the Proteus Effect）：人们的行为表现会受到他们在虚拟世界中的形象的影响。

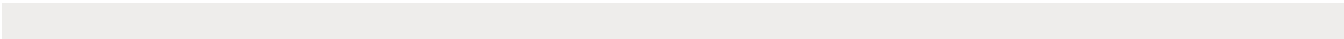
尼克·伊让被试先以一定的化身形象在虚拟世界中聊天。结果发现在回到真实世界后，那些虚拟世界中的化身具有高颜值的被试，会在约会网站上会选择更好看的人作为目标，并且会更少地虚报自己的身高。这反映了个体的自信感得到了提高。由此可见，虚拟体验带来的影响是可以延续到现实中的。

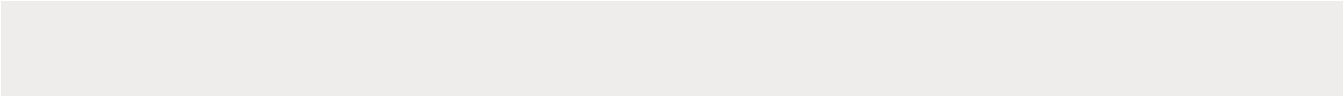


在VR中获得美貌的你，会产生迷之自信==



通过VR，我们来搞点事情

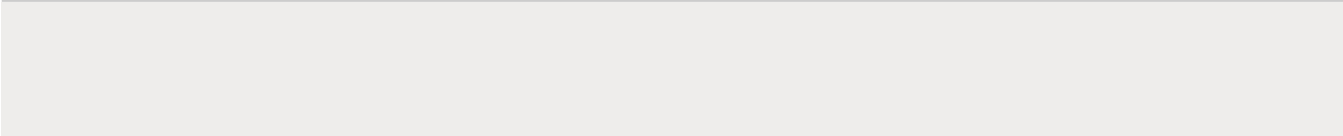




自科学心理学诞生以来，心理学家的研究理想一直是“描述-解释-预测-控制”。在一个完全由人创造的虚拟时空当中，我们可以更好地使用心理知识进行“控制”使收益最大化。

VR教室是“控制”的一个极好的例子。过往许多研究已经证实，如果教师和学生的目光交互越多，学生会越投入于课堂。现实中，教师不可能同时看着班上全部学生，但在VR教室，通过运动追踪系统和代码实现上的一些技巧，可以让每一个学生都觉得自己正在被教师注视，由此可以提高课堂的学习效率。

一种已经较为成熟的“VR+心理学”应用是VR心理治疗。暴露疗法已经被证明是一种颇为有效的治疗恐惧症的手段，而通过VR可以更高效地运用暴露疗法。以治疗蜘蛛恐惧症为例，传统的疗法需要专人负责培育蜘蛛，这可不是件容易的事，何况还有很多风险。而在VR中，只需要使用高仿真的蜘蛛3D模型就可以了。而且许多研究的结果表明VR心理治疗具有和传统治疗方法相当的治疗效果。



其实除了与社会心理学结合外，VR技术也在认知心理学的研究中获得了广泛应用。比如以2014年诺奖得主O'keefe的大弟子Neil Burgess为首的一些研究者就经常使用VR，让被试在虚拟三维空间中进行试验，从而进行空间记忆的研究。

而近年来引发诸多讨论的具身认知（embodied cognition）也能通过VR来研究。比如康奈尔大学教授迈克尔.斯皮维发现，擅长解决脑筋急转弯的被试具有一套特殊的眼动模式。伊利诺伊大学的亚历杭德罗.列

拉斯的后续研究表明，如果让新手学会这种特殊的眼动模式，将能提高他们的解题表现。如果在VR中让学习者的虚拟化身使用这种特殊的眼动模式，并能让学习者感受到这种运动，那么学习效果或许可以在不知不觉中得到改善。

◀ 你说了那么多，好像很厉害的样子。但我没钱买VR设备，外面的体验店又贵又无聊...

划重点：本着撩了要负责的态度，我们为你提供了一站式解决方案——浙江大学学生虚拟现实协会来了！在神秘的浙大心理系楼（西溪校区南苑西五楼），你可以在我们的帮助下免费体验各种优质VR设备带来的沉浸式虚拟体验！没错！这个体验价格既不是998，也不是98，甚至不是九块八！而是0！能带来沉浸式虚拟体验的VR设备，正在我们的实验室召唤着你！（预知详情，可直接在公众号上留言或者通过邮箱与我们联系，邮箱地址：**Zhilab@outlook.com**）

◀ 还有这么好的事？说吧，你们的目的是...

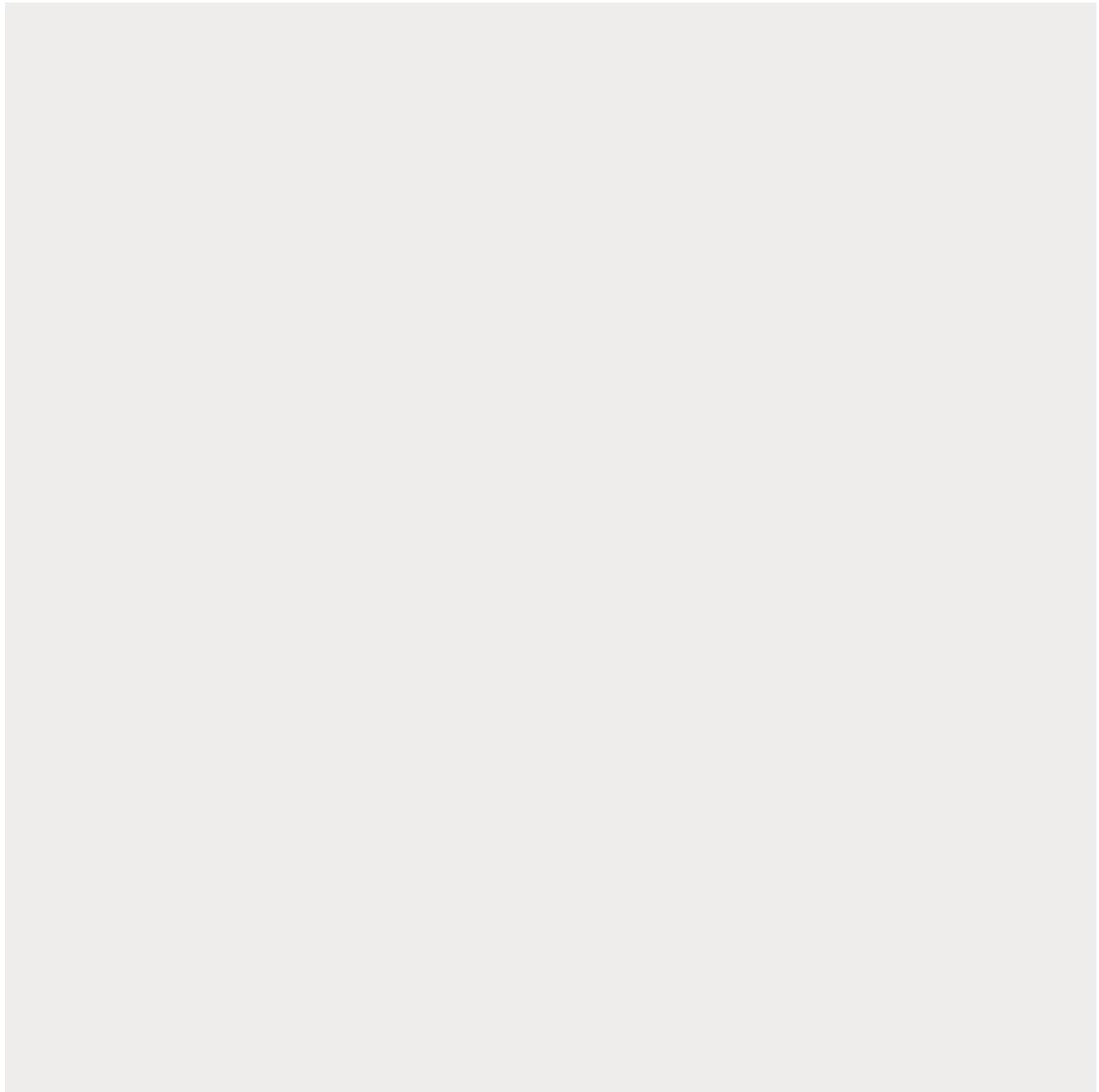
终于要摆正经脸(´-`)，我们协会的目标可不是赚点零花钱那么渺小。传播VR与心理学结合的知识，吸引更多人才投入到这块领域当中才是我们的理想。

公众号名字“VR心潮”表明了我们的态度：**站在VR的浪潮之巅上，我们将有机会更深的理解大脑，理解人心。**

◀ 厉害了，我的哥。那你们准备搞点什么事情？

本协会之后将主要进行以下方面的活动：

1. 通过该公众号（微信号：mindinVR）传播有关VR、心理学的热点与知识，以及有关VR项目开发的教程。
2. 定期举办VR开放日，让对VR感兴趣的各界人士来实验室体验VR。
3. 组织VR workshop，让对VR开发感兴趣的朋友们聚集在一起完成一些开发项目。
4. 线下开展VR、心理学相关的讲座。



目前我们的协会和公众号都还处于待起步阶段，我们将努力越做越好，还请小伙伴们多多关注，多多支持~

*本文章（及漫画）为作者原创，转载请注明出处

参考文献：

《虚拟现实：从阿凡达到永生》，吉姆.布拉斯科维奇[美]、杰里米.拜伦森[美]

部分图片来源于网络，图侵权删

动图视频来源于网络：<https://m.sohu.com/n/458830211/>
