

# **Reuso de Código**

## **Herencia vs. Composición**

- Herencia **total**: debo conocer todo el código que se hereda -> Reutilización de **Caja Blanca**
- Usualmente debemos redefinir o anular métodos heredados
- Los cambios en la superclase se propagan automáticamente a las subclases
- Herencia de Estructura vs. Herencia de comportamiento
- Es útil para extender la funcionalidad del dominio de aplicación

- Los objetos se componen en forma Dinámica -> Reutilización de **Caja Negra**
- Los objetos pueden reutilizarse a través de su **interfaz** (sin conocer el código)
- A través de las relaciones de composición se pueden delegar responsabilidades entre los objetos

- Las clases y los objetos creados mediante herencia están *estrechamente acoplados* ya que cambiar algo en la superclase afecta directamente a la/las subclases.
- Las clases y los objetos creados a través de la composición están *débilmente acoplados*, lo que significa que se pueden cambiar más fácilmente los componentes sin afectar el objeto contenedor.

# Cómo hacer un mal uso de la herencia

```
import java.util.ArrayList;

public class Stack<T> extends ArrayList<T> {

    public void push(T object) {
        this.add(object);
    }

    public T pop() {
        return this.remove(this.size() - 1);
    }

    public boolean empty() {
        return this.size() == 0;
    }

    public T peek() {
        return this.get(this.size() - 1);
    }
}
```



# Cómo hacer un mal uso de la herencia

- Esta clase *Stack* funcionará como una pila, pero su **interfaz** es **voluminosa**; está formada por mensajes que hay que **anular o redefinir!!**
- La interfaz pública de esta clase no es solo push y pop, (esperable para una Pila), también incluye
  - **add en cualquier posición por índice,**
  - **remove de una posición a otra,**
  - **clear** y muchos otros mensajes heredados de ArrayList que **son inapropiados** para una Pila.

## El ejemplo tiene errores de diseño

- uno **semántico**:

"una pila es una ArrayList" no es cierto; Stack no es un subtipo adecuado de ArrayList (No cumple con **Is-a**). Se supone que una pila aplica el último en entrar, primero en salir, una restricción que se satisface con la interfaz push/pop, pero que no se cumple con la interfaz de ArrayList que es mucho más extensa.

- Otro **mecánico**:

heredar de ArrayList viola el encapsulamiento; usar ArrayList para contener la colección de objetos de la pila es una opción de implementación que puede y debe ocultarse.

# Composición, no Herencia

```
import java.util.ArrayList;

public class Stack<T> {
    private ArrayList<T> elementos

    public void push(T object) {
        elementos.add(object);
    }

    public T pop() {
        return elementos.remove(elementos.size() - 1);
    }

    public boolean empty() {
        return elementos.size() == 0;
    }

    public T peek() {
        return elementos.get(elementos.size() - 1);
    }
}
```





## Composición, no herencia...

- Mecánicamente, heredar de ArrayList no cumple con el encapsulamiento; en cambio,
- **componer con ArrayList para contener la colección de objetos de la pila es una opción de implementación que permite ocultarla públicamente.**
- En este caso, en vez de heredar, el uso o composición permite reuso y mantiene el encapsulamiento!!

Rehuso herencia - un caso  
correcto e interesante

- Queremos una lista, que en su constructor tome un Similar.
- Cuando se agrega un elemento se verifica que sea similar a lo que se definió como parámetro, sino levanta una excepción.

- \* If a collection refuses to add a particular element for any reason
- \* other than that it already contains the element, it *must* throw
- \* an exception (rather than returning {@code false}). This preserves
- \* the invariant that a collection always contains the specified element
- \* after this call returns.





