

# day05

## 课程回顾

### 购物车的案例

全选和单选

表单标签我们没有click，只有change事件

查漏补缺，数组操作方法，

map, forEach, every, some, filter...

### 过滤器

文本格式化，封装了一个工具函数

创建方式

一、局部创建过滤器

视图 通过“|”

{{data数据 | 过滤器名称}}

//代码

filters:{

    //你要创建的过滤器

    过滤器名称(被过滤的内容，被过滤的内容的传参){

        return 你要的格式

    }

}

二、全局创建过滤器

视图 通过“|”

{{data数据 | 过滤器名称}}

```
vue.filter(过滤器名称,()=>{  
    //过滤器的内容  
})
```

## 过渡动画

### 一、内置过渡动画

六种状态

离开

leave

leave-active

leave-to

进入

enter

enter-active

enter-to

### 二、引入动画库

<http://animate.style>

下载命令：

```
npm i animate.css
```

## 组件

组件的特点：可复用

为什么要创建组件？

提高开发效率，节省开发时间，利于代码优化

创建组件的方式

### 一、局部创建组件

组件在渲染的时候当做标签去使用

```
components:{
```

组件名称：{

//组件的属性方法

```
    }  
  }  
  二、全局创建组件  
  Vue.component('组件名称',{  
    //组件的属性和方法  
  })
```

组件的嵌套

一定要分析清楚逻辑层级

在哪里注册在哪里渲染

## 动态组件

```
<component is='组件名称'></component>
```

相当于

```
<组件名称></组件名称>
```

如果要切换组件

```
<组件名称 v-if=''></组件名称>
```

```
<组件名称 v-if=''></组件名称>
```

```
<组件名称 v-if=''></组件名称>
```

这么写比较麻烦，我们可以进行代码优化，通多动态组件切换

```
<component :is='变量'></component>
```

## 实际案例之选项卡

### 通过v-show去切换你的选项卡

视图

```
<div class="nav">
```

```
  <span @click="select=1" :class="'  
  [select==1?'active':'']">推荐音乐</span>
```

```

        <span @click="select=2" :class="
[select==2?'active':'']">排行榜</span>
        <span @click="select=3" :class="
[select==3?'active':'']">搜索</span>
    </div> -->

<div v-show="select==1" class="content">推荐音乐
的内容</div>
<div v-show="select==2" class="content">排行榜
</div>
<div v-show="select==3" class="content">搜索的内
容</div>

```

代码逻辑中

```

data:{
    select:1
}

```

## 通过v-if去操控组件

视图

```

<div class="nav">
    <span @click="select=1" :class="
[select==1?'active':'']">推荐音乐</span>
    <span @click="select=2" :class="
[select==2?'active':'']">排行榜</span>
    <span @click="select=3" :class="
[select==3?'active':'']">搜索</span>
</div> -->

<commend v-if='select==1'></commend>
<rank v-if='select==2'></rank>
<search v-if='select==3'></search>

```

代码逻辑中

```
data:{
  select:1
}
```

## 通过动态is组件去切换

视图

```
<div class="nav">
  <span @click="changeTab='commend'"
    :class="[changeTab=='commend'?'active':'']">推荐
  音乐</span>
  <span @click="changeTab='rank'"
    :class="[changeTab=='rank'?'active':'']">排行榜
  </span>
  <span @click="changeTab='search'"
    :class="[changeTab=='search'?'active':'']">搜索
  </span>
</div>
<component :is='changeTab'></component>
```

代码

```
data:{
  changeTab:'commend'
}
```

## 缓存组件

有一些组件内容，不需要变化，我们利用动态`is`组件切换的时候，每一次都重新加载`dom`，浪费性能

组件缓存的标签

`<keep-alive>`

`<组件名称></组件名称>`

`</keep-alive>`

它包裹的内容就会被缓存。缓存的时候，前四个生命周期函数，`beforeCreate/created/beforeMount/mounted` 都只触发一次。

还有一些需求，缓存组件中，某几个组件，内容需要更新，只有`activated(){}` 这个函数被触发。`activated`激活的意思

因为这个函数即使在缓存状态下，依然会被触发。

## 脚手安装

安装环境（这个步骤一台电脑只需要操作一次）

第一、全局安装`webpack`

`npm install (i) -g webpack`

查看版本 在小黑框中（`cmd`）输入 `webpack -v`

第二、全局安装脚手

`npm install(i) -g @vue/cli`

这个命令下载的手脚手架版本，是最新版本

查看版本 `vue -v`或者 `vue --version`

2.x旧环境命令（建议不用）

`npm isntall(i) -g vue-cli`

=====

=====

第三步创建项目

每次做项目的时候，你自己都应该创建一个新的项目

`vue init webpack mydemo`(项目名称)

这个命令，创建项目，创建的是2.x版本的项目  
旧项目命令，在新环境下无法执行，我要初始化一下，搭建一个  
桥接工具

执行这个`npm install(i) -g @vue/cli-init`

执行成功之后，我再创建项目：`vue init webpack`  
`mydemo`(项目名称)

#### 第四、启动项目

进入项目文件夹，你看到`node_modules`

命令：`npm run dev` 或者 `npm start`

注意!!!

如果项目中没有`node_modules`,我们无法启动  
`npm install(i)` 安装依赖

## 项目目录结构

<code>README.md</code>	阅读指南
<code>package.json</code>	配置管理文件
<code>index.html</code>	这是整个项目唯一的 <code>html</code> 文件
<code>.postcssrc.js</code>	<code>css</code> 配置
<code>.gitignore</code>	用 <code>git</code> 上传的时候忽略的文件
<code>.editorconfig</code>	编辑器的配置
<code>.babelrc</code>	解析 <code>es6</code>
<code>static</code>	静态资源文件夹，用于存储 <code>js</code> , <code>css</code> , 图片
<code>node_modules</code>	包依赖
<code>build</code>	打包构建的文件夹
<code>build.js</code>	打包构建文件
<code>check-versions.js</code>	版本检查，检查你本地的 <code>node</code> 和 <code>npm</code>
<code>utils.js</code>	实用工具
<code>vue-loader.conf.js</code>	<code>vue</code> 加载器用来解析 <code>.vue</code> 文件
<code>webpack.base.conf.js</code>	<code>webpack</code> 基础配置

<code>webpack.dev.conf.js</code>	webpack开发环境配置
<code>webpack.prod.conf.js</code>	webpack生产环境配置
<code>config</code>	vue的配置文件夹
<code>index.js</code>	这是基本配置
<code>dev.env.js</code>	开发环境的配置
<code>prod.env.js</code>	生产环境的配置

!!!! 注意!!!!

凡是修改配置文件，要重新启动服务器，重新运行，`npm run dev`

如果你只是修改组件，保存，浏览器会自动跟新，如果你没更新，自己手动刷新浏览器

<code>src</code>	代码集合地，我们的主战场
<code>assets</code>	静态资源
<code>components</code>	组件文件夹（里面是 <code>.vue</code> 文件）
<code>router</code>	路由文件夹
<code>index.js</code>	路由文件
<code>App.vue</code>	根组件也可以叫主组件
<code>main.js</code>	主的 <code>js</code> 文件，这里面是 <code>vue</code> 的实例化

`assets`和`static`有什么区别？

打包之后，`assets`里面的内容会被压缩，`static`里面的内容原样输出不会被压缩

## 单页应用

目前市场上主流的框架，`vue`，`angular`以及`react`(只是库)，创建出来的项目都是单页应用

### 什么是单页应用？



简单理解：只有一个html

SPA(single-page-application) 单页应用

单页和多页的区别？？？

单页：一个html。比较经典的一个案例：

<https://es6.ruanyifeng.com/>。es6这个网站就是一个单页应用。

优点：用户体验度高，切换的过程中不会整体刷新，不会出现空白页面

缺点：首次加载时，要加载出全部的内容，首屏加载过慢。不利于SEO优化

多页：多个html组件

优点：利于SEO优化，首次加载很快

缺点：切换的时候出现空白页面，用户体验度不高。切换页面过程中很慢

## 初始化页面结构

第一步、清空app.vue文件

```
<template>
  <div id="app">
    </div>
</template>

<script>
export default{
  //组件中的属性和方法
}
</script>

<style>

</style>
```

第二步、删除components文件夹下的默认的helloworld.vue

第三步、在router文件夹下找到index.js 删除helloworld.vue相关的内容

```
import Vue from 'vue'
import Router from 'vue-router'

Vue.use(Router)

export default new Router({
  routes: []
})
```

## 组件嵌套

第一步、 引入你创建好的组件（你要渲染谁，你就引入谁）

```
import 组件名称 from '组件的路径'
```

第二步、注册这个组件

```
components:{//局部创建注册组件
  组件名称: 组件名称
}
```

第三步，在视图中渲染，把组件名称当做标签去使用

```
<组件名称></组件名称>
```

## scoped

当前样式在当前组件有效

```
<style scoped>
</style>
```

# 组件通信

无论是面试还是做项目都是重点！！！！

## 父子组件通信

### 父组件

视图

```
<子组件 自定义属性的名称='你要传递的值' :自定义属性的名称='你要传递的变量'></子组件>
```

### 子组件

视图

```
{{自定义属性的名称}}
```

逻辑代码

```
props:['自定义属性的名称1','自定义属性的名称2','自定义属性的名称3'...]
```

## props属性的验证

这个验证只是为了传值更加的严谨，如果你觉得麻烦，你可以不用写，你必须会看会用

props是自定义属性，可以接收，父组件传递的数据。

props:['自定义属性的名称1']，这种形式并没有对传递数据的类型进行验证

验证规则：

一、只验证数据类型

```
props:{
```

自定义属性的名

称:String/Number/Boolean/Function/Array,

自定义属性的名称:[String,Number,Boolean]//多数  
数据类型验证

}

二、添加默认值

props:{

自定义属性的名称:{

type:String/Number/Boolean/Function/Array,

default:''//默认值

}

}

三、必填项的验证required

props:{

自定义属性的名称:{

type:String/Number/Boolean/Function/Array,

default:''//默认值,

required:true

}

}

四、自定义规则验证

props:{

自定义属性的名称:{

type:String/Number/Boolean/Function/Array,

default:''//默认值,

required:true,

validator(val){

//在这个函数中,我们需要返回一个验证的状态,

true是成功 false是失败

return true/false //根据你自己的规则

```
    }  
  }  
}
```

## 子父组件通信

## 非父子组件通信

---

## 作业：

- 一、整理今天的笔记
- 二、今天的案例最少敲4遍！！！！
- 三、扩展：实现子传父