

Inför tentamen 25 februari

Tentamen kommer genomföras kl 9.30 - 11.30 den 25 februari 2016. Tentamen är betygsgrundande i kursen *Dynamisk webbutveckling* enligt betygskriterierna 1a, 2a, 3a samt 4a.

Tentamen kommer bestå utav 20 frågor där varje fråga rör en term inom någon av de fyra delmomenten som kursen berört; PHP, Databas, CMS och API. En fråga kan också vara jämförande mellan två termer, i stil med "Vad är skillnaden på X och Y".

För att få godkänt ska minst 15 frågor vara godkända. För betyget väl godkänt ska minst 18 frågor vara godkända och dessa ska även ha ett utförligt svar.

Exempel på svar och deras betygsnivå

Fråga: Vad är PHP?

G-svar: Ett programmeringsspråk.

VG-svar: Ett programmeringsspråk, framförallt för webbutveckling som körs genom en webbserver, ex. Apache för att oftast leverera dynamiska webbplatser till en webbläsare.

Som du kan se ovan krävs det egentligen bara ett kort men korrekt svar för G men för VG lite mer utförligt förklarat svar.

Termer som kan förekomma på tentamen

Nedan följer en lista med de termer som kan förekomma. Inga andra termer än dessa kommer komma med på tentamen.

1. **Syntax**
2. **Perception** – förmågan att kunna tolka kod och se vad som händer när den körs.
3. **Variabel** – lagrar variabel data men endast inom ett scop.
4. **Konstant** – lagras konstant data,
5. **Boolean** – True eller False
6. **Integer** - heltal
7. **Float** - decimaltal
8. **String** - text
9. **Array** – en samling av flera värden,
10. **Echo** – skriver ut strängar

11. **Operator** – matematiska operatorer för att förändra tal.
12. **If** – används för att göra *vägval* i koden.
13. **Switch** – används för att kontrollera värdet i en variabel
14. **While** - kör ett block med kod tills ett villkor är uppfyllt
15. **For** - kör ett block med kod tills ett villkor är uppfyllt , utgår från startvärde som förändras i loopen.
16. **Foreach** – används för att loopa igenom alla värden i en array
17. **GET** – metod i http-protokollet, skickar via URL
18. **POST** - metod i http-protokollet – skickar i bakgrunden, ofta genom html-forms.
19. **URL** – unifor resource locator
20. **Input** – filter/ read stream
21. **Output** – filter/ write stream
22. **Filtrera** – tvätta/sanitera kod, höja säkerheten.
23. **Funktion** – instruktioner av kod som körs.
24. **Global** –används för att göra varibler tillgänglig i hela koden.
25. **Scope** – den ”ram” där varibler,objekt, arrayer, funktioner görs tillgängliga för tillgång.
26. **Include** – gör det möjligt att inkludera en php-fil i en annan php-fil.
27. **Require** - gör det möjligt att inkludera en php-fil i en annan php-fil.
28. **Timestamp** – datum & tid (unix timestamp)
29. **Cookie** – sparar data mellan körningar (i webbläsaren)
30. **Session** - sparar data mellan körningar (på servern)
31. **OOP** –objektorienterad programmering, sätt att strukturera kod.
32. **Klass** – mall för objekt
33. **Objekt** –inkapsling av variabler och funktioner
34. **Metod** – funktioner i klasser.

- 35. **Properties / Egenskaper** – värden/variabler som lagras i objekt
- 36. **\$this** – används för att komma åt medlemmar i metoder
- 37. **Public (inom OOP)** – definierar Synligheten för en egenskap eller metod
- 38. **Private (inom OOP)** - definierar Synligheten för en egenskap eller metod
- 39. **Protected (inom OOP)** - definierar Synligheten för en egenskap eller metod
- 40. **Referens** – det som lagras i variabler.
- 41. **Clon (klona objekt)** – man kan skapa kopior av object med clone
- 42. **Constructor** – körs när ett objekt skapas i en klass
- 43. **Destructor** – körs när objekt förstörs
- 44. **Getters & Setters** – hämtar eller sätter värdet på en egenskap hos objekt
- 45. **Arv** –med (extends) kan en klass kan ärva egenskaper från en annan klass.
- 46. **Autoload** – funktion för att automatiskt ladda klasser
- 47. **Static** -
- 48. **Final** -
- 49. **Scope Resolution Operator (::)** – ger tillgång till static och constant klasser.
- 50. **Self** -
- 51. **Parent** -
- 52. **abstrakta klasser** -
- 53. **interface** – anger vilka metoder en class måste genomföra.
- 54. **traits**
- 55. **magic set/get**
- 56. **MySQL** – databas hanterare
- 57. **PHPMyAdmin** - verktyg för att administrera MySQL
- 58. **Databas** -
- 59. **SQL** - Structured Query Language

60.

61. Tabell

62. Datatyper (int, varchar, enum, text, ...)

63. Relation (inom databaser)

64. DML - SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE

65. JOIN – skapar relationer mellan tabeller.

66. Subquery

67. Primärnyckel – det som unikt identifierar varje post i tabeller.

68. DDL - CREATE, ALTER, DROP m.m

69. Mysqli – ger tillgång till mysql databasserver.

70. PDO

71. ER-modell – entity relationship model, sambands modell

72. Entitet

73. Triggers

74. Views

75. Stored procedure

76. Prepared statements

77. Normalisering – Används för att undvika dålig design på sin databas.

78. SQL Injection – ett sätt att skicka oönskade sql-kommandon via input

79. API – Application programming interface

80. REST / RESTful - Representational state transfer

81. http – hyper text transfer protocol

82. Stateless –ett typ av protocol

83. Request-Response

84. JSON – Javascript object notation

- 85. XML** - Extensible Markup Language
- 86. CSV** – comma separated values
- 87. XSLT** – extensible stylesheet language
- 88. CURL** – vertyg för att skicka och ta emot data till servrar
- 89. CMS** – content management system
- 90. Drupal** – ett cms
- 91. Joomla** - CMS
- 92. Typo3** - CMS
- 93. Episerver** - CMS
- 94. Wordpress** – publicerings platform, CMS
- 95. Tema** -
- 96. Plugin** – program som installeras i ett annat program för utökade egenskaper
- 97. Widget**
- 98. Taxonomy**
- 99. Custom post type (Wordpress)** – skapar egen post typ med egna funktioner osv
- 100. Custom Taxonomy (Wordpress)** – Taxonomi är ett sätt att gruppera saker tillsammans.
- 101. Custom fields (Wordpress)** – meta data