day08

课程复习

- vue的基本指令
- 动态的样式
- 修饰符
- watch监听(侦听器)
- computed (计算属性)
- 生命周期
- 过滤器(局部,全局)
- 过渡动画 (内置的状态6)
- 组件的创建 (局部,全局)
 - 组件通信
 - 父子组件通信
 - 子父组件通信
 - 非父子组件通信(单一事件管理, vuex状态管理以及 离线存储)
- ref属性
- is 动态组件切换
- slot槽口
- 在vue脚手架中如何引入插件,以jq为案例调取接口
- 路由
 - 基本路由的定义

- 路由的嵌套
- 路由传参之query
- 动态路由 (一定要修改路由文件)
- 编程式导航

作业:

- 分析项目
 - 5个二级页面
 - 首页
 - 购物车
 - 购物车结算
 - 个人中心
 - 分类产品列表
 - 4个一级页面
 - 分类
 - 登录
 - 注册
 - 商品详情
- 创建项目并搭建路由

路由高阶

一、路由的模式

- 哈希模式 (hash) 默认的
- history模式

在路由index.js中去修改mode(模式)这个属性比如: mode:'history'或者 mode:'hash'

• hash模式和history 有什么区别

一个带#号,一个不带。这种回答不行!!! 过于1ow

hash和history都可以模拟一段完整的url路由。部署到环境的时候。hash可以前进后退刷新都没有问题,采用window.onhashchange实现的,那么这种地址方式有点丑,如果你不愿意,你可以采用history模式,采用的是HTML5提供的Interface中pushState()replaceState(),但是这个模式要想玩要后端(Java或者php)支持,因为这个模式是完整的地址,它可以前进后退,但是不能刷新,因为一刷新就去匹配后端路径,所以需要后端去修改一下服务端配置

二、项目的打包压缩

打包项目 npm run build 会生成一个dist文件

三、模拟后端服务器

• 下载一个express框架

npm init -y 创建一个pageage.json
npm install express 安装express创建

• 创建一个app.js文件

利用node.js搭建了一个后端服务器

当你要修改app.js的时候,要记得重启(Node服务器)!!!

```
//一、引入express插件
const express = require('express')
//二、调用express方法
const app = express()
//五、引入静态资源
//把前端打包之后的资源部署到搭建好的node服务器上
app.use(express.static('./static'))
//四、创建一个get方式
app.get('/home',(req,res)=>{
    res.send('这么神奇么。。。。')
})
//三、创建一个监听
app.listen(3000,()=>{
    console.log('服务器已经启动,端口号3000~')
})
```

路由导航守卫

比如: 进入五方桥基地。 进入到南大门,被保安大爷拦截=>全局拦截 进入6号楼,被6号楼大门的门禁拦截 =>路由独享 进入到104教室,被104的门禁所拦截=>组件拦截,进入之前, 组件更新,离开

一、全局导航守卫

• 前置钩子函数 (全局,用的比较多)

beforeEach((to,from,next)=>{

全局导航守卫案例之登录拦截

```
router.beforeEach((to,from,next)=>{
  console.log(to,'去哪')
 // console.log(from, '从哪里来')
 // next()
 //一、如果去的是登录页,就放行(next)
if(to.path=='/login'){
  next()
  return
}
 // 二、如果它登录的了,就放行(next)
 if(localStorage.getItem('isLogin')){
   next()
   return
 }
 //三、以上逻辑都不是就强制跳转到登录页
 next('/login')
})
```

后置钩子函数(几乎不用)afterEach((to,from)=>{})

二、路由独享守卫

```
beforeEnter(to,from,next){
}
```

```
{
     path:'/foodList',
     component:foodList,
     beforeEnter(to,from,next){
       console.log(to,'路由独享toototot')
       console.log(from, '路由独享from')
       //如果来源是home我就让进入美食列表,否则,就全
部跳转到首页,即使你知道我的地址也没用
       if(from.path=='/home' || from.path
=='/foodDetail'){
         next()
       }else{
         next('/home')
       }
     }
   },
```

三、组件守卫

```
beforeRouteEnter(to,from,next){
//进入组件之前
}
beforeRouteUpdate(to,from,next){
//进入组件之前
}
```

```
beforeRouteLeave(to,from,next){
//进入组件之前
}
组件导航守卫案例

beforeRouteEnter(to_from)
```

```
beforeRouteEnter(to, from, next) {
   //当前没有this,因为组件实例未创建
   console.log(this, "当前组件实例!!!");
   console.log(to, "组件进入之前tttotototo");
   console.log(from, "组件进入之前
fromfromfrom");
   if (from.path == "/movieList") {
     next();
   } else {
     next("/home");
   }
 },
 beforeRouteUpdate(to, from, next) {
   //动态路由情况下,去切换你的动态路由值,会触发组件更
新导航守卫
   console.log(this, "更新组件实例");
   console.log(to, "组件更新tttotototo");
   console.log(from, "组件更新fromfrom");
   next();
 },
 beforeRouteLeave(to, from, next) {
   //this指向组件实例
   console.log(this, "组件实例啊啊啊啊啊");
   console.log(to, "组件离开tttotototo");
   console.log(from, "组件离开fromfromfrom");
   next();
```

完整的导航解析流程

导航被触发。

在失活的组件里调用 beforeRouteLeave 守卫。

调用全局的 beforeEach 守卫。

在重用的组件里调用 beforeRouteUpdate 守卫 (2.2+)。

在路由配置里调用 beforeEnter。

解析异步路由组件。

在被激活的组件里调用 beforeRouteEnter。

调用全局的 beforeResolve 守卫 (2.5+)。

导航被确认。

调用全局的 afterEach 钩子。

触发 DOM 更新。

调用 beforeRouteEnter 守卫中传给 next 的回调函数,创建好的组件实例会作为回调函数的参数传入。

路由的零碎知识点

当我们做完项目,对于前端人员来说,面临最大的困难就是,优化

图片的加载

数据的加载

打包压缩

0 0 0 0

目的是为了部署服务器的时候,提高渲染速率

一、路由懒加载

```
//路由懒加载,把路由文件切割成模块,当调用函数的时候,才去执行,首次加载未执行

①、 const 变量名= ()=>import('组件地址')
②、 const 变量名 = ()=>Promise.resolve(import('组件地址'))

{
    path:'/地址',
    //component:变量名,
    //或者下列写法
    component: ()=>import('组件地址')
}
```

二、name属性

三、alias (别名)

```
{
    path:'/cart',
    component:Cart,
    name:'购物车',
    alias:'/bugbug' //别名
    },
用户通过访问path以及alias 都可以渲染Cart这个组件
```

数据交互 (axios)

读音: 阿克西奥斯河

前面阶段学过的数据交互

- 原生ajax
- jq.ajax({})

axios它并不是vue的属性和方法,它是基于 promise开发的独立的http状态库

官网:

```
中文文档: http://www.axios-js.com/
```

英文文档: https://www.npmjs.com/package/axios

下载命令:

```
npm install(i) axios
版本号: + axios@0.21.0
```

概念:

特点:

```
从浏览器中创建 XMLHttpRequests
从 node.js 创建 http 请求
支持 Promise API
拦截请求和响应
转换请求数据和响应数据
取消请求
自动转换 JSON 数据
客户端支持防御 XSRF(跨站伪造请求)
```

使用方法:

引入你下载好的axios库

import axios from axios

get请求

```
一、直接调用axios()
axios({
    url:'你要请求的地址',
    method:'get',//get方式可以省略
    params:{
        name:'',
        data:'',
        age:''
    }
})
.then((res)=>{
    //res 响应结果
```

```
})
.catch((err)=>{
   //err 错误捕获
})
二、直接执行.get()
//没有传参时
axios.get('url路径')
.then((res)=>{
   //res 响应结果
})
.catch((err)=>{
   //err 错误捕获
})
//传入参数
axios.get('url路径',params:{
   //参数对
   age:''
})
.then((res)=>{
   //res 响应结果
})
.catch((err)=>{
   //err 错误捕获
})
//三种方式
async function getUser() {
 try {
 //成功的时候执行
   const response = await axios.get('/user?
ID=12345');
   console.log(response);
 } catch (error) {
```

```
//捕获错误
  console.error(error);
}
```

post请求

```
//一、直接调用axios()
axios({
   url:'调取的地址',
   method:'post',
   data:{}
})
.then((res)=>{
   //res 响应结果
})
.catch((err)=>{
   //err 错误捕获
})
//调取post方法
//无参数
axios.post('ur]地址')
.then((res)=>{
   //res 响应结果
})
.catch((err)=>{
   //err 错误捕获
})
//传参
axios.post('ur]地址',{
    age: '444'
```

```
})
.then((res)=>{
    //res 响应结果
})
.catch((err)=>{
    //err 错误捕获
})
```

脚手架中解决跨域问题

config =>index.js

接口封装

封装一个接口的模块,用来集中管理项目接口,当项目接口 有修改的时候,我们可以快速定位,更重要的是利于我们代 码的优化和维护

• 创建一个文件夹, 创建一个文件

当前文件用于管理axios核心库的属性的方法

axios.js

```
//引入axios核心库
import axios from 'axios'

//重新创建一个新的axiosAPI
const http = axios.create()

//导出
export default http
```

• 创建一个index.js 用于管理接口

index.js

```
//引入你封装好的新的axios
import http from './axios'
//封装一个音乐搜索接口
export function getSearch(params){
   return http.get('/api/search',{
      params
   })
}
```

应用

```
//引入封装好的接口
import {getSearch} from '.../.../util/axios'

//调取音乐搜索接口
getSearch({
```

```
keywords:this.val
})
.then(res=>{
    console.log(res,'响应')
    if(res.data.code===200){
        this.resultList =
res.data.result.songs
    }
})
.catch(err=>{
```

如何运行后端服务器 (node搭建)

一、把空表导入数据库

首先链接3306,如果有就双击运行 然后,右键新建数据,自定义名字,选择utf-8 然后双击打开,在表上右键选择运行sql,找到sql文件点开始, 成功

二、运行后端服务器

```
一、解压缩
如果没有Node_modules npm isntall 安装一下
二、修改config =>global.js
exports.dbConfig = {
    host: 'localhost',
    user: 'root', //你的用户名
    password: '123',//你的密码
    port: 3306, //你的数据库端口号
```

```
database: 'ushop' // 你的数据库名字
}
三、注释掉app.js中的token拦截
大概 37-46
/* app.use(async (req, res, next) => {
   if (!req.headers.authorization) {
       res.send(MError("请设置请求头,并携带验证字
符串"));
   } else {
       if (!await checkToken(req)) { // 过期
          res.send(Guest([],"登录已过期或访问权
限受限"));
       } else {
          next();
       }
}); */
四、如果你想修改端口
bin文件=>www文件中,大概15行的位置去修改
var port = normalizePort(process.env.PORT | |
'3000'):
修改之后一定要记得重启!!!
```

作业

- 一、整理今天的笔记
- 二、今天的案例练习3遍

- 三、填写每日监测项目
- 四、继续优化小U商城

面试题

hash模式和history模式

区别:

hash模式:

- 1.采用的是window.onhashchange事件实现。
- 2.可以实现前进后退刷新。
- 3.比如这个URL: http://www.zhenbang.com/#/index, hash 为#/index。

它的特点在于: hash 虽然出现URL中,但不会被包含在HTTP请求中,

对后端完全没有影响,因此改变hash不会重新加载页面 history模式:

- 1.采用的是利用了HTML5 History Interface 中新pushState()和replaceState()方法。
- 2.可以前进、后退,但是刷新有可能会出现404的报错 3.前端的url必须和实际向后端发起请求的url 一致http://www.haha.com/niu/id。

如果后端缺少对/niu/id 的路由处理,将返回404错误。 不过这种模式要玩好,还需要后台配置支持。因为我用 是个单页客户端应用,

如果后台没有正确的配置,当用户在浏览器直接访问 htt p://oursite.com/user/id, 这就不好看

所以呢, 你要在服务端增加一个覆盖所有情况的候选 如

果 URL 匹配不到任何静态资源,则应该返回同一个 index.html 页面,这个页面就 app 依赖的页面。